

УТВЕРЖДАЮ
Заместитель директора
ГАОУ СО «Дворец молодежи»



И.А. Репин

2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении регионального отбора Международных
образовательных STEAM-соревнований по робототехнике

Введение

Региональный отбор международных образовательных STEAM-соревнований по робототехнике – комплексное соревновательное мероприятие, проводимое как отборочный этап Национального чемпионата по робототехнике FIRST Robotics Championship (далее – STEAM-соревнования). Тема, правила, требования к участникам и соревновательным направлениям для проведения всех мероприятий в рамках STEAM-соревнований (в том числе регионального и национального этапов) устанавливаются национальным оператором FIRST Robotics Championship в России.

Национальным оператором FIRST Robotics Championship в России является АНО «Лаборатория по робототехнике «Инженеры будущего» (далее – Оператор).

Соревнования проводятся по регламентам международных образовательных STEAM-соревнований по робототехнике (далее – Регламент), которые опубликованы на сайте Оператора: <https://future-engineers.ru>.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение об организации и проведении регионального отбора международных образовательных STEAM-соревнований по робототехнике (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения регионального отбора STEAM-соревнований (далее – Соревнования, мероприятие), его структуру, цели, задачи, условия проведения, категории участников, порядок участия в мероприятии, определение победителей и призёров, организационное и финансовое обеспечение.

1.2. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 № 273-ФЗ, приказами Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, локальными актами государственного автономного нетипового образовательного учреждения Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее – ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»), Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2023 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

1.3. Организацию и проведение Соревнований осуществляет ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» в лице центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».

2. Цель и задачи Соревнований

2.1. Цель Соревнований: раскрытие интеллектуально-творческого и инженерно-технического потенциала учащихся, формирование креативного мышления и нестандартного подхода к поиску путей решения поставленных целей и задач с помощью использования сквозных цифровых технологий, развитие

научно-технических навыков, повышение мотивации школьников к техническому конструированию и программированию в области робототехники и сенсорики.

2.2. Задачи Соревнований:

- формирование и развитие у обучающихся интереса к современным и актуальным областям знаний STEAM-образования (далее – STEAM): естественные науки (S – science), технология (T – technology), инженерное искусство (E – engineering), творчество (A – art), математика (M – mathematics);
- привлечение внимания учащихся и их родителей (законных представителей) к выбору инженерно-технических профессий как перспективного направления профессионального самоопределения и карьерного развития;
- развитие навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач;
- привлечение обучающихся к инновационному научно-техническому творчеству в области сквозных цифровых технологий (робототехники и сенсорики) и смежных дисциплин (по предметным областям «математика и информатика» и «естественнонаучные предметы» основных общеобразовательных программ);
- развитие у обучающихся понимания общественной и социальной значимости творческой деятельности в сфере новых технологий и робототехники;
- формирование сборной Свердловской области для дальнейшего участия в Национальном чемпионате по робототехнике FIRST Robotics Championship.

3. Руководство проведением Соревнований

3.1. Для организации и проведения Соревнований создается Организационный комитет (далее – Оргкомитет) и Судейская коллегия Соревнований (далее – судейская коллегия), возглавляемая Главным судьей Соревнований (далее – главный судья).

3.2. Состав Оргкомитета формируется из числа специалистов центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» (приложение № 6).

3.3. Оргкомитет:

- осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Соревнований;
- определяет порядок, форму и сроки проведения Соревнований;
- определяет состав и условия работы судейской коллегии;
- осуществляет прием заявок для участия в Соревнованиях;
- устанавливает специальные номинации соревнований;
- размещает информационные материалы и итоговые протоколы Соревнований на сайте www.dmi-centre.ru.

3.4. Судейская коллегия формируется из числа тренеров и тренеров-преподавателей в области образовательной робототехники и технического творчества, специалистов образовательных организаций среднего и высшего профессионального образования, производственных и научно-исследовательских предприятий чья профессиональная и/или научная деятельность связана

с развитием робототехники в Свердловской области и Российской Федерации и/или инженерно-технического мышления обучающихся, специалистов ГАНОУ СО «Дворец молодёжи». Персональный состав судейской коллегии, главный судья Соревнований определяются Оргкомитетом и утверждаются приказом ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».

3.5. Судейская коллегия:

- проводит консультации и инструктаж с участниками и тренерами по правилам проведения и регламентам Соревнований;
- осуществляет экспертную оценку во всех направлениях Соревнований;
- определяет победителя и призеров, дипломантов во всех направлениях и номинациях Соревнований;
- оформляет и представляет в Оргкомитет итоговые протоколы работы судейской коллегии, заверенные главным судьей Соревнований;
- готовит представление в Оргкомитет на награждение;
- участвует в процедуре награждения команд-победителей (призеров, дипломантов) во всех направлениях и номинациях Соревнований.

