

## ПОЛОЖЕНИЕ

### об организации и проведении регионального отбора международного чемпионата FIRST LEGO League «First Russia Robotics Championship»

#### Введение

Региональный отбор международного чемпионата FIRST LEGO League «First Russia Robotics Championship» (далее – Чемпионат) – комплексное соревновательное мероприятие, проводимое как отборочный этап Национального чемпионата по робототехнике FIRST Robotics Championship в России и этап международного чемпионата FIRST Robotics Championship. Тема, правила, требования к участникам и соревновательным направлениям для проведения всех мероприятий в рамках FIRST Robotics Championship (в том числе регионального и национального этапов) устанавливаются международной молодежной организацией FIRST совместно с компанией LEGO® Group в рамках FIRST® LEGO® LEAGUE.

Национальным оператором и организатором всероссийских и открытых международных соревнований для детей и молодежи в России в рамках FIRST® LEGO® LEAGUE является АНО «Лаборатория по робототехнике «Инженеры будущего» (далее Оператор).

Чемпионат проводится по международным правилам FIRST (далее Правила), которые опубликованы на сайте Оператора <https://future-engineers.ru>.

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения регионального отбора международного чемпионата FIRST LEGO League «First Russia Robotics Championship» (далее – Положение), его структуру, цели, задачи, условия проведения, категории участников, порядок участия в соревнованиях, определения победителей и призёров, организационное и финансовое обеспечение.

1.2. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 № 273-ФЗ, приказами Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, локальными актами государственного автономного негетипового

образовательного учреждения Свердловской области «Дворец молодежи» (далее - ГАНУО СО «Дворец молодежи»), Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2022 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

1.3. Организацию и проведение Чемпионата осуществляет ГАНУО СО «Дворец молодежи» в лице центра инновационного и гуманитарного образования ГАНУО СО «Дворец молодежи».

## 2. Цель и задачи Чемпионата

2.1. Цель Чемпионата: раскрытие интеллектуально-творческого и инженерно-технического потенциала учащихся, формирование креативного мышления и нестандартного подхода к поиску путей решения поставленных целей и задач с помощью использования сквозных цифровых технологий, развитие научно-технических навыков, повышение мотивации школьников к техническому конструированию и программированию в области робототехники и сенсорики.

2.2. Задачи Чемпионата:

- формирование и развитие у обучающихся интереса к современным и актуальным областям знаний STEAM-образования (далее – STEAM): естественные науки (S – science), технология (T – technology), инженерное искусство (E – engineering), творчество (A – art), математика (M – mathematics);
- привлечение внимания учащихся и их родителей (законных представителей) к выбору инженерно-технических профессий как перспективного направления профессионального самоопределения и карьерного развития;
- развитие навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач;
- привлечение обучающихся к инновационному научно-техническому творчеству в области сквозных цифровых технологий (робототехники и сенсорики) и смежных дисциплин (по предметным областям «математика и информатика» и «естественнонаучные предметы» основных общеобразовательных программ);
- развитие у обучающихся понимания общественной и социальной значимости творческой деятельности в сфере новых технологий и робототехники;
- формирование сборной Свердловской области для дальнейшего участия в Национальном чемпионате по робототехнике «FIRST ROBOTICS CHAMPIONSHIP».

### 3. Руководство проведением Чемпионата

Для организации и проведения Чемпионата создается Организационный комитет (далее – Оргкомитет) и Судейская коллегия Чемпионата (далее – судейская коллегия), возглавляемая Главным судьей Чемпионата (далее – главный судья).

3.1. Состав Оргкомитета формируется из числа специалистов центра инновационного и гуманитарного образования ГАНУО СО «Дворец молодёжи» (приложение № 5 к Положению).

3.2. Оргкомитет:

- осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Чемпионата;
- определяет порядок, форму и сроки проведения мероприятий Чемпионата;
- определяет состав и условия работы судейской коллегии;
- осуществляет прием заявок для участия в Чемпионате;
- устанавливает специальные номинации соревнований;
- размещает информационные материалы и итоговые протоколы Чемпионата на сайте [www.dm-centre.ru](http://www.dm-centre.ru).

3.3. Судейская коллегия формируется из числа тренеров и тренеров-преподавателей в области образовательной робототехники и технического творчества, специалистов образовательных организаций среднего и высшего профессионального образования, производственных и научно-исследовательских предприятий чья профессиональная и/или научная деятельность связана с развитием робототехники в Свердловской области и Российской Федерации и/или инженерно-технического мышления обучающихся, специалистов ГАНУО СО «Дворец молодёжи». Персональный состав судейской коллегии, главный судья Чемпионата определяются Оргкомитетом и утверждаются приказом ГАНУО СО «Дворец молодёжи».

3.4. Судейская коллегия:

- проводит консультации и инструктаж с участниками и тренерами по правилам проведения и регламентам Чемпионата;
- осуществляет экспертную оценку соревнований во всех направлениях Чемпионата;
- определяет победителя и призеров, дипломантов во всех направлениях и номинациях Чемпионата;

- оформляет и представляет в Оргкомитет итоговые протоколы работы судейской коллегии, заверенные главным судьёй Чемпионата;
- готовит представление в Оргкомитет на награждение;
- участвует в процедуре награждения команд-победителей (призеров, дипломантов) во всех направлениях и номинациях Чемпионата.

