



О. А. Полуяхтова

» 11 марта 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ об онлайн-чемпионате по юмору «NetЛига»

I. Общие положения

Настоящее Положение разработано в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, локальными актами отдела культуры, молодежной политики и спорта Администрации муниципального образования Камышловский муниципальный район (далее «ОКМС Камышловского района»), Положением о Свердловской областной юниор-лиги КВН.

Онлайн-чемпионат по юмору «NetЛига» (далее «Проект») организуется и проводится ОКМС администрации МО Камышловский муниципальный район совместно с ГАНУО СО «Дворец молодежи», Свердловской областной юниор-лигой КВН (далее «СОЮЛ КВН»).

Проект входит в структуру Свердловской областной юниор-лиги КВН и является открытым мероприятием, в котором принимают участие команды КВН Камышловского района и других МО Свердловской области, а также регионов РФ (возраст участников до 18 лет включительно).

II. Цели и задачи:

Цель: развитие детского движения КВН на территории Свердловской области средствами эстрадно-театрального творчества и визуально-информационными интернет ресурсами.

Задачи:

- Выявление и поддержка талантливых детей и подростков;
- Создание условий для творческого самовыражения детей и подростков;
- Обучение навыкам создания интернет контента при помощи софта различной направленности (видео-, текстовой и графической);
- Создание конкурентной среды для повышения качества создаваемого контента;
- Организация досуга молодежи.

III. Условия и порядок проведения

Проект является самостоятельным чемпионатом, не влияющим на итоги сезонов игр «Центрального» и «Западного первенств» СОЮЛ КВН.

Чемпионат проводится ежегодно и состоит из пяти сезонов, каждый состоит из четверть-, полу- и финального этапов (даты проведения, схема чемпионата в Приложении № 1). Победитель каждого сезона получает право участия в Суперкубке, который проводится в ноябре.

В процессе проведения Проекта возможна корректировка количества сезонов и их дат, исходя из количества поданных заявок.

Проект проводится на базе социальной сети vk.com в группе <https://vk.com/netliga> либо в мессенджере Telegram (@netliga). Площадка для того или иного сезона утверждается, исходя из технических возможностей Участников.

Команды, подавшие заявку, становятся участниками Проекта. Заявки подаются при помощи сервиса «Google Формы» (ссылки на заполнение формы заявки на участие публикуются в официальной группе Проекта <https://vk.com/netliga>). Сроки подачи заявки на участие в Проекте в Схеме чемпионата (Положении № 1).

Количество человек в команде – от 2 до 5.

В каждом этапе сезона чемпионата проводится 3 конкурса, в числе которых обязательно присутствует «Импровизационный конкурс».

Участникам строго запрещается:

1. Пропаганда наркотиков, насилия, алкоголя и других негативных явлений.
2. Использование в конкурсах шуток, мемов, вайнов и прочего материала, авторами которого команда не является и не имеет на них авторских прав.

IV. Конкурсы проекта

«Репризы» – команды готовят 10 шуток, каждая записывается на отдельное видео. От каждой команды публикуется пост с их шутками. Жюри после просмотра каждой команды публикует свои оценки в комментариях под специально отведенным постом. Максимальная оценка – **5 баллов**.

«Разминка» - в группе Проекта на стене публикуется видео с вопросом. На каждый вопрос даётся 5-10 минут. Задача каждой команды смешно ответить на каждый вопрос. Всего даётся от 3 до 5 вопросов. Количество ответов от команды – не более трёх на один вопрос. Максимальная оценка – **6 баллов**.

«Мемотлон» - конкурс, в котором команды по очереди «стреляют» мемами собственного авторства, т.е. публикуется пост, в котором содержится по одному мему от каждой команды. После совещания жюри либо одна команда покидает «огневой рубеж», либо назначается штрафной круг, после которого выносится окончательный вердикт. Далее публикуется следующий круг с мемами оставшихся команд. Максимальная оценка – **1 балл**.

«Музатлон» - конкурс, в котором команды по очереди «стреляют» музыкальными шутками («карапули») собственного авторства, т.е. публикуется пост, в котором

содержится по одной «карапуле» от каждой команды. После совещания жюри либо одна команда покидает «огневой рубеж», либо назначается штрафной круг, после которого выносится окончательный вердикт. Далее публикуется следующий круг с «карапулями» оставшихся команд. Максимальная оценка – **1 балл**.