3.6. Главный судья соревнований:

- возглавляет судейскую коллeгию и руководит Соревнованиями в целом;
- отвечает за подготовку и проведение Соревнований в соответствии с Регламентом и данным Положением;
- проверяет готовность помещений для проведения Соревнований на наличие необходимого соревновательного оборудования и инвентаря;
- открывает Соревнования, дает старт каждого соревновательного дня, участвует в процедуре закрытия;
- закрепляет подписью промежуточные и итоговые протоколы по всем направлениям Соревнований;
- дает разрешение представителям прессы (кинооператорам, фотокорреспондентам и репортерам) работать в зоне Соревнований.

Главный судья имеет право:

- разрешить команде возобновить выступление (попытку), если во время соревнований выполнению задания помешали не зависящие от команды обстоятельства, либо ошибка, допущенная судейской коллегией;
- принять решение в случае спорной ситуации в ходе проведения соревнований, сопроводив действиями: сообщить о решении в Оргкомитет;
- сделать остановку в соревнованиях и объявить о принятом решении для всех участников соревнований в конкретном соревновательном направлении (п. 5.3.) или в целом;
- задержать или прекратить проведение соревнований в конкретном соревновательном направлении (п. 5.3.) или в целом, если что-либо мешает их нормальному ходу;
- принимать решение о снятии команды с соревнований, в том числе из-за поведения членов команды и/или тренера (наставника) команды, если их действия нарушают Правила и/или данное Положение.

4. Порядок проведения Соревнований

4.1. Соревнования проводятся в 5 этапов:

- технический этап;
- I этап – (уровень образовательной организации);
- II этап – (муниципальный уровень);
- III этап – (региональный уровень);
- отборочный этап.

4.2. Технический этап.

Для участия в Соревнованиях текущего сезона все команды не позднее 1 декабря текущего учебного года должны:

- приобрести через Оператора (<https://future-engineers.ru/teampack>) Командный пакет в соответствии с соревновательным направлением (далее – Командный пакет);

- получить номер команды текущего сезона в соответствии с соревновательным направлением;

- пройти регистрацию на сайте Оператора <https://future-engineers.ru/registration>.

4.3. I этап (уровень образовательной организации). Содержание, порядок и сроки проведения I этапа определяют образовательные организации. Участники – все желающие из числа обучающихся образовательных организаций всех типов и видов, занимающиеся в творческих объединениях технической направленности или самостоятельно.

4.4. II этап (муниципальный уровень). Проводится в муниципальных образованиях Свердловской области. Содержание, порядок, сроки и место проведения II этапа определяют муниципальные органы управления образованием.

4.5. III этап (региональный уровень). Организационные вопросы проведения III этапа регламентируются данным Положением (п. 1.3.). Содержание, порядок, сроки и место проведения III этапа определяются Программой проведения Соревнований текущего года, опубликованной на сайте www.dm-centre.ru.

4.6. Правила участия в III этапе Соревнований.

Для участия в III этапе Соревнований необходимо пройти предварительную (заочную) и очную регистрации.

4.7. Предварительная (заочная) регистрация проводится заочно и является обязательной для всех участников III этапа.

Проводится с момента издания приказа ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» «Об организации и проведении регионального отбора международных образовательных STEAM-соревнований по робототехнике» и информационного письма о проведении Соревнований в текущем учебном году, публикации настоящего Положения и информационного письма на сайте организации www.dm-centre.ru.

Проводится путем заполнения участниками формы заявки в онлайн-сервисе Google не позднее, чем за 10 дней до начала соревнований, для чего необходимо подготовить:

- сведения, согласно приложению № 1 к настоящему Положению;
- ссылку на размещение копии протокола II этапа соревнований, заверенная главным судьей II этапа соревнований (формат pdf).

Электронный адрес и условия предварительной (заочной) регистрации указываются в информационном письме, которое публикуется в разделе мероприятия на сайте www.dm-centre.ru.

Заявки, поступившие в Оргкомитет позднее срока, указанного в информационном письме, не принимаются.

4.7. Очная регистрация:

- проводится в день проведения соревнований, согласно Программе проведения Соревнований в текущем учебном году;
- во время очной регистрации необходимо предоставить оригиналы документов, согласно Перечню документов очной регистрации, для участия в Соревнованиях (приложение № 2). Заявка на участие в соревнованиях (по форме согласно приложению № 3) должна быть заверена руководителем образовательной организации (если команда выступает от образовательной организации) или тренером команды (в случае, если команда выступает самостоятельно). Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку (совершеннолетнего) (приложение № 4) или Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку несовершеннолетнего лица (приложение № 5) к заполнению обязательно.

4.8. Количество команд, подавших заявки на участие в Соревнованиях не ограничено. В случае, если в какое-либо направление Соревнований количество поданных заявок на участие в III этапе менее 2, Оргкомитет оставляет за собой право отменить проведение соревнований в данном направлении.

