

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель директора
ГАОУ СО «Дворец молодёжи»



А.В. Русаков
2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении хакатона в области Геймдизайна

г. Екатеринбург
2022 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения хакатона в области Геймдизайна (далее – Хакатон).

1.2. Организаторы Хакатона: Общество с ограниченной ответственностью «Таргем геймз» и государственное автономное нетиповое образовательное учреждение Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее – ГАНОУ СО «Дворец молодёжи») в лице детского технопарка «Кванториум» г. Екатеринбург.

1.3. Участие в Хакатоне не предполагает внесения участниками платы.

1.4. Настоящее положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2022 год государственному (автономному) бюджетному учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

2. Цель и задачи Хакатона

2.1. Целью проведения Хакатона является популяризация технической направленности дополнительного образования, науки и знаний в области современных технологий.

2.2. Задачи:

- 1) Популяризация научно-технического творчества;
- 2) Формирование базовых знаний по тематике Хакатона, отработка практических навыков;
- 3) Развитие у обучающихся умения взаимодействия внутри команды;
- 4) Мотивирование обучающихся на реализацию собственных проектов.

3. Требования к участию в Хакатоне

3.1. Хакатон предполагает участие 11-18 лет (школьники)

Участниками Хакатона могут быть обучающиеся региональных детских технопарков «Кванториум», центров цифрового образования «IT-Куб», инженерных классов, школ.

3.2. Количество участников в команде до 3-х человек.

3.3. Количество команд участников Хакатона не ограничено.

3.4. Хакатон проводится в онлайн формате. Участие в дистанционной форме и предусматриваем два основных трека для участия:

3.4.1 **Трек «Crossout».** Описание кейса: Создание 3D модели транспортного средства постапокалипсиса, которое могло бы существовать в игре Crossout. **Важно, 3d модель необходимо адаптировать под использование с технологией AR (дополненная реальность).**

Техническое задание:

- присутствие интерактивных элементов (пример: открывание/закрывание дверей);
- качество 3д модели;
- уникальный дизайн AR-меток (пример: QR-код, позиционирование в пространстве без меток и тд.);

3.4.2 Трек «Fallout» Описание кейса: представьте себя в постапокалиптическом мире в котором необходимо выжить любой ценой. Действие происходит после ядерного взрыва. Ваша задача разработать концепт приложения для выживания в мире, в котором технический прогресс шел гораздо быстрее, чем в реальном мире. Получился идеальный «мир завтрашнего дня», с роботами-слугами и автомобилями на атомном ходу, но с ограниченными полезными запасами для выживания. Данное приложение должно помочь в выживании.

Техническое задание:

- присутствие интерактивных элементов;
- интерфейс пользователя;
- элементы геймификации.

3.5. Рекомендуемые программы для работы:

- установленная версия Telegram для общения с организаторами,
- редактор графики (PSh, Blender),
- Unity.

3.6. Требования к компьютеру/ноутбуку:

- OS Windows 7, 8, 10, 64-bit version; Mac OS,
- видеокарта с поддержкой DX10 (версия шейдеров 4.0),
- любое лицензионное программное обеспечение

3.7. Дополнительная информация высылается организатором на электронную почту участника после регистрации.

4. Порядок проведения Хакатона

4.1. Регистрация участников осуществляется в срок до 14.02.2022 года путем заполнения заявки в электронной форме (далее – заявка) <https://forms.amocrm.ru/mmdvct>

4.2. Для организации и проведения Хакатона создается Оргкомитет из специалистов детского технопарка «Кванториум», состав которого указан в приложении №1 к настоящему Положению.

4.3. В результате Хакатона экспертное жюри выберет лучшие решения на основе разработанных критериев оценки (Приложение №4).

4.4. Регистрируясь для участия в Хакатоне, участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку (Приложение №3).

4.5. Даты проведения Хакатона: 15 февраля - 17 февраля 2022 года.

4.6. Факт участия в Хакатоне подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящими правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами.