### 3.5. Главный судья соревнований:

- возглавляет судейскую коллегию и руководит Чемпионатом в целом;
- отвечает за подготовку и проведение Чемпионата в соответствии с Правилами и данным Положением;
- проверяет готовность помещений для проведения соревнований Чемпионата на наличие необходимого соревновательного оборудования и инвентаря;
- открывает Чемпионат, дает старт каждого дня соревнований, участвует в процедуре закрытия Чемпионата;
- закрепляет подписью промежуточные и итоговые протоколы соревнований по всем направлениям Чемпионата;
- дает разрешение представителям прессы (кинооператорам, фотокорреспондентам и репортерам) работать в зоне соревнований Чемпионата.

### Главный судья имеет право:

- разрешить команде возобновить выступление (попытку), если во время соревнований выполнению задания помешали не зависящие от команды обстоятельства, либо ошибка, допущенная судейской коллегией;
- принять решение в случае спорной ситуации в ходе проведения соревнований, сопроводив действиями: сообщить о решении в Оргкомитет;
- сделать остановку в соревнованиях и объявить о принятом решении для всех участников соревнований в конкретном соревновательном направлении (п. 5.3.) или Чемпионата в целом;
- задержать или прекратить проведение соревнований в конкретном соревновательном направлении (п. 5.3.) или Чемпионата в целом, если что-либо мешает их нормальному ходу;
- принимать решение о снятии команды с соревнований, в том числе из-за поведения членов команды и/или тренера (наставника) команды, если их действия нарушают Правила и/или данное Положение.

## 4. Порядок проведения Чемпионата

### 4.1. Чемпионат проводится в 5 этапов:

- Технический этап
- I этап - (уровень образовательной организации).
- II этап - (муниципальный уровень).
- III этап - (региональный уровень)
- Отборочный этап

#### 4.2. Технический этап

Для участия в Чемпионате текущего сезона все команды не позднее 1 декабря текущего учебного года должны:

1) приобрести через Оператора (<https://future-engineers.ru/teampack>) соревновательное оборудование по теме текущего сезона в соответствии с соревновательным направлением FIRST® LEGO® LEAGUE (далее – соревновательное оборудование);

2) получить номер команды текущего сезона в соответствии с соревновательным направлением FIRST® LEGO® LEAGUE;

3) пройти регистрацию на сайте Оператора <https://future-engineers.ru/registration>.

4.3. I этап (уровень образовательной организации). Содержание, порядок и сроки проведения I этапа определяют образовательные организации. Участники – все желающие из числа обучающихся образовательных организаций всех типов и видов, занимающиеся в творческих объединениях технической направленности или самостоятельно.

4.4. II этап (муниципальный уровень). Проводится в муниципальных образованиях Свердловской области. Содержание, порядок, сроки и место проведения II этапа определяют муниципальные органы управления образованием.

4.5. III этап (региональный уровень). Организационные вопросы проведения III этапа регламентируются данным Положением (п. 1.3.). Содержание, порядок, сроки и место проведения III этапа определяются Программой проведения Чемпионата текущего года, опубликованной на сайте [www.dm-centre.ru](http://www.dm-centre.ru).

4.6. Правила участия в III этапе Чемпионата.

4.6.1. Для участия в III этапе Чемпионата необходимо пройти предварительную (заочную) и очную регистрации.

4.6.2. Предварительная (заочная) регистрация.

- 1) Проводится заочно и является обязательной для всех участников III этапа.
- 2) Проводится с момента издания приказа ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» «Об организации и проведении регионального отбора международного чемпионата FIRST LEGO League «First Russia Robotics Championship» и информационного

письма о проведении Чемпионата в текущем учебном году, публикации настоящего Положения и информационного письма на сайте организации [www.dm-centre.ru](http://www.dm-centre.ru).

3) Проводится путем заполнения участниками формы заявки в онлайн-сервисе Google не позднее, чем за 10 дней до начала соревнований, для чего необходимо подготовить:

- сведения, согласно приложению № 1 к настоящему Положению;
- ссылку на размещение скана подписанного согласия на обработку персональных данных по формам согласно приложению № 3 или приложению № 4 к настоящему Положению;
- ссылку на размещение копии протокола II этапа соревнований, заверенная главным судьей II этапа соревнований (формат pdf).

Электронный адрес и условия предварительной (заочной) регистрации указываются в информационном письме, которое публикуется в разделе мероприятия на сайте [www.dm-centre.ru](http://www.dm-centre.ru)

**Заявки, поступившие в Оргкомитет позднее срока, указанного в информационном письме, не принимаются.**

#### 4.6.3. Очная регистрация.

- Проводится в день проведения соревнований, согласно Программе проведения Чемпионата в текущем учебном году.
- Во время очной регистрации необходимо предоставить оригиналы документов, согласно Перечню документов очной регистрации, для участия в Чемпионате (приложение № 2). Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку (совершеннолетнего) (приложение № 3) или Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку несовершеннолетнего лица (приложение № 4) к заполнению обязательно.