4.9. Авторы творческих работ, представленных на Соревнованиях, дают согласие на возможное их использование при проведении конференций, презентаций, семинаров с обязательным указанием авторства.

4.10. Отборочный этап:

- отборочный этап – этап отбора претендентов в состав сборной Свердловской области для участия в Национальном чемпионате по робототехнике FIRST Robotics Championship;
- итогом Отборочного этапа является список команд, вошедших в состав сборной Свердловской области для участия в Национальном чемпионате по робототехнике FIRST Robotics Championship (далее – сборная);
- состав сборной определяется квотой, выделенной Оператором на участие в Национальном чемпионате по робототехнике FIRST Robotics Championship для Свердловской области во всех направлениях в текущем соревновательном сезоне (далее – квота);
- участники Отборочного этапа – команды-победители (призеры, дипломанты) во всех направлениях и номинациях Соревнований;
- отборочный этап проводится комиссией, в состав которой входят главный судья Соревнований, члены судейской коллегии и Оргкомитета;

– отборочный этап проводится заочно на основе рейтингов команд, выстроенных согласно итоговым протоколам всех направлений Соревнований отдельно;

– первоочередность попадания в состав сборной имеют команды-победители Соревнований, далее команды, занявшие II, III и последующие места соответственно. Среди дипломантов первоочередность определяется рейтингом команд, выстроенным по убыванию количества баллов, полученных во время Соревнований.

5. Правила проведения и содержание мероприятий Соревнований

5.1. К участию в Соревнованиях допускаются команды в соответствии с п. 6.1. и п. 6.2. Положения.

5.2. Для участия в Соревнованиях команды должны будут подготовить и представить проект по теме текущего соревновательного сезона, заданной Оператором, сделать яркую презентацию и защиту своего проекта. Во время выступления участникам предстоит продемонстрировать умение ярко и творчески «подать» свои идеи, открыто и свободно общаться как с судьями, так и с соперниками. В зависимости от соревновательного направления (п. 5.3.) команды должны собрать и выставить робота для участия в Игре роботов на игровом поле.

5.3. Соревнования проводятся по соревновательным направлениям:

- младшая дошкольная категория Лига «Открытий» (4-6 лет);
- младшая школьная категория Лига «Исследований» (6-9 лет);
- средняя школьная категория Лига «Решений» (10-16 лет).

5.4. Младшая дошкольная категория Лига «Открытий» (4-6 лет):

– лига «Открытий» – направление для детей младшей (дошкольной) возрастной категории. Участвуя в данной категории дети знакомятся с миром науки, инженерии и STEAM в игровой форме, что развивает природное любопытство и привычку учиться;

– команда представляет: проект по теме сезона (Командная модель), Постер проекта, 4 Инженерные тетради Лига «Открытий», дополнительные материалы (по желанию команды);

– проект создается на соревновательном коврике (входит в Командный пакет) с использованием конструктора LEGO® (LEGO® Education STEAM Park / LEGO® Education Первые механизмы) или ABPOPA Robotics Первые механизмы 2.0. Разрешается дополнить свою Командную модель, используя любые детали LEGO® DUPLO® и (или) ABPOPA Robotics Первые механизмы 2.0. Проект должен иметь законченный вид и полностью размещаться на соревновательном коврике. В создании проекта при скреплении деталей и элементов между собой разрешено использовать только детали конструктора LEGO и/или ABPOPA. Запрещено использование любых дополнительных деталей, не входящих в состав конструкторов LEGO и/или ABPOPA. Запрещено использование клея, скотча, пластилина, пр. Детали конструктора LEGO и/или ABPOPA должны иметь

оригинальные: окраску (цвет) и/или размещенные на них изображения (наклейки). Изменение цвета деталей конструктора, нанесение на них изображений самостоятельно не допускается;

- постер проекта (далее – Постер) – это краткая визуальная презентация команды, проекта и хода работы над проектом. Постер может быть горизонтальным или вертикальным. Размеры Постера: 91,44 x 121,92 см. Материал для изготовления на выбор команды. Постер не является частью проекта. Он должен быть размещен вне соревновательного коврика, стоять самостоятельно вертикально так, чтобы к нему имели удобный доступ участники команды при защите проекта, члены судейской коллегии, другие участники Соревнований для знакомства с командой и их проектом. На Постере должна быть представлена работа над проектом: что участники изучали, что они узнали, демонстрировать информацию о команде и о каждом члене команды. Постер может содержать тексты, рисунки, фотографии, мелкие предметы и другие элементы, которые помогут членам команды рассказать о том, что они узнали во время своих исследований по теме. Весь материал на Постере должен быть выполнен только участниками команды;

- инженерная тетрадь Лига «Открытий» (далее – Инженерная тетрадь) – печатное пособие (входит в Командный пакет). В Инженерной тетради каждый участник описывает как он работал над проектом и каков результат этой работы. Инженерную тетрадь должен иметь и заполнять самостоятельно каждый член команды. При защите своего проекта команда обязательно демонстрирует 4 заполненные Инженерные тетради, в которых отражен процесс создания проекта.

