



+7 (343) 2787771  
dm-centre.ru

Министерство образования и молодежной политики  
Свердловской области

Государственное автономное негосударственное образовательное учреждение  
Свердловской области «Дворец молодежи»

УТВЕРЖДАЮ

И.о. заместителя директора

РАИОНУ СО «Дворец молодежи»



И.А. Репин

2022 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об организации и проведении хакатона в области VR/Медиа**

г. Екатеринбург  
2022 г.

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов хакатона в области VR/Медиа (далее – Хакатон).

1.2. Организаторы Хакатона: ГБОУ ДО «Севастопольская станция юных техников» (г. Севастополь) и государственное автономное нетиповое образовательное учреждение Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее – ГАНОУ СО «Дворец молодёжи») в лице детского технопарка «Кванториум» (далее – «Кванториум»).

1.3. Хакатон проводится в два этапа:

– с 15 августа по 25 сентября 2022 года – отборочный (дистанционный этап);

– с 15 по 16 октября 2022 года – финал (очный этап).

1.4. Место проведения финала: ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», проспект Ленина, д. 1, г. Екатеринбург.

1.5. Настоящее положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2022 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

## **2. Цели и задачи Хакатона**

2.1. Целью Хакатона является выявление талантливых обучающихся образовательных учреждений Российской Федерации, развитие у них творческих способностей в сфере видеопроизводства и журналистики путем создания площадки для обмена опытом, вовлечение детей и молодежи в работу средств массовой информации, популяризация технологии виртуальной и дополненной реальности, а также профессиональной ориентации школьников для дальнейшей деятельности в интересах научно-технического развития страны.

2.2. Задачи:

– создание условий для мотивации к научно-исследовательской деятельности и техническому творчеству;

– получение Участниками практикоориентированных и актуальных знаний в области технологий виртуальной и дополненной реальности;

– содействие развитию медийных компетенций у обучающихся, стимулирование творческой активности обучающихся в области медиа и информационных технологий;

– создание дополнительных возможностей для профессионального самоопределения и профориентации учащихся и молодежи;

- развитие личностных и межпредметных компетенций через проектную деятельность в области технического творчества;
- развитие метапредметных компетенций для профессиональной деятельности в цифровой среде общества, а именно командной работе, креативному мышлению, критическому мышлению, коммуникабельности и др.;
- создание оптимальных условий для распространения волонтерства и привлечение обучающихся для участия в социально значимых акциях и проектах;
- продвижение новых форм и форматов взаимодействия с молодежью в рамках информационного привлечения учащихся к созданию и развитию качественных информационных и медийных ресурсов;
- развитие сообщества детей и наставников, объединенных общими интересами в области медиа, виртуальной и дополненной реальности;
- развитие межрегионального взаимодействия и обмена опытом;
- воспитание активной гражданской позиции, формирование лидерских и нравственно-этических качеств, чувства патриотизма и любви к родному краю.

### **3. Сроки проведения Хакатона**

3.1. Хакатон проходит в период с 15 августа по 16 октября 2022 года.

3.2. Хакатон проводится в очно-дистанционном формате и предусматривает два основных трека для участия:

- Трек VR (создание виртуального тура своего города). Подробное описание трека в приложении № 1.

- Трек «Медиа» (подготовка видео-тура своего города). Подробное описание трека в приложении № 2.

Отборочный этап – с 15 августа по 25 сентября 2022 года.

Подведение итогов отборочного этапа – 29 сентября 2022 года.

Финальный (очный) этап – с 15 по 16 октября 2022 года. Данный этап подразумевает очную защиту проектов в рамках фестиваля «TIME CODE».

3.3. В ходе реализации программы Хакатона участники должны выполнить задания отборочного этапа по выбранному треку и защитить разработанный проект, после чего финалисты будут приглашены для участия в образовательной программе Всероссийского фестиваля молодежной журналистики «TIME CODE».

3.3.1. Подведение итогов Финала Хакатона – 16 октября 2022 года.

### **4. Порядок участия в Хакатоне**

4.1. Хакатон подразумевает только командное участие. В состав команды входят от 2 до 3 участников во главе с наставником. Возраст участников команды от 10 до 18 лет. Минимальный возраст наставника команды: 18 лет.

Один участник может быть зарегистрирован только в одной команде. Команда может выбрать только один трек для участия. Обязательная

предварительная электронная регистрация команд осуществляется по ссылке <https://forms.amocrm.ru/xzvzet> с 15 августа по 25 сентября 2022 года (регистрация закрывается в 23:59 по московскому времени). Обязательно заполнение всех полей предложенной формы. Регистрируясь для участия в Хакатоне, законный представитель участника заполняет согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку (приложение № 3).

