



+7 (343) 2787771
dm-centre.ru

Министерство образования и молодежной политики
Свердловской области

Государственное автономное негосударственное образовательное учреждение
Свердловской области «Дворец молодежи»

УТВЕРЖДАЮ
Директор ПМБУ ФКиС «Старт»
_____ В.М. Пунин

УТВЕРЖДАЮ
Заместитель директора проектной
деятельности ГАНУО СО «Дворец
молодёжи»
_____ А.В. Русаков

**ПРОЕКТ ПОЛОЖЕНИЯ
ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ
КИБЕРФЕСТИВАЛЯ**

г. Первоуральск

2022 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения киберфестиваля.

1.2. Организатором киберфестиваля является государственное автономное негосударственное образовательное учреждение Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее - ГАНОУ СО «Дворец молодёжи») в лице детских технопарков «Кванториум г. Первоуральск», «Кванториум» (Ельцин центр), «Кванториум г. Верхняя Пышма» и ПМБУ ФКиС «Старт».

1.3. Участие в киберфестивале не предполагает внесения участниками платы.

1.4. Настоящее положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 N 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2022 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

2. Цель и задачи Киберфестиваля

2.1. Целью проведения киберфестиваля является популяризация компьютерного спорта и всестороннее содействие развитию всех форм компьютерного творчества, развитие технической направленности дополнительного образования, науки и знаний в области современных технологий.

2.2. Задачи:

- популяризация научно-технического творчества;
- выявление среди молодежи наиболее одаренных в сфере компьютерного творчества;
- формирование базовых знаний по тематике фестиваля, отработка практических навыков;
- содействие интеллектуальному развитию молодежи в высокотехнологичной среде;
- развитие у обучающихся навыков управления в виртуальной реальности;
- популяризация компьютера как универсального инструмента для интеллектуального развития и творчества.

3. Глоссарий и сокращенные наименования

1. Киберспорт (компьютерный спорт) – вид соревновательной деятельности и специальной подготовки к соревнованиям на основе видеоигр, где игра предоставляет

среду взаимодействия и обеспечивает равные условия состязаний человека с человеком или команды с командой.

2. Соревнования – соревнования по дисциплинам данного положения.
3. Участник (Участники) – спортсмен или команда спортсменов, чья заявка на участие в Соревнованиях была одобрена организатором Соревнований.
4. Организатор (Организаторы) – Детский технопарк «Кванториум г. Первоуральск», ПМБУ ФКиС "Старт", «Кванториум» (Ельцин центр), «Кванториум г. Верхняя Пышма» и официальные лица соревнований.
5. Online (Онлайн) – соревнования, проходящие в сети интернет.
6. Offline (Оффлайн) – соревнования, проходящие на физической площадке.
7. Мультиаккаунтинг – несколько учётных записей и/или игровых аккаунтов, принадлежащих одному Участнику.
8. Правила – регламент соревнований и другие официальные положения.
9. Сет — игра до 2 побед (серия из 3 игр) или до 3 побед (серия из 5 игр) в одном из следующих режимов.
10. Матч — игра до 2 побед (серия из 3 сетов) или до 3 побед (серия из 5 сетов) в зависимости от этапа турнира.

4. Требования к участию в Киберфестивале

4.1. Участниками киберфестиваля могут быть обучающиеся 5-11 классов (11-17 лет), которые обучаются в межрегиональных детских технопарках «Кванториум», центрах цифрового образования «IT-Куб», инженерных классах, школах и другие обучающиеся.

4.2. Количество участников киберфестиваля ограничено. Регистрация закрывается после набора заявленного количества (максимальное количество участников – 200 человек).

4.3. В киберфестивале предусмотрено командное участие (максимально количество 60 команд). Допустимое количество участников команды по дисциплинам:

- CS: GO - 5 человек;
- Dota 2 - 5 человек;
- Brawl Stars - 3 человека.

4.4. В киберфестивале предусмотрено индивидуальное участие. Перед началом турнира участников, заявившихся как “индивидуальное участие”, Организаторы Соревнований объединят в команды в соответствии с требованием к количеству участников команды по дисциплинам.

4.5. Формат проведения фестиваля очно-заочный, отборочный этап - Online, финал - Offline. У каждого участника должен быть предусмотрен доступ к ПК с устойчивым Интернет-соединением для прохождения отборочного этапа.