5.5. Младшая школьная категория Лига «Исследований» (6-9 лет):

- лига «Исследований» – направление для детей младшей школьной возрастной категории. При подготовке к Соревнованиям процесс изучения научных понятий строится на примерах из реальной жизни и детское любопытство участников перерастает в знания. У них появляется ощущение чуда и радости новых открытий в процессе конструирования, исследований и совместной работы.

- Команда представляет: проект по теме сезона (Командная модель), постер, 1 Инженерную тетрадь Лига «Исследований», дополнительные материалы (по желанию команды);

- проект создается на соревновательном коврике (входит в Командный пакет) с использованием конструктора LEGO® (LEGO® Education SPIKE™ Essential / LEGO® Education WeDo / LEGO® Education WeDo 2.0) или ABPOPA Robotics Олимп. Разрешается дополнить свою командную модель, используя любые детали LEGO® SYSTEM® и/или ABPOPA Robotics Олимп. Проект должен иметь законченный вид и полностью размещаться на соревновательном коврике. В создании проекта при скреплении деталей и элементов между собой разрешено использовать только детали конструктора LEGO и/или ABPOPA. Запрещено использование любых дополнительных деталей, не входящих в состав конструкторов LEGO и/или ABPOPA. Запрещено использование клея, скотча, пластилина, пр. Детали конструктора LEGO и/или ABPOPA должны иметь оригинальные: окраску (цвет) и/или размещенные на них изображения (наклейки). Изменение цвета деталей конструктора, нанесение на них изображений

самостоятельно не допускается;

- **постер проекта** (далее – **Постер**) – это краткая визуальная презентация команды, проекта и хода работы над проектом. Размеры Постера: 91,44x121,92 см. Материал для изготовления на выбор команды. Постер не является частью проекта. Он должен быть размещен вне соревновательного коврика, стоять самостоятельно вертикально так, чтобы к нему имели удобный доступ участники команды при защите проекта, члены судейской коллегии, другие участники Соревнований для знакомства с командой и их проектом. На Постере должна быть представлена работа над проектом: как и где искали информацию (в том числе экскурсии, беседы с представителями направления исследования и т.д.); какую проблему в рамках проекта исследовали, как и какое выбрали решение; размещено изображение модели, дано краткое описание; представлен каждый член команды; показано где, как и кому участники уже демонстрировали свой проект. Постер может содержать тексты, рисунки, фотографии, мелкие предметы и другие элементы, которые помогут членам команды рассказать о том, что они узнали во время своих исследований по теме. Весь материал на Постере должен быть выполнен только участниками команды;

- **инженерная тетрадь Лига «Исследований»** (далее – **Инженерная тетрадь**) – печатное пособие (входит в Командный пакет). В Инженерной тетради команда описывает как она работала над проектом и каков результат этой работы. Инженерная тетрадь – 1 на всю команду и может заполняться одним членом команды. При защите своего проекта команда обязательно демонстрирует заполненную Инженерную тетрадь, в которой отражен процесс создания проекта.

5.6. Средняя школьная категория Лига «Решений» (10-16 лет):

- **лига «Решений»** – направление для детей средней школьной возрастной категории. При подготовке к соревнованиям у подростков реализуется желание создавать идеи, решать проблемы и преодолевать препятствия, они обретают уверенность в правильном использовании освоенных технологий и начальных процессов инженерного проектирования;

- в ходе Соревнований каждой команде предстоит применить Основные принципы: *«командная работа»* и *«исследование»*; использовать принцип *«инновация»* для генерирования новых идей, касающихся робота и проекта; показать, как сама команда и предлагаемые ею решения реализуют принципы *«воздействие»* и *«вовлеченность»*; продемонстрировать, что получает *удовольствие* от всего, чем занимается, готовится и участвуя в Соревнованиях;

- команде предстоит: представить и защитить инновационный проект по теме сезона; спроектировать, собрать и запрограммировать робота для выполнения миссий на поле; принять участие в соревнованиях Игра роботов на поле; оформить и представить 1 Инженерную тетрадь;

- инновационный проект и робот команды создается с использованием базовых и ресурсных робототехнических наборов от LEGO® Education: SPIKE™ Prime / LEGO MINDSTORMS® EV3 / LEGO® Education MINDSTORMS® NXT.