4.7. Количество команд, подавших заявки на участие в Чемпионате не ограничено. В случае, если в какое-либо **направление Чемпионата** количество поданных заявок на участие в III этапе менее 2, Оргкомитет оставляет за собой право отменить проведение соревнований в данном направлении.

4.8. Принимая участие в Чемпионате, авторы творческих работ, представленных на соревнованиях, дают согласие на возможное их использование при проведении конференций, презентаций, семинаров с обязательным указанием авторства.

#### 4.9. Отборочный этап

1) Отборочный этап – этап отбора претендентов в состав сборной Свердловской области для участия в национальном чемпионате FIRST RUSSIA ROBOTICS CHAMPIONSHIP.

2) Итогом отборочного этапа является список команд, вошедших в состав сборной Свердловской области для участия в национальном чемпионате FIRST RUSSIA ROBOTICS CHAMPIONSHIP (далее – сборная).

3) Состав сборной определяется квотой, выделенной Оператором на участие в национальном чемпионате FIRST RUSSIA ROBOTICS CHAMPIONSHIP для Свердловской области во всех направлениях FIRST® LEGO® LEAGUE в текущем соревновательном сезоне (далее – квота).

4) Участники Отборочного этапа – команды-победители (призеры, дипломанты) во всех направлениях и номинациях Чемпионата.

5) Отборочный этап проводится комиссией, в состав которой входят главный судья Чемпионата, члены судейской коллегии и оргкомитета.

6) Отборочный этап проводится заочно на основе рейтингов команд, выстоянных согласно итоговым протоколам всех направлений Чемпионата отдельно.

7) Первоочередность попадания в состав сборной имеют команды-победители Чемпионата, далее команды, занявшие II, III и последующие места соответственно. Среди дипломантов первоочередность определяется рейтингом команд, выстроенным по убыванию количества баллов, полученных во время соревнований Чемпионата.

## **5. Правила проведения и содержание мероприятий Чемпионата**

5.1. К участию в Чемпионате допускаются команды в соответствии с п. 6.1. и п. 6.2. Положения.

5.2. Для участия в Чемпионате команды должны будут подготовить и представить проект по теме текущего соревновательного сезона, заданной Оператором, сделать яркую презентацию и защиту своего проекта. Во время демонстрации и защиты проекта участникам предстоит продемонстрировать умение ярко и творчески «подать» свои идеи, открыто и свободно общаться как с судьями, так и с соперниками. В зависимости от соревновательного направления (п. 5.3.) команды должны собрать и выставить робота для участия в соревнованиях (игре) роботов на игровом поле.

5.3. Чемпионат проводится по соревновательным направлениям:

- FIRST® LEGO® League Discover.
- FIRST® LEGO® League Explore
- FIRST® LEGO® League Challenge
- FIRST® TECH Challenge

5.4. FIRST® LEGO® League Discover (FLL Discover).

– FLL Discover – направление FLL для детей младшей (дошкольной) возрастной категории. Участвуя в FLL Discover дети знакомятся с миром науки, инженерии и STEAM в игровой форме, что развивает природное любопытство и привычку учиться.

– Команда представляет: проект по теме сезона, постер «Show Me» FLL Discover, 4 инженерные тетради FLL Discover.

– Проект создается с использованием конструктора LEGO® DUPLO (обязательный набор DISCOVER SET с соревновательным ковриком, набор Планета STEAM, набор DISCOVER MORE). Проект должен иметь законченный вид и полностью размещаться на соревновательном коврике. В создании проекта при скреплении деталей и элементов между собой разрешено использовать только детали конструктора LEGO. Запрещено использование любых дополнительных деталей, не входящих в состав конструкторов LEGO. Запрещено использование клея, скотча, пластилина, пр. Детали конструктора LEGO должны иметь оригинальные: окраску (цвет) и/или размещенные на них изображения (наклейки). Изменение цвета деталей конструктора, нанесение на них изображений самостоятельно не допускается.

– Постер «Show Me» FLL Discover (далее – Постер FLL Discover) – это краткая визуальная презентация команды, проекта и хода работы над проектом. Постер FLL Discover может быть горизонтальным или вертикальным. Размеры Постера FLL Discover (на выбор): A1 (594 мм x 841 мм) или A0 (841 мм x 1189 мм). Материал для изготовления на выбор команды. Постер FLL Discover не является частью проекта. Он должен быть размещен вне соревновательного коврика, стоять самостоятельно вертикально так, чтобы к нему имели удобный доступ участники команды при защите проекта, члены судейской коллегии, другие участники Чемпионата для знакомства с командой и их проектом. На Постере FLL Discover должна быть представлена работа над проектом: что участники изучали, что они узнали, демонстрировать информацию о команде и о каждом члене команды. Постер FLL Discover может содержать тексты, рисунки, фотографии, мелкие предметы и другие элементы, которые помогут членам команды рассказать о том, что они узнали во время своих исследований по теме. Весь материал на Постере FLL Discover должен быть выполнен только участниками команды.