4.6. В киберфестивале не допускается участие игроков, имеющих профиль игрока на сайте hlty.org.

4.7. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнований Участников, если названия их аккаунтов (никнеймы), аватары или названия их команд:

защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя), имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение и другие некорректные формулировки, а также любые формулировки, нарушающие законодательство Российской Федерации.

4.8. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный игровой аккаунт, и один и тот же игровой никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях в составе только одной команды по выбранной дисциплине. Участнику (команде) разрешено участвовать во всех дисциплинах. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях Участник обязан сразу же проинформировать Организатора.

4.9. Участник обязан помнить логин и пароль от личного аккаунта до начала Соревнований. Организаторы вправе дисквалифицировать участника, если на момент начала турнира у участника отсутствует доступ в личный кабинет.

4.10. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная официальным лицам Соревнований или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организатора.

4.11. Участники Соревнований обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований. Это касается и любой коммуникации, связанной с Соревнованиями.

4.12. Участники Соревнований обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

5. Обязанности Команд (Участников)

5.1. Подать заявку на участие в киберфестивале в нужной дисциплине до 28 февраля и загрузить сканы двух согласий: на обработку персональных данных, фото/видеосъемку и Согласие родителей на участие в соревнованиях.

5.2. Регистрация сформированных команд возможна по следующим дисциплинам:

- CS: GO <https://forms.gle/QxPqM1qYTdxYDF546>;
- Dota 2 <https://forms.gle/FXgfCWQzJhUPfzhV6>;
- Brawl Stars <https://forms.gle/dUYBPFzTswKuTN2E9>

5.3. Индивидуальная регистрация, если участник не собрал команду, возможна по ссылке <https://forms.gle/q1QJtravMRcuDrMt9>

5.4. В каждой команде возможны 1 (одна) или 2 (две) замены после согласования с Организатором.

5.5. Группа и время квалификации для каждой команды будут определены случайным образом в результате жеребьевки.

5.6. Команда должна подписаться на официальную страницу в сети «ВКонтакте» <https://vk.com/kvantoriumcyberfest>, для оперативного информирования участников.

5.7. Каждая Команда обязана осуществлять запись матчей только в целях разрешения спорных ситуаций во время проведения турнира и придерживаясь ограничений, предусмотренных настоящими Правилами.

5.8. Каждая Команда ответственна за сохранение своих скриншотов и записи матчей и должна их предоставить по первому требованию Организатора Соревнований, если это потребуется для разбора и решения спорных ситуаций.

5.9. Если Команда не может доказать свою правоту в спорных ситуациях при помощи скриншотов и записи Матчей, Организаторы вправе дисквалифицировать Команду.

5.10. Нарушения Правил караются техническим поражением в матче, в зависимости от типа нарушения. Иной вид ответственности может быть определен Организаторами с учетом тяжести допущенного нарушения.

5.11. В случае, если Команда-соперник совершила и не признает нарушение Правил, другая Команда должна связаться с Организатором Соревнований.

5.12. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в каком-то из этапов или финале Соревнований, он обязан сразу проинформировать об этом организаторов.

5.13. В случае форс-мажорных обстоятельств Организаторы принимают меры, которые будут сочтены необходимыми.

5.14. Дополнительные замены возможно в экстренных ситуациях после согласования с Организатором.

5.15. Имена, Фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

5.16. Участникам Соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнований, в том числе – предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

5.17. Соблюдать правила посещения ДТ «Кванториум г.Первоуральск».

5.18. Соблюдать правила пожарной и электробезопасности ДТ «Кванториум г.Первоуральск».

5.19. Бережно относиться к имуществу ДТ «Кванториум г.Первоуральск».

5.20. В случае причинения вреда имуществу ДТ «Кванториум г.Первоуральск» возместить причиненный вред в полном объеме на основании письменных претензий ДТ «Кванториум г.Первоуральск».

5.21. Команде, не явившийся на Матч в течение 15 минут после старта турнирного раунда, засчитывается техническое поражение.

5.22. Формат и даты проведения могут быть изменены после завершения регистрации.

5.23. Все матчи должны проводиться с системой «античит», за исключением взаимных договоренностей команд-соперников.