4.2. После прохождения электронной регистрации команды обязательно должны подписаться на telegram канал <https://t.me/hackatonvr>, чтобы знать актуальные новости Хакатона и иметь возможность задать вопросы Оргкомитету Хакатона.

4.3. Команды-победители отборочного этапа будут приглашены на Финал Хакатона, который пройдет с 15 по 16 октября в г. Екатеринбург.

4.4. В Финал пройдут три команды в каждом треке. Итого 6 команд.

4.5. Организатор имеет право увеличить количество команд-участниц, прошедших в финальный (очный) этап Хакатона.

4.6. Для регистрации команд в отборочном этапе Хакатона наставник команды должен предоставить следующий пакет документов:

- копия паспорта Наставника;
- согласие Наставника на участие, обработку персональных данных, необходимых для организации и проведения Хакатона;
- копию свидетельства о рождении/копию паспорта на каждого члена Команды;
- согласие на участие, обработку персональных данных, необходимых для организации и проведения Хакатона на каждого члена Команды.

4.7. Для участия в Финале команда-победитель вместе с наставником должны предоставить дополнительные документы:

- письменное согласие Наставника на участие, обработку персональных данных, разрешение на фото- и видеосъемку во время проведения Хакатона;
- письменное согласие на участие, обработку персональных данных, разрешение на фото- и видеосъемку во время проведения Хакатона на каждого члена Команды;
- подписанный лист по технике безопасности на каждого члена Команды и Наставника (для участников очного формата);
- приказ на сопровождение для иногородних участников Хакатона.

## **5. Оргкомитет Хакатона**

5.1. Организаторы Хакатона – детский технопарк «Кванториум» ГБОУ ДО «Севастопольская станция юных техников», детский технопарк «Кванториум», состав которого указан в приложении № 4 к настоящему Положению.

5.2. Оргкомитет Хакатона:

- согласовывает и утверждает сроки проведения этапов Хакатона;
- распространяет информацию о проведении Хакатона;
- изготавливает призы и грамоты для победителей Хакатона;

- организует торжественное открытие и закрытие Хакатона;
- осуществляет работу со спонсорами и партнерами Хакатона.

5.3.Список партнеров Хакатона может быть расширен по дополнительному соглашению.

5.4.Организатор может вносить изменения в порядок проведения Хакатона, заранее уведомив об этом участников.

5.5.Для оценки работ команд Организатор выбирает экспертов из числа партнеров и специалистов образовательных и иных организаций.

## **6. Порядок награждения Хакатона**

6.1.Итоги Хакатона подводит Оргкомитет и жюри.

6.2.Победителями и призерами Хакатона становятся:

- 3 команды в треке «VR», занявшие первые три места по сумме баллов, полученных командами;
- 3 команды в треке «Медиа», занявшие первые три места по сумме баллов, полученных командами.

6.3.Все участники Хакатона получают электронный сертификат участника.

6.4.Организатор имеет право на определение дополнительных номинаций и наград, незначительное изменение критериев.

## **7. Техническое и программное обеспечение Хакатона**

7.1.Участники Хакатона обеспечиваются рабочими местами в пределах работы площадки Хакатона.

7.2.Оборудование и программное обеспечение предоставляется направляющей стороной.

## **8. Финансовые условия**

8.1.Финансирование Хакатона осуществляется в порядке софинансирования: за счет средств областного бюджета Свердловской области и за счет бюджетных средств Правительства города Севастополь.

8.2.Организатор Хакатона обеспечивает работу площадки мероприятия.

8.3.Проживание, проезд и питание иногородних участников осуществляется за счет направляющей стороны.

## **9. Дополнительные обстоятельства и вопрос**

9.1.Ответственность за жизнь и здоровье Участников Финала Хакатона на площадке проведения несет Организатор Хакатона, за пределами площадки проведения – наставники/сопровождающие команд.

9.2.Вопросы, не отраженные в настоящем положении, решаются Организатором Хакатона, исходя из своей компетенции в рамках сложившихся

обстоятельств в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

## **10. Контактная информация**

10.1. Интересующие вопросы можно задать Оргкомитету в телеграмм канале <https://t.me/hackatonvr>.

10.2. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных в бланке заявки.

10.3. Контактные лица по организационным вопросам:

тел.: +79667029646, инженер Детского Технопарка «Кванториум» Царицон Никита Игоревич; [tsaritson@irc66.ru](mailto:tsaritson@irc66.ru) .

тел.: 8-978-708-35-50, заместитель директора по ОМР ГБОУ ДО «СЮТ» Павлюк Валерия Сергеевна, [v.pavljuk@icsyt.ru](mailto:v.pavljuk@icsyt.ru) .

### **Трек «VR/AR»**

Создать игровое приложение, демонстрирующее достопримечательности и возможности туризма Вашего города, соответствующие следующим параметрам:

- не менее 5 достопримечательностей;
- наличие интерактивных элементов;
- наличие дополнительной справочной информации.