– Инженерная тетрадь FLL Discover – печатное пособие, входящее в комплект соревновательного оборудования для FLL Discover. В инженерной тетради FLL Discover каждый участник описывает как он работал над проектом и каков результат этой работы. Инженерную тетрадь FLL Discover должен иметь и заполнять самостоятельно каждый член команды. При защите своего проекта



команда обязательно демонстрирует 4 заполненные инженерные тетради FLL Discover, в которых отражен процесс создания проекта.

#### 5.5. FIRST® LEGO® League Explore (FLL Explore).

- FLL Explore - направление FLL для детей младшей школьной возрастной категории. При подготовке к FLL Explore процесс изучения научных понятий строится на примерах из реальной жизни и детское любопытство участников перерастает в знания, у них появляется ощущение чуда и радости новых открытий в процессе конструирования, исследований и совместной работы.

- Команда представляет: проект по теме сезона, постер «Show Me» FLL Explore, 1 инженерную тетрадь FLL Explore.

- Проект создается с использованием конструктора LEGO® SYSTEM и (или) LEGO® TECHNIK (обязательный набор EXPLORE SET с соревновательным ковриком). Модель макета в рамках проекта должна быть спроектирована с использованием не менее одного мотора, который обеспечит движение элемента проекта из наборов Lego Education WEDO любой версии или набора SPIKE Essential (SPIKE Старт). Количество движущихся элементов, датчиков не ограничено. Проект должен иметь законченный вид и полностью размещаться на соревновательном коврике. В создании проекта при скреплении деталей и элементов между собой разрешено использовать только детали конструктора LEGO. Запрещено использование любых дополнительных деталей, не входящих в состав конструкторов LEGO. Запрещено использование клея, скотча, пластилина, пр. Детали конструктора LEGO должны иметь оригинальные: окраску (цвет) и/или размещенные на них изображения (наклейки). Изменение цвета деталей конструктора, нанесение на них изображений самостоятельно не допускается.

- Постер «Show Me» FLL Explore (далее – Постер FLL Explore) – это краткая визуальная презентация команды, проекта и хода работы над проектом. Размеры Постера FLL Explore: 91,44 см x 121,92 см или 55,8 см x 71,12 см. Материал для изготовления на выбор команды. Постер FLL Explore не является частью проекта. Он должен быть размещен вне соревновательного коврика, стоять самостоятельно вертикально так, чтобы к нему имели удобный доступ участники команды при защите проекта, члены судейской коллегии, другие участники Чемпионата для знакомства с командой и их проектом. На Постере FLL Explore должна быть представлена работа над проектом: как и где искали информацию (в том числе экскурсии, беседы с представителями направления исследования и т.д.); какую проблему в рамках проекта исследовали, как и какое выбрали решение; размещено изображение модели, дано краткое описание; представлен каждый член команды; показано где, как и кому участники уже демонстрировали свой проект. Постер FLL Explore может содержать тексты, рисунки, фотографии, мелкие

предметы и другие элементы, которые помогут членам команды рассказать о том, что они узнали во время своих исследований по теме. Весь материал на Постере FLL Explore должен быть выполнен только участниками команды.

– Инженерная тетрадь FLL Explore – печатное пособие, входящее в комплект соревновательного оборудования для FLL Explore. В инженерной тетради FLL Explore команда описывает как она работала над проектом и каков результат этой работы. Инженерная тетрадь FLL Explore может быть 1 на всю команду, может заполняться одним членом команды. При защите своего проекта команда обязательно демонстрирует заполненную инженерную тетрадь FLL Explore, в которой отражен процесс создания проекта.

#### 5.6. FIRST® LEGO® League Challenge (FLL Challenge).

– FLL Challenge - направление FLL для детей средней школьной возрастной категории. При подготовке к FLL Challenge у подростков реализуется желание создавать идеи, решать проблемы и преодолевать препятствия, они обретают уверенность в правильном использовании освоенных технологий и начальных процессов инженерного проектирования.

– Команде предстоит: представить и защитить инновационный проект по теме сезона, оформить и представить постер FLL Challenge, сделать презентацию своего робота (в т.ч. программного кода и стратегии), принять участие в соревнованиях (игре) роботов на игровом поле, оформить и представить 1(2) инженерные тетради FLL Challenge.

– Инновационный проект и робот команды создается с использованием базовых и ресурсных робототехнических наборов от LEGO® Education: SPIKE™ Prime / LEGO MINDSTORMS® EV3. Во время защиты проекта команда должна рассказать о проблеме, найденном для неё инновационном решении, как и с кем они поделились своим решением проблемы, продемонстрировать робототехническое устройство, которое используется при решении проблемы.

– Инженерная тетрадь FLL Challenge – печатное пособие, входящее в комплект соревновательного оборудования для FLL Challenge. Инженерная тетрадь FLL Challenge содержит как возможность представить последовательность работы команды над проектом, схемы и идеи проекта, сборки и подготовки робота к игре на поле, так и возможные роли участников команды, включая описание их задач. Распределение ролей в команде позволяет при необходимости разделить команду на группы, и может помочь более эффективно организовать работу, обеспечивая включенность в рабочий процесс всех участников команды. Каждая группа заполняет свою инженерную тетрадь FLL Challenge. При защите инновационного проекта команда обязательно использует, в зависимости от количества групп в

команде, 1 (2) заполненную инженерную тетрадь, в которой отражен процесс создания проекта.