5.24. При проведении матчей без системы «античит» участники должны записывать игру, чтобы Организаторы могли разобраться в спорных ситуациях, если возникнут подозрения на использование запрещенного программного обеспечения или других элементов.

5. Порядок проведения Киберфестиваля

6.1. Регистрация для участия в межрегиональном Киберфестивале открывается с 16 февраля в 00:01 и заканчивается 28 февраля 2022 в 23:59, после чего будет сформирована турнирная сетка с расписанием.

6.2. Даты проведения: 2 марта - 16 марта отборочный этап; 18-19 марта полуфинал, финал.

6.3. В киберфестивале предусмотрены следующие дисциплины:

- Counter-Strike: Global Offensive;
- Dota 2;
- Brawl Stars.

6.4. Принимать участие разрешено во всех дисциплинах.

6.5. Информация о порядке подачи заявки на участие размещается в официальной группе Соревнований в социальной сети «ВКонтакте».
<https://vk.com/kvantoriumcyberfest>

6.6. Место проведения финального этапа – Детский технопарк «Кванториум г. Первоуральск» (Ленина 18 «Б», г. Первоуральск).

6.7. Для организации и проведения киберфестиваля создается Оргкомитет из специалистов организаторов, состав которого указан в приложении № 1 к настоящему Положению.

6.8. Регистрируясь для участия в киберфестивале, участники заполняют согласие на участие в соревнованиях, обработку персональных данных, фото-видео съемку (приложение № 4,5).

6.9. Факт участия в киберфестивале подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящими правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами, в том числе и на обработку персональных данных, фото и видеосъемку.

6.10. Участвуя в киберфестивале, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами/или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», детского технопарка «Кванториум» и в социальных сетях.

6.11. Программа мероприятий указана в приложении № 2.

6.12. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Положение.

7. Регламент проведения турнира по CS:GO

7.1. Карты проведения турнира: de_dust2, de_overpass, de_train, de_inferno, de_cbble, de_vertigo;

7.2. Бан/выбор («Ban/Pick») карт Матча производится вручную между капитанами команд;

7.3. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой;

7.4. Сторона на карте выбирается Ножевым раундом;

7.5. Настройки сервера Матча:

— Время раунда: 1.55 мин.;

— Время до «взрыва бомбы»: 40 сек.; имеется в виду имитация, отображенная в игре, и которая является неотъемлемой частью Игры;

— Указанная имитация не отображает реальность и не агитирует к действиям в реальности;

— Стартовый бюджет раундов Матча составляет 800 единиц игровой валюты.

7.6. Дополнительные раунды проводятся по системе MR3; Стартовый бюджет дополнительных раундов Матча составляет 16 000 единиц игровой валюты.

7.7. Команды остаются за те же Стороны, за которые играли по истечении основного времени.

7.8. Команды меняются местами по завершении первого периода дополнительного времени.

7.9. Если после окончания первого овертайма победитель в матче не выявлен – назначается дополнительный раунд.

7.10. При отключении Участника от сервера возможно установить паузу до окончания раунда. Пауза будет установлена в начале следующего раунда матча.

7.11. Команда на карте может поставить до 4 (четырёх) тактических пауз продолжительностью не более 30 (тридцати) секунд.

7.12. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам и судье матча причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие: непреднамеренный разрыв соединения, неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры), невозможность Участника или Участников продолжать матч в случае форс-мажора, в том числе по состоянию здоровья.

7.13. Суммарное время пауз для одной команды не должно превышать 20 минут.

8. Регламент проведения по Dota 2

8.1. Система проведения: турнир с отборочным online этапом (более 16 команд) по одной встрече, с дальнейшим выходом в плей-офф. В плей-офф выходят 16 команд. Финалист определяется по сумме набранных очков в круговой схеме игры (каждый играет с каждым);

8.2. В матче принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой;

8.3. Выбор стороны или права пика определяется командой «/roll» в чате лобби. Команда, которой досталось наибольшее число, выбирает сторону или право пика;

8.4. В гейме могут находиться только игроки, судьи и официальные стримеры;

8.5. Создает лобби команда, которая находится выше по сетке;

8.6. Creepskip разрешен («спелами» стопить «крипов» можно);

8.7. Backdoor – разрешен всех «тауэров»;

8.8. Игровые настройки при использовании русского клиента:

- Режим игры: Режим Капитанов;
- Местоположение сервера: Люксембург;
- Разрешить наблюдение – разрешить.
- Наличие тренера – запретить.