4.7. Участвуя в Хакатоне, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами/или третьими лицами по заданию организаторов фото - и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», детского технопарка «Кванториум» и в социальных сетях.

4.8. План и программа мероприятий в Приложении №2.

4.9. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в положение.

5. Определение победителей Хакатона

5.1. Жюри оценивает конкурсное задание.

5.2. Для оценки работ команд Организатор выбирает экспертов из числа партнеров и специалистов образовательных и иных организаций.

5.3. Выполненные задания проверяются экспертами независимо друг от друга. Результаты в бальном виде суммируются и выводится средняя оценка каждой команды.

5.4. Подведение итогов Хакатона осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе. Критерии оценивания указаны в Приложении №4.

5.5. Итоги подводятся в последний день Хакатона. Решение экспертной комиссии является окончательным.

5.6. Экспертная комиссия имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

5.7. Участники Хакатона, представившие лучшие работы, награждаются дипломами.

5.8. По окончании Хакатона все результаты будут размещены на официальном сайте Хакатона.

6. Финансовые условия

6.1. Финансирование Хакатона осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области.

Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству.

7. Решение спорных вопросов

7.1. Участники Хакатона имеют право опротестовать решение жюри по итогам мероприятия, подав апелляцию в Оргкомитет Хакатона в течение суток с момента оглашения результатов.

7.2. Оргкомитет Хакатона обязан рассмотреть апелляцию с привлечением необходимых для этого специалистов и документов.

7.3. Решение Оргкомитета Хакатона доводится до сведения участников Хакатона, подавших апелляцию, и жюри в течение 14 календарных дней.

8. Контакты для связи

8.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных в бланке заявки.

8.2. Все актуальные новости публикуются в группе <https://vk.com/kvant66>, на сайте <https://kvant.dm-centre.ru/> детского технопарка «Кванториум» г. Екатеринбург.

8.3. Контактная информация по площадке проведения Хакатона:

Детский технопарк «Кванториум», адрес: ул. Бориса Ельцина, 3, г. Екатеринбург, телефон: +7 (343) 363-04-85, e-mail: kvantorium66@gmail.com.

СОСТАВ
организационного комитета хакатона в области Геймдизайна

1. Репин И.А., начальник детского технопарка «Кванториум».
2. Ивашов С.В., заместитель начальника по проектной деятельности детского технопарка «Кванториум».
3. Бугрышева Д.В., педагог-организатор детского технопарка «Кванториум».
4. Царицон Н.И., инженер детского технопарка «Кванториум».

ПРОГРАММА проведения хакатона в области Геймдизайна

КВАНТОРИУМ
Кванториум Центр IT, Инноваций и Робототехники

Программа хакатона

15 февраля

11:00-12:00	Открытие.
12:00-13:00	Презентация кейсов.
13:00-14:00	Мастер-класс от экспертов.
14:00-17:00	Перерыв.
17:00-18:00	Работа над кейсом.
	Менторская сессия.

16 февраля

09:45-10:00	Подключение.
10:00-13:00	Работа над кейсом.
13:00-14:00	Перерыв.
14:00-17:00	Работа над кейсом.
17:00-18:00	Менторская сессия.

17 февраля

17:00-17:30	Заккрытие.
17:30-17:50	Защиты проектов.
17:50-18:00	Перерыв.
18:00-18:30	Подведение итогов.

TARGEM GAMES

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)**

Я, _____

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в хакатоне в области Геймдизайна

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области,

Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и класс,
- номер телефона,
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

«__» _____ 202__ г.

(подпись)

(инициалы, фамилия)

Критерии оценки хакатона в области Геймдизайна

Трек Crossout

- присутствие интерактивных элементов;
- качество 3д модели;
- уникальный дизайн AR-меток.

Минимальное количество баллов - 0, максимальное - 5.

Трек Fallout

- присутствие интерактивных элементов;
- интерфейс пользователя;
- элементы геймификации.

Минимальное количество баллов - 0, максимальное - 5.