- во время защиты Инновационного проекта команда должна рассказать о проблеме, найденном для неё инновационном решении, как и с кем они

поделились своим решением выявленной проблемы, может продемонстрировать робототехническое устройство, которое используется при решении этой проблемы;

- демонстрация и защита Инновационного проекта. На Соревнованиях каждой команде предоставляется отдельно выделенная зона (пит-зона), размером не менее: 2х2х2 м, 1 стол и 4 стула. Пит-зона предназначена для размещения материалов проекта (например, по желанию команды: макет проекта, плакаты, дополнительные материалы, информация о команде, ходе работы над проектом и к Соревнованиям в целом, иное) с целью демонстрации проекта всем участникам и гостям Соревнований и знакомства с самой командой. Размеры, формат, дизайн, материалы при изготовлении наглядности для оформления пит-зоны и информации о проекте не ограничены. Защита Инновационного проекта проходит в отдельном помещении в присутствии членов судейской коллегии;

- инженерная тетрадь Лига «Решений» (далее – Инженерная тетрадь) – печатное пособие (входит в Командный пакет). Инженерная тетрадь содержит как возможность представить последовательность работы команды над проектом, схемы и идеи проекта, сборки и подготовки робота к игре на поле, так и возможные роли участников команды, включая описание их задач. Распределение ролей в команде позволяет при необходимости разделить команду на группы, и может помочь более эффективно организовать работу, обеспечивая включенность в рабочий процесс всех участников команды. Каждая группа заполняет свою Инженерную тетрадь. При защите инновационного проекта команда обязательно использует 1 заполненную Инженерную тетрадь, в которой отражен процесс создания проекта.

В ходе Игры роботов каждой команде предстоит:

- определить миссии, которые необходимо выполнить на игровом поле (входит в Командный пакет);
- разработать проект робота, собрать и запрограммировать робота для выполнения миссий;
- испытать и отладить созданную программу и конструктивную схему (протестировать и доработать программный код и конструкцию робота);
- принять участие в соревнованиях на поле.

6. Требования к участникам Соревнований

6.1. Участники Соревнований: команды, состоящие из обучающихся образовательных организаций Свердловской области любого типа и вида, любой организационно-правовой формы и формы собственности, а также занимающиеся самостоятельно (семейные или дворовые команды) в возрасте от 4 до 16 лет. Возраст участников определяется по числу полных лет на 1 мая текущего учебного года. Команды имеют тренеров (наставников).

6.2. К участию в Соревнованиях допускаются команды возрастной и количественный состав участников и тренеров которых соответствуют требованиям соревновательного направления:

Соревновательное направление	Возраст участников команды	Количество участников команды (без тренера/наставника команды)	Количество тренеров (наставников) команды	Возраст тренеров (наставников) команды
Младшая дошкольная категория Лига «Открытый»	4-6 лет	2-4	1(2)	от 18 лет
Младшая школьная категория Лига «Исследований»	6-9 лет	2-4	1(2)	от 18 лет
Средняя школьная категория Лига «Решений»	10-16 лет	2-8	1(2)	от 18 лет

6.3. Тренер (наставник) команды – часть команды. Тренер может одновременно руководить несколькими командами, осуществлять совместную с командой исследовательскую работу, подготовку, инструктирование и консультирование команд, но исключительно до начала выступления команды (как при защите проекта, так и во время Игры роботов). Тренер не может являться судьей в зоне соревнования, где участвует его команда. Тренер не участвует в защите командой Инновационного проекта и не допускается к соревновательному столу для инструктирования или консультирования участников команд во время Игры роботов. Тренер не участвует в подаче и разрешении спорных вопросов, возникающих у команды во время проведения и по итогам Соревнований.

6.4. От каждого муниципального образования Свердловской области в III этапе Соревнований могут участвовать по одной команде, занявшей первое место в соответствующих соревнованиях II этапа. От муниципального образования «город Екатеринбург» могут участвовать по одной команде, занявших первое место в соответствующих соревнованиях каждой административно-территориальной единицы – внутригородского района (далее – районы г. Екатеринбурга).

6.5. В случае невозможности участия команды-победителя от муниципального образования (района г. Екатеринбурга) на III этап может быть направлена команда, занявшая следующее по порядку место своего соревновательного направления.

6.6. В случае неучастия команды в каком-либо соревновательном направлении на II этапе, команда должна направить в Оргкомитет запрос об участии в данном соревновательном направлении III этапа не позднее чем за 10 дней до проведения III этапа соревнований, указав причину. Оргкомитет вправе отказать команде во включении в состав участников III этапа, если обоснование недостаточно аргументировано.

6.7. В каждом соревновательном направлении участвует команда в соответствии с заявкой. Члены команды, участвующие в одном соревновательном направлении, не могут участвовать в другой.