8.9. Игровые настройки при использовании английского клиента:

- Game mode: Captains Mode.
- Server Location: Luxembourg.
- Spectators – enabled.
- Coach – disabled.

8.10. Если командам неудобно проводить матч на сервере, определенном данными правилами - они могут договориться об устраивающем их. О подобной договоренности должен быть оповещен судья Соревнования. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не принимаются.

8.11. В гейме побеждает команда, уничтожившая трон противника, или вынудившая команду противника покинуть гейм.

8.12. Система и формат проведения Соревнования:

- Олимпийская система (single elimination) формат – bo1 (до победы в одном гейме).

8.13. Система и формат проведения финального этапа Соревнования(финал):

- До двух поражений (double elimination).
- Формат - bo1 (до победы в одном гейме).
- Финал нижней сетки формат - bo1 (до победы в одном гейме).
- Суперфинал в формате bo3 (до победы в двух геймах).

9. Регламент проведения по Brawl Stars

9.1. Для участия в Турнире допускаются только мобильные устройства.

9.2. Игровой дисциплиной Турнира является Мобильная игра – Arena MOBA – игра «Brawl Stars» производства компании «Supercell».

9.3. Квалификация проходит по системе: Single elimination

9.4. В турнире принимают участие команды в составе 3 человек, кроме этого в составе может находиться один запасной игрок.

9.5. Команда может использовать в матчах игрока замены, которого они указали в составе до подтверждения команды на участие в турнире.

9.6. Все команды игроков будут поделены на группы по 4 команды, турнир будет состоять из 4 раундов. В 1 и 2 раунде в каждой группе команды сыграют между собой по одному матчу до 2 побед (серия из 3 сетов). 2 лучшие команды каждой группы выйдут в следующий раунд. В 3 раунде в каждой группе команды сыграют между собой по одному матчу до 3 побед (серия из 5 сетов), 2 лучшие команды каждой группы выйдут в финал.

9.7. В матчах до двух побед будут использоваться режимы в следующем порядке:

- Первый сет - Захват кристаллов (Gem Grab)
- Второй сет - Осада (Siege)

9.8. В случае ничьи:

- Третий сет - Награда за поимку (Bounty)

9.9. В матчах до трёх побед добавятся следующие режимы:

- Четвертый сет - Ограбление (Heist)
- Пятый сет - Броулбол (Brawl Ball)

9.10. На финал порядок режимов распределяются случайным образом.

9.11. Заработанные очки командой в каждом раунде (в т.ч. и сету) не переносятся в следующий раунд

9.12. Места команд в группе в ходе открытых отборочных определяются по сумме очков, набранных во всех сыгранных матчах в группе.

9.13. За победу в матче начисляется 3 очка, за поражение очки не начисляются;

9.14. В случае равенства очков у двух и более команд по окончании всех матчей в группе, места команд определяются следующим образом:

- a) По личным матчам между командами.
- b) По лучшей разнице выигранных и проигранных сетов между спорящими командами;
- c) По лучшей разнице выигранных и проигранных игр между спорящими командами;
- d) По лучшей разнице выигранных и проигранных сетов между всеми командами;
- e) По лучшей разнице выигранных и проигранных игр между всеми командами;

9.15. В случае, если невозможно определить места всех спорящих команд в группе после первого пункта (a), места определяются по второму пункту (b), далее, в случае равенства показателей, по третьему (c) и т.д.

9.16. В случае, если невозможно определить места спорящих команд в группе по результатам всех пунктов, будут назначены переигровки между этими командами.

9.17. Для совершения переигровок командам необходимо будет связаться с судьей турнира.

9.18. Финал будет сыгран по системе Double Elimination. Все матчи будут проходить в формате до 3 побед (серия из 5 сетов).

9.19. Сетка и подробное расписание будут опубликованы после отборочного этапа.

9.20. Чтобы участвовать в турнирах, проводимых администрацией, все игроки должны установить новейшую версию игры. Все обновления необходимо установить до начала турнира.