– Постер FLL Challenge – это краткая визуальная презентация команды, проекта и хода работы над проектом, в котором представлена работа над проектом: проблема – методы исследования – проектное решение – прототип. На Постере FLL Challenge могут быть размещены тексты, рисунки, фотографии и мелкие предметы, которые помогают членам команды наиболее наглядно представить инновационное решение и исследование проблемы. На постере должна быть представлена информация о команде, о каждом члене команды и основные командные принципы. Размеры, формат, дизайн, материалы при изготовлении наглядности для постера не ограничены.

– В ходе робототехнических соревнований (игры) FLL Challenge каждой команде предстоит:

- a) определить миссии, которые необходимо выполнить на игровом поле;
- b) разработать проект робота, собрать и запрограммировать робота с использованием конструктора LEGO® MINDSTORMS или LEGO® SPIKE™ Prime для выполнения миссий;
- c) испытать и отладить созданную программу и конструктивную схему (протестировать и доработать программный код и конструкцию робота);
- d) принять участие в соревновании роботов.

#### 5.7. FIRST® TECH Challenge (FTC).

– FTC - направление FLL для детей средней и старшей школьной возрастной категории (школьники 6-11 классов) и учащиеся колледжей и техникумов в возрасте до 18 лет включительно. Соревнования FTC и процесс подготовки к ним направлен на пробуждение и развитие у молодежи в современном высокотехнологичном мире научных и инженерных талантов на основе Благородного Профессионализма, Сотрудничества конкурентов, командной работы, приверженности созданию, развитию и сохранению культуры справедливости, разнообразия и инклюзии. Основная миссия направления FTC: вдохновлять молодое поколение людей быть лидерами в области науки и технологий, вовлекая их в увлекательную образовательную программу, которая, при помощи опытных наставников, развивает научные, инженерные и технологические навыки, вдохновляет на инновации и способствует всестороннему развитию жизненно важных качеств, включая уверенность в себе, коммуникабельность и лидерство.

– Все официальные соревнования FTC в России проходят согласно методическим рекомендациям FIRST и включают в себя несколько компонентов:

- 1) Собеседование с экспертами (Judges' Interview)
- 2) Технический допуск (Robot & Field Inspection)

- 3) Отборочные матчи (Qualifying Matches)
- 4) Выбор Альянсов (Alliance Selection)
- 5) Матчи на выбывание (Elimination Matches)
- 6) Церемония награждения (Award Ceremony)

– Команде предстоит: смоделировать, собрать и запрограммировать робота, который должен уметь выполнять задачи сезона и набирать очки во время матчей на соревновательном поле; оформить и представить техническую документацию: инженерное портфолио и инженерную книгу; пройти собеседование с экспертами; принять участие в соревнованиях (игре) роботов на игровом поле.

– Для создания конкурентоспособного робота, участники команды должны развивать свои знания и навыки в области физики, технологии, математики и инженерии.

– Подробная информация о схеме соревновательного сезона, соревновательном оборудовании (в том числе игровые элементы и поля), материалах для сборки и программирования, описание разрешенных и запрещенных компонентов для соревнований, ссылки на образовательные материалы размещены на сайте Оператора в разделе FIRST® Tech Challenge: <https://firsttechchallenge.ru/>.

5.8. Во время Чемпионата команды размещаются строго в соревновательных зонах, отведенных Оргкомитетом для каждого соревновательного направления.

5.9. Для каждой команды направлений FLL Discover и FLL Explore предоставляется презентационное место, где установлены стол-парта и 2 стула.

5.10. Для каждой команды направлений FLL Challenge и FTC предоставляется отдельно выделенная pit-зона (рабочее место команды), огороженная щитами. Размеры pit-зоны не менее 2\*2\*2м где установлены стол, размером не менее 0,8\*0,8м, и 2 стула.

## 6. Требования к участникам Чемпионата

6.1. Участники Чемпионата: команды, состоящие из обучающихся образовательных организаций Свердловской области любого типа и вида, любой организационно-правовой формы и формы собственности, а также занимающиеся самостоятельно (семейные или дворовые команды) в возрасте от 4 до 18 лет. Возраст участников определяется по числу полных лет на дату начала проведения Чемпионата. Команды имеют тренеров (наставников).