6.8. Команда обязана:

- пройти регистрацию в срок, указанный в п. 4.6.2. настоящего Положения;
- самостоятельно обеспечить себя бесперебойным и устойчивым доступом в интернет для регистрации на соревнования;
- самостоятельно обеспечить себя всеми необходимыми материалами: Командный пакет (в соответствии с направлением Соревнований), конструктор (в соответствии с направлением Соревнований), ноутбук (компьютер) с установленными необходимыми для участия в соревнованиях компьютерными программами (в соответствии с Регламентом), удлинитель, технические устройства или презентационные материалы (в соответствии с Регламентом);
- самостоятельно обеспечить себя всем необходимым запасом деталей и компонентов конструктора, запасные батарейки или аккумуляторы и т.д.;
- прибыть на место проведения соревнований в срок, позволяющий пройти очную регистрацию и принять участие в Соревнованиях согласно Программе;
- иметь с собой все необходимые материалы: конструктор (при необходимости), ноутбук, презентационные материалы – в соответствии с Регламентом;
- соблюдать технику безопасности и порядок как в соревновательной зоне и в зоне размещения команды (презентационной зоне/пит-зоне), так и на всей территории проведения Соревнований;
- вести себя уважительно по отношению к другим командам, судейской коллегии, Оргкомитету.

6.9. Команда имеет право:

- получить консультацию судейской коллегии перед началом соревнований относительно Регламента;
- обратиться устно к членам судейской коллегии/Оргкомитету с просьбой устранить несоответствия предоставленных условий регламенту соревнований или данному Положению до начала проведения соревнований в соответствующего соревновательного направления, указав точно пункты и разделы нормативных документов, относительно которых выявлено несоответствие;
- обратиться в день проведения соревнований (не покидая соревновательной зоны и не позднее 0,5 часа после окончания соревнований данного соревновательного направления, но до оглашения призеров/победителей соревнований) к членам судейской коллегии за разъяснением оценки своих результатов соревнований;
- сняться с соревнований с обязательным уведомлением Оргкомитета.

6.10. Команде запрещено:

- наносить ущерб площадке, полям, материалам и оборудованию, используемым для состязаний, а также роботам других команд;
- применять опасные предметы или меры, которые могут препятствовать проведению состязаний;
- применять ненормативную лексику и (или) некорректные способы поведения по отношению к членам других команд, зрителям, судьям, персоналу и представителям оргкомитета;

– принимать любые другие меры, которые судья может посчитать препятствием проведению состязаний или их нарушением.

6.11. За нарушение даже одного из условий п. 6.10. данного Положения команде выносится предупреждение, которое фиксируется членами судейской коллегии в протоколе соревнований специальной отметкой. При получении 3-х предупреждений команда дисквалифицируется и снимается с соревнований.

7. Правила участия в Соревнованиях

7.1. Команды используют на Соревнованиях материалы и оборудование (роботов, комплектующие, портативные компьютеры, электрические удлинители и т.д.), привезенные с собой. Оргкомитет не предоставляет указанного оборудования на мероприятии. В случае непредвиденной поломки или неисправности оборудования команды Оргкомитет не несет ответственность за их ремонт или замену. Командам рекомендуется предусмотреть набор запасных деталей.

7.2. Материалы и конструкторы, используемые командами для участия в направлениях Соревнований, ограничения и допущения на материалы и оборудование, используемое командой в проекте и/или соревновании (игре) роботов, должны соответствовать требованиям Регламента для соответствующего соревновательного направления, опубликованных на сайте Оператора.

7.3. Конструкция и программное обеспечение роботов, а также проекты и постеры должны быть созданы исключительно самими участниками.

7.4. Допустимо использовать только безопасное оборудование, не причиняющее ущерба участникам Соревнований, материалам и оборудованию команд, полю и реквизиту в зоне состязания.

7.5. Во время соревнований запрещено:

- наносить ущерб площадке, полям, материалам и оборудованию, используемым для состязаний, а также роботам других команд;
- применять опасные предметы или меры, которые могут препятствовать проведению состязаний;
- применять ненормативную лексику и (или) некорректные способы поведения по отношению к членам других команд, зрителям, судьям, персоналу и представителям оргкомитета;
- принимать любые другие меры, которые судья может посчитать препятствием проведению состязаний или их нарушением.

7.6. Участники, нарушившие какой-либо из пунктов 7.4.-7.5., могут быть дисквалифицированы.

8. Определение победителей и призеров Соревнований. Награждение

8.1. Победитель, призеры, дипломанты и номинанты Соревнований определяются судейской коллегией по итогам III этапа в соответствии с Регламентом в каждом направлении Соревнований отдельно.

