

## Программа Школы развития цифровых компетенций «Шаг в будущее»

<b>Пятница</b>			
<b>площадка 1</b> <b>«IT-куб. Верхняя Пышма»,</b> г. Верхняя Пышма, Успенский проспект, 2 г.		<b>площадка 2</b> <b>«IT-куб. Уралмаш»,</b> г. Екатеринбург, ул. Красных командиров 11а	
11.00 – 12.00	регистрация участников	регистрация участников	регистрация участников
12:00 – 12:15	онлайн трансляция открытия	Торжественной открытие	онлайн трансляция открытия
12:15 – 13:00	Команда проекта (командообразование)	Команда проекта (командообразование)	Команда проекта (командообразование)
13.00–14.00	Мастер-класс: «Генерация идей»	Мастер-класс: «Генерация идей»	Мастер-класс: «Генерация идей»
14.00-15.00	Обед		
15.00 – 16.00	Технологии будущего. Обзор передовых цифровых и интерактивных технологий в проектной деятельности	Технологии будущего. Обзор передовых цифровых и интерактивных технологий в проектной деятельности	Технологии будущего. Обзор передовых цифровых и интерактивных технологий в проектной деятельности
16:00 – 17:00	<b>ПРАКТИКА</b>	<b>ПРАКТИКА</b>	<b>ПРАКТИКА</b>
16.00 – 17.00	Технологии дополненной и виртуальной реальности. Как создать проект с VR/AR	Технологии дополненной и виртуальной реальности. Как создать проект с VR/AR	Технологии дополненной и виртуальной реальности. Как создать проект с VR/AR
<b>17.00 – 17.30</b>	<b>время на самоподготовку</b>	<b>время на самоподготовку</b>	<b>время на самоподготовку</b>
17.30-18.00	питч идей (участники получают обратную связь от экспертов)	питч идей (участники получают обратную связь от экспертов)	питч идей (участники получают обратную связь от экспертов)
<b>Суббота</b>			
<b>10:00 – 14:00</b>	<b>«IT-куб. Верхняя Пышма»,</b> г. Верхняя Пышма, Успенский проспект, 2 г.		
10:00 – 11:00	Мастер-класс «Проблема и решение»		
11:00 – 12:00	Деловая игра на развитие клиентоориентированности «продавец снежинок»		
12:00 – 13:00	Экспертная труба. Технология доработки идей и проектов участников		

13.00-14.00	Технологии «интернет вещей» (работа на наборах)	Цифровые сервисы для создания прототипа
14.00-15.00	Обед	
15.00-16.00	Цифровые сервисы для создания прототипа	Технологии «интернет вещей» (работа на наборах)
16:00 – 16:30	Мастер-класс «Успешная презентация проекта»	
16.30-17.00	Время на самоподготовку, доработку презентаций	
17.00 – 18.00	Предзащита проектов	
<b>Воскресенье</b>		
<b>10:00 – 13:00</b>	<b>«IT-куб. Верхняя Пышма»,</b> г. Верхняя Пышма, Успенский проспект, 2 г.	
10:00 – 10:30	Консультации экспертов, подготовка к защите	
10:30 – 12:00	Презентационная сессия (защита проектов участников)	
12:00 – 12:30	Совещание экспертов	
12:30 – 13:00	Подведение итогов. Награждение победителей	