6.2. К участию в Чемпионате допускаются команды возрастной и количественный состав участников и тренеров которых соответствуют требованиям соревновательного направления:

| Соревновательное направление Чемпионата | Возраст участников команды | Количество участников команды (без тренера/наставника команды) | Количество тренеров (наставников) команды | Возраст тренеров (наставников) команды |
|---|----------------------------|--|---|--|
| <i>FIRST</i> LEGO League Discover       | 4-6 лет                    | 2-4  | 1(2)                                      | от 18 лет                              |
| <i>FIRST</i> LEGO League Explore        | 6-9 лет                    | 2-4  | 1(2)                                      | от 18 лет                              |
| <i>FIRST</i> LEGO League Challenge      | 10-16 лет                  | 2-8  | 1(2)                                      | от 21 года                             |
| <i>FIRST</i> Tech Challenge             | 12-18 лет                  | 2-15   | 1(2)                                      | от 21 года                             |

6.3. Тренер (наставник) команды - может одновременно руководить несколькими командами, осуществлять подготовку, инструктирование и консультирование команд исключительно до начала состязаний. Тренер не может являться судьей в зоне соревнования, где участвует его команда, и не допускается в зону состязания для инструктирования или консультирования участников команд в течении состязания, если иное не указано в правилах соответствующего состязания.

6.4. От каждого муниципального образования Свердловской области в III этапе Чемпионата могут участвовать по одной команде, занявшей первое место в соответствующих соревнованиях II этапа. От муниципального образования «город Екатеринбург» могут участвовать по одной команде, занявших первое место в соответствующих соревнованиях каждой административно-территориальной единицы - внутригородского района (далее – районы г. Екатеринбурга).

6.5. В случае невозможности участия команды-победителя от муниципального образования (района г. Екатеринбурга) на III этап может быть направлена команда, занявшая следующее по порядку место своего соревновательного направления.

6.6. В случае неучастия команды в каком-либо соревновательном направлении на II этапе, команда должна направить в Оргкомитет запрос об участии в данном соревновательном направлении III этапа не позднее чем за 10 дней до проведения III этапа соревнований, указав причину. Оргкомитет вправе отказать команде во включении в состав участников III этапа, если обоснование недостаточно аргументировано.

6.7. В каждом соревновательном направлении участвует команда в соответствии с заявкой. Члены команды, участвующие в одном соревновательном

направлении, не могут участвовать в другой.

6.8. Команда обязана:

- пройти регистрацию в срок, указанный в п. 4.6.2. настоящего Положения;
- самостоятельно обеспечить себя бесперебойным и устойчивым доступом в интернет для регистрации на соревнования;
- самостоятельно обеспечить себя всеми необходимыми материалами: конструктор (игровой набор), ноутбук (компьютер) с установленными необходимыми для участия в соревнованиях компьютерными программами (в соответствии с Правилами), удлинитель, технические устройства или презентационные материалы (в соответствии с Правилами);
- самостоятельно обеспечить себя всем необходимым запасом деталей и компонентов конструктора, запасные батарейки или аккумуляторы и т.д.;
- прибыть на место проведения соревнований в срок, позволяющий пройти очную регистрацию и принять участие в соревнованиях, согласно Программе;
- иметь с собой все необходимые материалы: конструктор (при необходимости), ноутбук, презентационные материалы - в соответствии с Правилами;
- соблюдать технику безопасности и порядок в соревновательной зоне и в зоне размещения команды (презентационной зоне);
- вести себя уважительно по отношению к другим командам, судейской коллегии, Оргкомитету.

6.9. Команда имеет право:

- получить консультацию судейской коллегии перед началом соревнований;
- обратиться к членам судейской коллегии за разъяснением оценки результатов соревнований;
- сняться с соревнований с обязательным уведомлением Оргкомитета.

6.10. Команде запрещено:

- наносить ущерб площадке, полям, материалам и оборудованию, используемым для состязаний, а также роботам других команд;
- применять опасные предметы или меры, которые могут препятствовать проведению состязаний;
- применять ненормативную лексику и (или) некорректные способы поведения по отношению к членам других команд, зрителям, судьям, персоналу и представителям оргкомитета;
- принимать любые другие меры, которые судья может посчитать препятствием проведению состязаний или их нарушением.

6.11. За нарушение даже одного из условий п. 6.10. данного Положения команде выносится предупреждение, которое фиксируется членами судейской коллегии в протоколе соревнований специальной отметкой. При получении 3-х предупреждений команда дисквалифицируется и снимается с соревнований.

## **7. Правила участия в Чемпионате**

7.1. Команды используют на состязании материалы и оборудование (роботов, комплектующие, портативные компьютеры, электрические удлинители и т.д.), привезенные с собой. Оргкомитет не предоставляет указанного оборудования на соревнованиях. В случае непредвиденной поломки или неисправности оборудования команды Оргкомитет не несет ответственность за их ремонт или замену. Командам рекомендуется предусмотреть набор запасных деталей.

7.2. Соревновательные материалы и игровые наборы, используемые командами для участия в направлениях Чемпионата, ограничения и допущения на материалы и оборудование, используемое командой в проекте и/или соревновании (игре) роботов, должны соответствовать требованиям Правил для соответствующего соревновательного направления, опубликованных на сайте Оператора и п. п. 5.3. - 5.6. настоящего Положения.

7.3. Конструкция и программное обеспечение роботов, а также проекты и постеры должны быть созданы исключительно самими участниками.

7.4. Допустимо использовать только безопасное оборудование, не причиняющее ущерба участникам Чемпионата, материалам и оборудованию команд, полю и реквизиту в зоне состязания.