8.2. Оценка результатов соревнований:

- в процессе проведения соревнований судьи проводят оценивание проектов (все направления) и Игру роботов на игровом поле (направление Лига «Решений») и выставляют баллы в протокол согласно Регламента;

- судьи оценивают выступление команд, оформляя *Протоколы оценивания* соревнований направления Лига «Решений» (4 вида: Основные принципы, Дизайн робота, Инновационный проект, Игра роботов) или *Оценочные листы проекта* соревнований направлений Лига «Открытий» и Лига «Исследований». Протоколы оценивания и Оценочные листы проекта по каждому критерию определяют уровень, которого достигла команда (базовый, развивающийся, сформированный или превосходящий). Каждый уровень имеет балловое выражение;

- при подведении итогового результата по всем направлениям Соревнований в зачётном рейтинге складываются набранные командой баллы, команды ранжируются по итоговому количеству баллов от максимального количества к минимальному по каждому соревновательному направлению отдельно;

- командам направлений Лига «Открытий» и Лига «Исследований» судейская коллегия присваивает номинации, в которой будут награждены команды согласно Оценочных листов проекта;

- среди команд направления Лига «Решений» судейская коллегия выявляет победителей/призеров в отдельных номинациях, победителя в Игры роботов и Победителя Соревнований;

- перечень номинаций для награждения определяет судейская коллегия и Оргкомитет Соревнований.

8.3. Определение победителей и призеров Соревнований. Награждение.

8.3.1. В направлениях Лига «Открытий» и Лига «Исследований» ВСЕ команды отмечаются судейской коллегией за успехи и достижения в различных номинациях, получают дипломы в соответствующих номинациях, медали, кубки и персональные награды. Награждается каждая команда и каждый участник команды.

8.3.2. В направлении Лига «Решений» судейская коллегия определяет:

- победителя: команда, занявшая I место в направлении. Команде вручаются медали, кубок и диплом победителя;

- призеров: команды, занявшие II и III места в направлении. Командам вручаются медали и грамоту призера;

- победителей в номинациях: команды, занявшие I место в номинации.

8.4. В Отборочный этап Соревнований выходят от 1 до 3 команд (в зависимости от квоты для региона), набравших максимальное количество баллов в каждом соревновательном направлении отдельно.

8.5. Итоги соревнований оформляются в виде Итоговых протоколов в каждом направлении отдельно, заверяются главным судьей, утверждаются приказом ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», размещаются на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», согласно п. 10.2 настоящего Положения.

8.6. По итогам Соревнований всем участникам вручается сертификат участника.

9. Финансовые условия Соревнований

9.1. Финансирование Соревнований осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области согласно утвержденной смете расходов.

9.2. Допускается привлечение иных источников финансирования. Возможно привлечение спонсорских средств.

10. Информационное обеспечение

10.1. Вся информация о начале и результатах проведения Соревнований размещается на официальном сайте ГАНОУ СО «Дворец молодежи» www.dm-centre.ru в разделе «Конкурсы и соревнования» / «Региональный отбор международных образовательных STEAM-соревнований по робототехнике».

10.2. Итоговые протоколы Соревнований располагаются на сайте www.dm-centre.ru на странице мероприятия в срок не позднее 10 рабочих дней после окончания соревнований.

**Сведения и документы, которые необходимо подготовить при подаче заявки
на участие в региональном отборе международных образовательных
STEAM-соревнований по робототехнике**

1. Соревновательное направление.
2. № команды (получен при заказе Командного пакета), использовать формат:
 - Л-О-000 – Лига «Открытий»;
 - Л-И-000 – Лига «Исследований»;
 - Л-Р-000 – Лига «Решений».
3. Название команды.
4. Количество человек в команде.
5. ФИО каждого члена команды (полностью).
6. Дата рождения каждого члена команды.
7. Полное наименование образовательной организации (по Уставу).
8. Территория (город, село, поселок, пр.).
9. Ссылка на профиль команды в социальных сетях (рабочая).
10. Ф.И.О. тренера (наставника) № 1 команды, должность, адрес электронной почты, контактный телефон.
11. Ф.И.О. тренера (наставника) № 2* команды, должность, адрес электронной почты, контактный телефон (*при наличии).
12. Название проекта.
13. Ссылка на размещение копии протокола II этапа Соревнований, заверенная главным судьей II этапа (формат pdf).

Команды, сообщившие о себе недостоверную информацию, могут быть дисквалифицированы.

**Перечень документов очной регистрации
для участия в региональном отборе международных образовательных
STEAM-соревнований по робототехнике**

1. Заявка на участие в соревнованиях, заверенная руководителем образовательной организации. В случае участия команды самостоятельно (семейная/дворовая команда), заявку подписывает тренер (наставник) команды.
2. Копия свидетельства о рождении/паспорта участников соревнований.
3. Справка из образовательной организации, в которой обучающийся получает дополнительное образование по робототехнике, с указанием наименования образовательной организации в соответствии с Уставом. В случае участия команды/участника самостоятельно (семейная/дворовая команда), справка не оформляется.
4. Копия протокола II этапа соревнований, заверенная главным судьей II этапа (не выписка!).
5. Необходимые сведения о роботах или творческих проектах в соответствии с порядком проведения соревнований.
6. Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку (совершеннолетнего). (приложение № 4) или Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку несовершеннолетнего лица (заполняется законным представителем) (приложение № 5). Документы представить в распечатанном виде, подписанные.