9.21. Карты, используемые в режимах, будут случайным образом выбраны для сетов из следующего списка:

Карты режима Захвата кристаллов:

Роковая шахта, Кристальная аркада, Ледяная крепость, Подрыв, Вжух-вжух, Вагонетка без тормозов, Змеиный магазин, Загнанные в угол.

Карты режима Осада:

Ботобойня, Сборка на месте, Болты и гайки, Барахолка, Механический матч, Шоссе роботов, Заводская лихорадка, Оливковая ветвь.

Карты режима Награда за поимку:

Змеиные степи, Падающая звезда, Гранд-канал, Царь горы, Кремовый торт, Засуха, Зимний отель, Багряный рай, Короткий путь.

Карты режима Ограбление:

Пороховой каньон, Надёжное укрытие, Морг GG, Горячая кукуруза, Перестрелка, Пит-стоп, Снежные кристаллы, Бег по кругу.

Карты режима Броулбол:

Дворовый чемпионат, Трипл-дриблинг, Зловредные поля, Суперстадион, В центре внимания, Солнечный футбол, Филдгол.

9.22. Игрокам необходимо удостовериться, что на момент начала турнира они не находятся в каком-либо лобби и не состоят в группе. В противном случае получение приглашения игрового лобби также будет невозможно.

9.23. Игрокам необходимо удостовериться, что в игре не активирован режим «Не беспокоить», который предотвращает появление на экране приглашений игрового лобби.

9.24. Игрокам не следует нажимать кнопку «Игнорировать» при ответе на приглашение игрового лобби.

9.25. Если команда не появится в лобби за отведенное время после отправки приглашения игрового лобби, ей автоматически будет присуждено поражение.

9.26. Если в ходе матча команда столкнется с какими-либо проблемами, она обязана как можно скорее связаться с судьей турнира.

9.27. Игрокам разрешено использовать любых бойцов во время открытых квалификаций.

9.28. Лобби первого сета матча будет создано ко времени начала матча. Время начала указано на странице матча. Каждой команде дается 10 минут на то, чтобы присоединиться в лобби.

9.29. Лобби для каждого последующего сета матча будет создано сразу после завершения предыдущего сета. Время захода для каждого последующего лобби после первого - 5 минут.

9.30. Если во время захода в лобби на любом из этапов у игрока возникли проблемы - капитан команды обязан отписать об этом судье турнира. В противном случае, если хотя бы один игрок не успел присоединиться в лобби за отведенное время, команде будет присуждено техническое поражение в матче.

9.31. Если хотя бы один игрок команды, после захода в лобби, не подтвердит готовность начать матч (не нажмет на кнопку готовности в нижнем правом углу), команде будет присуждено техническое поражение в матче.

9.32. Техническое поражение означает, что команда проигрывает 2-0 по сетам (результат по картам: 2-0, 2-0) в матчах до двух побед и 3-0 в матчах до 3х побед.

9.33. В случае, если игра была сыграна вничью (о чём свидетельствует сообщение “Ничья” после окончания игры), то игрокам будет необходимо сыграть дополнительную игру для определения победителя. В дополнительной игре командам можно использовать других бойцов и способности.

10. Определение победителей Киберфестиваля

В результате киберфестиваля экспертное жюри определит 1,2,3 место в каждой дисциплине на основе турнирных таблиц (приложение № 3).

11. Финансовые условия

Финансирование киберфестиваля осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области. Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству.

12. Решение спорных вопросов

12.1. Участники киберфестиваля имеют право опротестовать решение экспертного жюри по итогам мероприятия, подав апелляцию в Оргкомитет киберфестиваля в течение суток с момента оглашения результатов.

12.2. Оргкомитет киберфестиваля обязан рассмотреть апелляцию с привлечением необходимых для этого специалистов и документов.

12.3. Решение Оргкомитета киберфестиваля доводится до сведения участников киберфестиваля, подавших апелляцию, и экспертной комиссии в течение 14 календарных дней.

13. Контакты для связи

13.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных в бланке заявки, также публиковаться на официальной странице фестиваля.

13.2. Все актуальные новости публикуются в группе <https://vk.com/kvantoriumcyberfest> и на сайте <https://kvantprv.dm-centre.ru/> детского технопарка «Кванториум г. Первоуральск».