7.5. Во время соревнований запрещено:

- наносить ущерб площадке, полям, материалам и оборудованию, используемым для состязаний, а также роботам других команд;
- применять опасные предметы или меры, которые могут препятствовать проведению состязаний;
- применять ненормативную лексику и (или) некорректные способы поведения по отношению к членам других команд, зрителям, судьям, персоналу и представителям оргкомитета;
- принимать любые другие меры, которые судья может посчитать препятствием проведению состязаний или их нарушением.

7.6. Участники, нарушившие какой-либо из этих пунктов, могут быть дисквалифицированы.

## 8. Определение победителей и призеров Чемпионата. Награждение

8.1. Победитель, призеры, дипломанты и номинанты Чемпионата определяются судейской коллегией по итогам III этапа в соответствии с Правилами в каждом направлении Чемпионата отдельно.

8.2. Оценка результатов соревнований.

1) В процессе проведения соревнований судьи проводят оценивание проектов (все направления Чемпионата) и соревнование роботов на игровом поле (FIRST LEGO League Challenge, FIRST Tech Challenge) согласно Правилам. В процессе соревнований судьи выставляют баллы в протокол.

2) При подведении общего результата в зачётном рейтинге складываются набранные командой баллы, команды ранжируются по итоговому количеству баллов от максимального количества к минимальному.

3) Перечень номинаций для награждения определяет судейская коллегия и Оргкомитет Чемпионата.

8.3. Определение победителей и призеров Чемпионата. Награждение.

8.3.1. В направлениях FIRST LEGO League Discover и FIRST LEGO League Explore ВСЕ команды отмечаются судейской коллегией за успехи и достижения в различных номинациях, получают дипломы в соответствующих номинациях, медали, кубки и персональные награды. Награждается каждая команда и каждый участник команды.

8.3.2. В направлении FIRST LEGO League Challenge судейская коллегия определяет:

– Победителей: команды, занявшие I место в направлении. Командам вручаются медали, кубок и диплом победителя;

– Призеров: команды, занявшие II и III места в направлении. Командам вручаются медали и грамоту призера;

– Победителей в номинациях: команды, занявшие I место в номинации

8.4. В направлении FIRST Tech Challenge судейская коллегия определяет

- победителя соревнований - альянс-победителя (капитана альянса-победителя соответственно). Альянсы команд создаются, когда четыре лучшие команды по итогам квалификационных матчей выбирают себе одну или две (в зависимости от количества участников) команды в альянсы на финалы. Альянс, выигравший финал, становится альянсом-победителем, а первая команда этого альянса — капитаном альянса-победителя.

- экспертные награды:

- Think Award — за инженерный подход;
- Connect Award — за развитие научно-технических навыков;



- Innovate Award — за нестандартный и инновационный подход;
- Control Award — за систему управления;
- Motivate Award — за развитие научно-технического сообщества;
- Design Award — за дизайн робота.

8.5. В Отборочный этап Чемпионата (п. 4.9) выходят от 1 до 3 команд (в зависимости от квоты), набравших максимальное количество баллов.

8.6. Итоги соревнований оформляются в виде Итоговых протоколов в каждом направлении Чемпионата отдельно, заверяются главным судьей, утверждаются приказом ГАНУО СО «Дворец молодёжи», размещаются на сайте ГАНУО СО «Дворец молодёжи», согласно п. 10.2 настоящего Положения.

8.7. По итогам Чемпионата всем участникам вручается сертификат участника.

## 9. Финансовые условия Чемпионата

9.1. Финансирование Чемпионата осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области согласно утвержденной смете расходов.

9.2. Допускается привлечение иных источников финансирования. Возможно привлечение спонсорских средств.

## 10. Информационное обеспечение

10.1. Вся информация о начале и результатах проведения Чемпионата размещается на официальном сайте ГАНУО СО «Дворец молодёжи» [www.dm-centre.ru](http://www.dm-centre.ru) в разделе «Конкурсы и соревнования» / «Региональный отбор международного чемпионата FLL «First Russia Robotics Championship».

10.2. Итоговые протоколы Чемпионата располагаются на сайте [www.dm-centre.ru](http://www.dm-centre.ru) на странице мероприятия в срок не позднее 10 рабочих дней после окончания соревнований.

Приложение № 1  
к Положению

**Сведения и документы, которые необходимо подготовить при подаче заявки  
на участие в региональном отборе международного чемпионата  
FIRST LEGO League «First Russia Robotics Championship»**

1. Соревновательное направление
2. № команды
  - № получен при заказе соревновательного оборудования, использовать формат:  
FLL-D-000 для FIRST® LEGO® League Discover,  
FLL-E-000 для FIRST® LEGO® League Explore,  
FLL-C-000 для FIRST® LEGO® League Challenge;
  - команды FIRST Tech Challenge указывают 5-значный Team Number, полученный при регистрации на официальном сайте FIRST <https://www.firstinspires.org/>
3. Название команды
4. Количество человек в команде.
5. ФИО участника или каждого члена команды (полностью)
6. Дата рождения каждого члена команды
7. Полное наименование образовательной организации (по Уставу)
8. Территория (город, село, поселок, пр.)
9. Ссылка на профиль команды в социальных сетях (рабочая)
10. Ф.И.О. тренера (наставника) № 1 команды, должность, адрес электронной почты, контактный телефон.
11. Ф.И.О. тренера (наставника) № 2\* команды, должность, адрес электронной почты, контактный телефон (\*при наличии).
12. Название проекта.
13. Ссылка на размещение копии протокола II этапа Чемпионата, заверенная главным судьей II этапа (формат pdf).