«Вайны» - команды готовят 3 видеоскетча, каждый записывается на отдельное видео. От каждой команды публикуется пост с их видео. Жюри после просмотра каждой команды публикует свои оценки в комментариях под специально отведенным постом. Максимальная оценка – **5 баллов**.

«Трейлер» - команды снимают трейлер к придуманному им фильму. Это может быть как пародия на существующий фильм, так и пародия на какой-либо из жанров кинематографа в целом. Длительность – не более 3 минут. Максимальная оценка – **4 балла**.

«Клип» - команды снимают музыкальный юмористический клип к собственной песне. Фонограмма может быть, как от известной песни, так написана и/или исполнена непосредственно участниками команды. Длительность – не более 4 минут. Максимальная оценка – **5 баллов**.

«Ванлайны» - конкурс, в котором команды в каждом круге представляют по две шутке-ванлайну (стендап в одну строку). После публикации каждого круга жюри совещаются и распределяют баллы между командами: либо 0,2 балла одной, либо поделить по 0,1 между двумя командами. Всего в конкурсе 5 кругов. Максимальная оценка: **1 балл**.

«Приветствие» - конкурс, в котором команда должна представить себя по аналогии с конкурсом, который играется на сцене. Один видеоролик, в котором могут быть представлены все формы представленных конкурсов по ходу чемпионата, объединенные общей целью – представить свою команду и её участников. Пример схемы такого приветствия: знакомство с участниками-блок новостей-три миниатюры (вайна)-финальный блок с песней. Схема может быть абсолютно любой, творческое разнообразие приветствуется. Длительность – не более 6 минут. Максимальная оценка: **6 баллов**.

«Онлайн-хоккей» - командам задаются вопросы как в разминке, однако система оценивания схожа с биатлоном. После каждого круга с вопросом, жюри определяет, какие(ая) из команд получаю(-ет) «предупреждение». После трёх предупреждений команда покидает «поле» конкурса. Команда может давать не более двух ответов на один конкурс. Максимальная оценка: **1 балл**.

«Знакомый сюжет» - конкурс, в котором команды снимают один большой вайн (скетч, видеоролик) на определенный известный сюжет. Отличие от трейлера в том, что команда не может придумывать свою историю – в основе обязательно лежит общеизвестная художественная история. Длительность – не более 4 минут. Максимальная оценка: **5 баллов**.

Каждый конкурс может быть проведен на любом из этапов. Список конкурсов может дополняться по ходу сезона.

V. Редактура

Перед каждым из этапов сезона проводится обязательная редакция наработанного командой участников материала (текстового и видео). Каждая команда предоставляет материал для редакции и утверждения в течение недели **не позднее чем за пять дней в тестовом виде и не позднее, чем за 2 дня в видеоформате**. Редакторы обязуются исключить распространение материала до начала каждого из этапов, где данный материал будет задействован.

Состав редакторов выбирается оргкомитетом Проекта. Решения редакторов являются обязательными к выполнению командами-участниками Проекта.

Редакторы обязаны:

- осуществлять контроль качества выступлений и исключать текстовые и видео шутки, зарегистрированные ранее в играх официальных лиг МС КВН путем проведения предварительных просмотров;
- оставлять за собой право корректировки текстовых и видео шуток;
- нести ответственность за содержание текстовых и видео шуток команд.

Редакторы имеют право отстранить команду от участия в игре, либо перевести ее в разряд гостей в случае ее неготовности или при некачественной подготовке к этапу сезона Проекта.

VI. Оргкомитет

Оргкомитет формируется из представителей ОКМС Камышловского района, ГАНОУ СО «Дворец молодежи», организаторов и редакторов СОЮЛ КВН.

Руководитель СОЮЛ КВН – Собин Евгений Юрьевич (г. Екатеринбург, ГАНОУ СО «Дворец Молодежи», пр. Ленина, 1, тел. 8 (343) 286-97-48)

Заведующая ОКМС Камышловского района – Полуяхтова Оксана Александровна (Свердловская область, г. Камышлов, ул. Гагарина, 1А, ОКМС администрации МО Камышловский муниципальный район, тел. 8 (343) 752-49-48, 8 (343) 752-34-91, e-mail: kamr-nokms@yandex.ru, страница в социальной сети <https://vk.com/okms2017>);

Координатор и редактор проекта «NetЛига» - Королев Сергей Николаевич (специалист ОКМС администрации МО Камышловский муниципальный район, моб. тел. 8 (912) 229-47-27, e-mail: kamyshlovsky@yandex.ru).