13.3. Контактная информация по площадке проведения фестиваля: Детский технопарк «Кванториум г.Первоуральск», адрес: ул. Ленина 18 Б, г. Первоуральск, телефон: 8 (992) 331-74-92, e-mail: kvantoriumprv@gmail.com

СОСТАВ
организационного комитета

1. Репин И.А. - начальник д/т «Кванториум»;
2. Фомин В.А. - начальник д/т «Кванториум»;
3. Сафонова А.А. - начальник д/т «Кванториум»;
4. Ивашов С.В. - заместитель начальника по проектной деятельности д/т «Кванториум»;
5. Савыкова К.А. - заместитель начальника по проектной деятельности д/т «Кванториум г. Первоуральск»;
6. Шевчукова Л.В. - заместитель начальника по проектной деятельности д/т «Кванториум г. Верхняя Пышма»;
7. Ботина Е.С. – педагог-организатор д/т «Кванториум г. Первоуральск»;
8. Соболева М.В. - педагог-организатор д/т «Кванториум г. Верхняя Пышма»;
9. Царицон Н.И. - инженер д/т «Кванториум».

Программа киберфестиваля

| | |
|------------------------|--|
| 14.02.22 -28.02.22 | Регистрация |
| 2.03.22-16.03.22 | Отборочный этап |
| 19 марта (суббота) | |
| 12.00-12.30 | Открытие фестиваля |
| 12.30-17.00 | Полуфинал DOTA 2 |
| 20 марта (воскресенье) | |
| 10.00-17.00 | Финал DOTA 2 |
| 10.00-12.00 | Полуфинал Brawl Stars |
| 10.00-12.00 | Полуфинал Counter-Strike: Global Offensive |
| 12.00-13.00 | Кофе брейк |
| 13.00-17.00 | Финал Brawl Stars |
| 13.00-17.00 | Финал Counter-Strike: Global Offensive |
| 17.00-17.30 | Заккрытие фестиваля |

ТУРНИРНАЯ ТАБЛИЦА
по DOTA 2, Brawl Stars и Counter-Strike: Global Offensive.

| 1/8 | 1/4 | 1/2 | Финал | Победитель |
|------------|------------|------------|--------------|-------------------|
| Команда 1 | | | | |
| Команда 2 | | | | |
| Команда 3 | | | | |
| Команда 4 | | | | |
| Команда 5 | | | | |
| Команда 6 | | | | |
| Команда 7 | | | | |
| Команда 8 | | | | |
| Команда 9 | | | | |
| Команда 10 | | | | |
| Команда 11 | | | | |
| Команда 12 | | | | |
| Команда 13 | | | | |
| Команда 14 | | | | |
| Команда 15 | | | | |
| Команда 16 | | | | |

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)**

Я, _____

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в киберфестивале.

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций,

принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и класс,
- номер телефона,
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что, давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

«__»_____ 202__г.

_____/_____
(подпись) (инициалы, фамилия)

Согласие родителей на участие в соревнованиях

Я, _____

_____ (фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

родитель/законный представитель _____
(нужное подчеркнуть)

_____ (фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

добровольно соглашаюсь на участие моего ребенка (опекаемого) в Киберфестивале (далее – «Соревнования»), проводимого Структурным подразделением ГАНУО СО «Дворец Молодежи» 02.03.2022-20.03.2022, (далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях:

1. Законный представитель берет всю ответственность за любую травму, полученную мной и/или моим ребенком (опекаемым) по ходу Соревнований, и не имею права требовать какой-либо компенсации за нанесение ущерба от Организаторов Соревнований.

2. Если во время Соревнований с ребенком произойдет несчастный случай, сообщить об этом _____
(указывается кому (ФИО) и номер телефона)

3. Законный представитель берет на себя ответственность, что он и его ребенок (опекаемый) обязан следовать всем требованиям Организаторов Соревнований, связанным с вопросами безопасности.

4. Законный представитель берет на себя ответственность за личное имущество, оставленное на месте проведения Соревнований, и в случае его утери не имею право требовать компенсации от Организаторов Соревнований.

5. В случае необходимости законный представитель дает свое согласие на медицинское вмешательство, предоставленной ему и/или его ребенку (опекаемому) Организаторами Соревнований.

6. Законный представитель ознакомлен с Положением о проведении Соревнований.

7. Законный представитель подтверждает, что, давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

« ____ » _____ 202__ г.

(подпись) / _____
(инициалы, фамилия)