**Команды, сообщившие о себе недостоверную информацию, могут быть дисквалифицированы.**

Приложение № 2  
к Положению

**Перечень документов очной регистрации для участия в  
региональном отборе международного чемпионата  
FIRST LEGO League «First Russia Robotics Championship»**

1. Заявка на участие в соревнованиях, заверенная руководителем образовательной организации.
2. Копия свидетельства о рождении/паспорта участников соревнований.
3. Справка из образовательной организации, в которой обучающийся получает дополнительное образование по робототехнике, с указанием наименования образовательной организации в соответствии с Уставом.
4. Копия протокола II этапа соревнований, заверенная главным судьей II этапа (не выписка!).
5. Необходимые сведения о роботах или творческих проектах в соответствии с порядком проведения соревнований.
6. Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку (совершеннолетнего). (Приложение № 3) или Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку несовершеннолетнего лица (заполняется законным представителем) (Приложение № 4).  
Документы представить в распечатанном виде, подписанные.

**Команды, сообщившие о себе недостоверную информацию, могут быть дисквалифицированы.**

Приложение № 3  
к Положению

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку (совершеннолетнего)**

Я, \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Фамилия, имя, отчество (при наличии), дата рождения, адрес, номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о дате выдачи и выдавшем органе

даю своё согласие государственному автономному негетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», Оператор) на обработку моих персональных данных на следующих условиях:

1. Даю согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, персональных данных, т.е. совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных, передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и его адрес, (класс, курс);
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

3. Согласие даётся с целью принятия участия в региональном отборе международного чемпионата FIRST LEGO League «First Russia Robotics Championship» (далее – соревнований), проводимом Оператором.

4. Даю согласие на передачу персональных данных третьим лицам и получение моих персональных данных от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области в Министерство просвещения Российской Федерации, Федеральному оператору приоритетного национального проекта «Образование», а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении всероссийских олимпиад и иных конкурсных мероприятий проводимых в течение 2022 года, для достижения вышеуказанных целей

5. В целях информационного обеспечения согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и его адрес (класс, курс);
- номер телефона,
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

6. Даю своё согласие на фото и видеосъемку в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов исключительно в целях:

- размещения на сайте Оператора;
- размещения на стендах Оператора;
- размещения в рекламных роликах Оператора, распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что Оператор гарантирует обработку фото и видеоматериалов в соответствии с интересами Оператора и с действующим законодательством Российской Федерации.

7. Обработка персональных данных (за исключением хранения) прекращается по достижению цели обработки и прекращения обязательств по заключённым договорам и соглашениям.

7.1. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

7.2. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

7.3. Я могу отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

\_\_\_\_\_  
(подпись)

\_\_\_\_\_  
(инициалы, фамилия)

Приложение № 4  
к Положению

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку несовершеннолетнего лица  
(заполняется законным представителем)**

Я, \_\_\_\_\_

(фамилия, имя, отчество законного представителя, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному негетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.
  2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку: фамилия, имя, отчество; номер телефона; адрес; сведения об основном документе, удостоверяющем личность; адрес электронной почты.
  3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:
    - фамилия, имя, отчество;
    - год, месяц, дата рождения;
    - адрес;
    - сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
    - образовательное учреждение и его адрес, класс;
    - номер телефона;
    - данные о медицинском полисе;
    - адрес электронной почты;
    - биометрические персональные данные: изображение лица, голос.
  4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в региональном отборе международного чемпионата FIRST LEGO League «First Russia Robotics Championship».
  5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерству образования и молодежной политики Свердловской области, Министерству просвещения Российской Федерации, а также другим учреждениям и организациям, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.
  6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные Несовершеннолетнего: фамилия, имя, отчество; год, месяц, дата рождения; образовательное учреждение и его адрес, класс; номер телефона; адрес электронной почты; биометрические персональные данные: изображение лица, голос.
  7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях: размещения на сайте Оператора; размещения на стендах Оператора; размещения в рекламных роликах Оператора, распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналоговых средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.
- Я информирован(а), что Оператор гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами Оператора и с действующим законодательством Российской Федерации.
8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.
  9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные и фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.
  10. Законный представитель подтверждает, что, давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 202\_\_ г.

(подпись)

(инициалы, фамилия)

Приложение № 5  
к Положению

**Состав Организационного комитета  
регионального отбора международного чемпионата  
FIRST LEGO League «First Russia Robotics Championship»**

Специалисты центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО  
«Дворец молодежи»:

1. Кони́на Елена Александровна
2. Петро́ва Агнес́са Вячесла́вовна
3. Григо́рьева Анна Игоре́вна
4. Шлы́кова Елена Борисовна
5. Вшиве́нков Иван Серге́евич