

ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ «ДВОРЕЦ МОЛОДЁЖИ»

МЕДИАЦЕНТР

Рекомендовано
к апробации решением
научно-методического совета
ГАУДО СО «Дворец молодёжи»
протокол № 1 от 27 августа 2015 г



WEB-АНИМАЦИЯ: HTML

Дополнительная общеобразовательная программа
для учащихся 14-18 лет
Срок реализации 4 месяца

Автор-составитель:
Королева В.Е.,
Тазетдинов А.М.

г. Екатеринбург
2015

Учебно-тематический план

№	Тема	Всего	Теория	Практика
1	Введение в веб-анимацию	4	0,75	3,25
1.1	HTML5 и Flash в истории веб. Актуальность HTML5	1	0.25	0.75
1.2	Знакомство с AdobeEdgeAnimate как с инструментом. Основные возможности функции	1	0.25	0.75
1.3	Разбор примеров реализованных при помощи HTML5	1	0.25	0.75
1.4	Тестирование по материалам	1	-	1
2	Работа с объектами	10	2,6	7,4
2.1	Создание объектов. Инструменты трансформации	2	0.65	1.35
2.2	Импорт графики из других пакетов Adobe и дальнейшая работа с ними	2	0.65	1.35
2.3	Использование CSS-фильтров	2	0.65	1.35
2.4	Работа с текстом	2	0.65	1.35
2.5	Итоговая работа. Создание сцены с помощью импортированных объектов , а так же созданных непосредственно в редакторе	2	-	2
3	Анимация графики в AdobeEdge	30	5,9	24,1
3.1	Свойства объектов	2	0.65	1.35
3.2	Использование ключевых кадров. Работа с графиком анимации (Easing)	2	0.65	1.35
3.3	Анимация фона и положения сцены	2	0.65	1.35
3.4	Анимация спрайтов	4	0.85	3.15

3.5	Анимация CSS-фильтров	4	0.85	3.15
3.6	Работа с символами	8	2.25	5.75
3.7	Итоговая работа	8	-	8
4	Программирование в АЕ	12	2,25	9,75
4.1	Действия и события. Обработка событий	2	0.65	1.35
4.2	HTML в текстовых блоках	2	0.75	1.25
4.3	Адаптивность ролика	4	0.85	3.15
4.5	Итоговая работа.	4	-	4
5	Публикация	2	0,5	1,5
5.1	Публикация в WEB	1	0.25	0.75
5.2	Публикация в iBook	1	0.25	0.75
6.	Итоговая работа.	8	-	8
	ВСЕГО	66	12	54

Аннотация

Дополнительная общеобразовательная программа «WEB-анимация: HTML» предназначена для учащихся от 14 до 18 лет. Объем курса – 66 часов. Программа создана с целью личностного и творческого развития обучающихся средствами компьютерной анимации в соответствии с современными тенденциями новых медиа и информационных технологий.

В рамках комплексного подхода предполагается знакомство обучающихся с основами web-анимации, освоение навыков работы в современных инструментах (AdobeEdgeAnimate) с использованием возможностей HTML5, развитие творческого потенциала и формирование раннего профессионального самоопределения обучающихся.

Занятия сочетают в себе теоретические лекции с использованием визуальных презентаций и практических занятий в оборудованном учебном классе. В программе курса: «Введение в web-анимацию», «Анимация графики», «Программирование в AdobeEdgeAnimate», «Публикация в WEB».

Программа рассчитана на учащихся не требует предварительной специальной подготовки..

Итоговой работой учащихся станет создание интерактивного анимационного ролика.