Игровое приложение должно:

- создавать новый пользовательский опыт;
- не быть травмирующим (отсутствие пугающих элементов, отсутствие ярких вспышек света, громких звуков и т.д.);
- демонстрировать ключевые и интересные места города и его округи;
- наличие подсказок управления;
- наличие формы обратной связи приветствуется.

Результат работы должен быть оформлен в формате видеопрезентации + приложение и загружен на облачное хранилище.

Требования к видео:

- длительность не более 5 минут;
- демонстрирует все основные игровые механики;
- демонстрирует достопримечательности и взаимодействие с ними;
- наличие комментариев происходящего на экране (звук + текст по желанию).

Технические требования к приложению:

- упаковано до исполняемого файла (отправлять исходные файлы проекта игрового движка не нужно);
- размер не более 2 гб.;
- запускаться на всех популярных моделях VR шлемов (Oculus Quest/Quest 2/Rift/ Rift S, HTC Vive/Vive pro, Valve index).

### **Критерии оценивания**

**Критерии оценки Игрового приложения (от 1 до 10 баллов):**

- оригинальность подачи материала (игровое пространство, расположение объектов и способы взаимодействия с ними);

- наличие подсказок управления (максимальный балл, если приложение само умеет определять тип используемого оборудования и выводит соответствующую подсказку);
- удобство перемещения и взаимодействия с объектами;
- качество проработки окружения (объекты, материалы, освещение и т.д.) (графика).

–

**Критерии оценки Видео презентации (от 1 до 10 баллов):**

- наличие аудио-комментариев;
- демонстрация игровых механик;
- демонстрация достопримечательностей.



### **Трек «Медиа»**

1. Отборочный этап на трек «Медиа» проходит в дистанционном формате с 15 августа до 25 сентября 2022 года.

В отборочном этапе необходимо создать видеоролик на тему «Мой город».

2. Задание для участия в отборочном этапе:

#### **Создать видеоролик на тему «Мой город»**

Создать видеобзор, демонстрирующий достопримечательности и возможности туризма вашего города, соответствующие следующим параметрам:

- не менее 5 достопримечательностей;
- наличие дополнительной справочной информации;
- интересная подача информации.

Видеоролик должен:

- демонстрировать ключевые и интересные места города и его округа;
- ваш видеоролик должен иметь индивидуальный подход;
- иметь информацию о названии города, названии и участниках команды, а также о вашем опыте в медиа сфере;
- быть длительностью не более 5 минут и иметь горизонтальный формат, а также иметь минимальное разрешение 1280x720.

#### **Критерии оценки видеоролика (от 1 до 10 баллов):**

- соблюдение технических требований (горизонтальное видео, минимальное разрешение 1280x720, должны быть в резкости главные элементы видео (если размытие не является художественным приемом), при наличии говорящих персонажей звук должен быть качественным и разборчивым);
- наличие драматургической структуры (идея, сюжетная линия);
- операторская работа (соблюдение композиции кадра, работа со светом, умение работать со статичной и динамичной картинкой);
- монтажные решения (учтены правила монтажа, наличие композиции, работа со звуком, титры, графика);
- качественный звук, соответствие музыкального и шумового оформления характеру сцен;
- использование чужого контента в работе;
- отсутствие грамматических ошибок и достоверность информации.

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку  
(для несовершеннолетних)**

Я,

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, исключительный или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждения специальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лицо, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю свое согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодежи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъемку несовершеннолетнего:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель дает согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;

- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

4. Согласие дается с целью участия субъекта персональных данных в хакатоне в области VR/Медиа.

5. Законный представитель дает согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель дает свое согласие на фото и видеосъемку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»,

распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путем ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну

или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телесетевой коммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путем направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что, давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

**СОСТАВ**  
**организационного комитета**

<b>№</b>	<b>ФИО сотрудника</b>	<b>Должность</b>	<b>Детский технопарк «Кванториум»</b>
1.	Ивашов С.В.	и.о. начальника детского технопарка «Кванториум»	г. Екатеринбург
2.	Крылосова Т.Е.	педагог-организатор	г. Екатеринбург
3.	Комиссарова Д.В.	педагог-организатор	г. Екатеринбург
4.	Царицон Н.И.	инженер	г. Екатеринбург
5.	Самедов Р.Ф.	педагог дополнительного образования	г. Екатеринбург
6.	Павлюк В.С.	зам. директора по ОМР ГБОУ ДО «СИУТ»	г. Севастополь
7.	Каткова Е.С.	педагог-организатор	г. Севастополь
8.	Кузьмина Д.В.	педагог-организатор	г. Севастополь