Оргкомитет осуществляет руководство, разрабатывает форму проведения, программу и тематику, формирует состав жюри, решает вопросы финансирования, организационные вопросы, связанные с подготовкой и проведением мероприятий Проекта.

Оргкомитет сохраняет за собой право:

- утверждать дополнительных редакторов во время проведения Проекта из числа действующих участников команд МС КВН;
- корректировать условия проведения игр сезона и всего Проекта;
- включать в схему чемпионата дополнительные мероприятия;
- изменять сроки проведения мероприятий Проекта (в случае изменения сроков все команды оповещаются по средству публикации информации в официальной группе Проекта <https://vk.com/netliga>);
- отстранить команду от участия в чемпионате за нарушение одного или нескольких пунктов настоящего Положения.

VII. Жюри

Жюри формируется оргкомитетом. В состав жюри включаются артисты, участники областных, всероссийских, школьных и студенческих игр КВН, режиссеры, музыканты, работники культуры, представители учредителей и организаторы.

VIII. Итоги и награждение

Среди участников определяются и награждаются дипломами команды – победители финальной игры, а также каждой команде вручаются сертификаты участника. Победителю Суперкубка вручаются памятные призы и дипломы победителей.

IX. Финансовые условия

Участие команд в Проекте является бесплатным.

Финансирование Проекта осуществляется на условиях софинансирования. Все мероприятия Проекта финансируются из средств ОКМС Камышловского района в соответствии с утвержденной сметой расходов. Допускается привлечение иных источников финансирования. Памятные призы победителям Суперкубка предоставляет СОЮЛ КВН.



**#Net
Лига**

1. Адрес оргкомитета:

Свердловская область, г. Камышлов, ул. Гагарина, 1А, ОКМС администрации МО Камышловский муниципальный район, тел. 8 (343) 752-49-48, 8 (343) 752-34-91, e-mail: kamr-nokms@yandex.ru, страница в социальной сети <https://vk.com/okms2017>.

2. Место проведения проекта:

- Официальная группа проекта в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/netliga>;
- телеграм-канал @netliga

3. Ссылка на заполнение формы заявки на участие: публикуется в официальной группе Проекта в день открытия регистрации

4. Схема Чемпионата

Дата проведения	Содержание проекта
1 СЕЗОН	
1 – 7 апреля 2020 г.	Прием заявок на участие в первом сезоне Проекта
17 апреля	ЧЕТВЕРТЬФИНАЛ Конкурсы 1) Биатлон 2) Разминка 3) Мемы
21 апреля	ПОЛУФИНАЛ Конкурсы 1) Музатлон 2) Разминка 3) Вайны
30 апреля	ФИНАЛ Конкурсы 1) Ванлайны 2) Разминка 3) Клипы
2 СЕЗОН	
1 – 7 мая 2020 г.	Прием заявок на участие во втором сезоне Проекта
17 мая	ЧЕТВЕРТЬФИНАЛ Конкурсы 1) Мемотлон 2) Разминка 3) 10 реприз
21 мая	ПОЛУФИНАЛ Конкурсы 1) Музатлон 2) Разминка 3) Вайны

31 мая	ФИНАЛ Конкурсы 1) Ванлайны 2) Разминка 3) Трейлер
3 СЕЗОН	
1 – 7 июля 2020 г.	Прием заявок на участие в третьем сезоне Проекта
17 июля	ЧЕТВЕРТЬФИНАЛ Конкурсы 1) Мемотлон 2) Разминка 3) 10 реприз
21 июля	ПОЛУФИНАЛ Конкурсы 1) Музатлон 2) Разминка 3) Вайны
31 июля	ФИНАЛ Конкурсы 1) Ванлайны 2) Разминка 3) Клипы
4 СЕЗОН	
1 – 7 октября 2020 г.	Прием заявок на участие в четвертом сезоне Проекта
17 октября	ЧЕТВЕРТЬФИНАЛ Конкурсы 1) Мемотлон 2) Разминка 3) 10 реприз
21 октября	Конкурсы 1) Музатлон 2) Разминка 3) Вайны
31 октября	ФИНАЛ Конкурсы 1) Ванлайны 2) Разминка 3) Трейлер
СУПЕРКУБОК	
Ноябрь 2020 г.	Конкурсы: 1) Приветствие 2) Онлайн-хоккей 3) Знакомый сюжет