Команды, сообщившие о себе недостоверную информацию, могут быть дисквалифицированы.

Приложение № 3
к Положению об организации и проведении
регионального отбора международных образовательных
STEAM-соревнований по робототехнике

(на бланке образовательной организации)

ЗАЯВКА
на участие в региональном отборе международных образовательных
STEAM-соревнований по робототехнике*

№ п/п	Направление Соревнований (Лига «Открытый» Лига «Исследований» Лига «Решений»)	№ команды (ID)	Название команды	ФИО участника/ каждого члена команды (полностью!)	Дата рождения	Полное название образовательно й организации (по Уставу), территория**	ФИО (полностью), контакты (телефон, электронный адрес) тренеров/ наставников

***Директор _____ / _____
образовательная организация/учреждение подпись расшифровка
 м/п

*Заявка оформляется для команд каждого направления соревнований отдельно! Команды из одного учреждения (в т.ч. семейные/дворовые команды), участвующие в одном направлении соревнований могут быть указаны в одной заявке.

**В случае участия команды самостоятельно (семейная/дворовая команда), указать, в какой общеобразовательной организации обучается каждый член команды.

* * * В случае участия команды/участника самостоятельно (семейная/дворовая команда), заявку подписывает тренер (руководитель) команды. Без печати.

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку
(совершеннолетнего)**

Я, _____

Фамилия, имя, отчество (при наличии), дата рождения, адрес, номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о дате выдачи
и выдавшем органе

даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», Оператор) на обработку моих персональных данных на следующих условиях:

1. Даю согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, персональных данных, т.е. совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.
2. Перечень персональных данных, передаваемых оператору на обработку:
 - фамилия, имя, отчество;
 - год, месяц, дата рождения;
 - образовательное учреждение и его адрес, (класс, курс);
 - номер телефона;
 - адрес электронной почты;
 - биометрические персональные данные: изображение лица, голос.
3. Согласие даётся с целью принятия участия в региональном отборе международных образовательных STEAM-соревнований по робототехнике (далее – соревнования), проводимом Оператором.
4. Даю согласие на передачу персональных данных третьим лицам и получение моих персональных данных от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области в Министерство просвещения Российской Федерации, Федеральному оператору приоритетного национального проекта «Образование», а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении всероссийских олимпиад и иных конкурсных мероприятий проводимых в течение 2023 года, для достижения вышеуказанных целей
5. В целях информационного обеспечения согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных:
 - фамилия, имя, отчество;
 - год, месяц, дата рождения;
 - образовательное учреждение и его адрес (класс, курс);
 - номер телефона;
 - адрес электронной почты;
 - биометрические персональные данные: изображение лица, голос.
6. Даю своё согласие на фото и видеосъемку в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов исключительно в целях:
 - размещения на сайте Оператора;
 - размещения на стендах Оператора;
 - размещения в рекламных роликах Оператора, распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через

спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что Оператор гарантирует обработку фото и видеоматериалов в соответствии с интересами Оператора и с действующим законодательством Российской Федерации.

7. Обработка персональных данных (за исключением хранения) прекращается по достижению цели обработки и прекращения обязательств по заключённым договорам и соглашениям.

7.1. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

7.2. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

7.3. Я могу отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

«___» _____ 202__ г.

/ _____ /

фамилия)

(подпись)

(инициалы,

Приложение № 5
к Положению об организации и проведении
регионального отбора международных образовательных
STEAM-соревнований по робототехнике

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку несовершеннолетнего
лица (заполняется законным представителем)**

Я, _____

(фамилия, имя, отчество законного представителя, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя
несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение
социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании
доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего: _____

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку: фамилия, имя, отчество; номер телефона; адрес; сведения об основном документе, удостоверяющем личность; адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и его адрес, класс;
- номер телефона;
- данные о медицинском полисе;
- адрес электронной почты.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в региональном отборе международных образовательных STEAM-соревнований по робототехнике.

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерству образования и молодежной политики Свердловской области, Министерству просвещения Российской Федерации, а также другим учреждениям и организациям, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные Несовершеннолетнего: фамилия, имя, отчество; год, месяц, дата рождения; образовательное учреждение и его адрес, класс; номер телефона; адрес электронной почты; биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях: размещения на сайте Оператора; размещения на стендах Оператора; размещения в рекламных роликах Оператора, распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что Оператор гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами Оператора и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные и фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что, давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

«___» _____ 202__ г. _____ / _____ /
(подпись) (инициалы, фамилия)

СОСТАВ
Организационного комитета
регионального отбора международных образовательных
STEAM-соревнований по робототехнике

Специалисты центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО
«Дворец молодёжи»:

1. Кони́на Елена Александровна.
2. Петро́ва Агнес́са Вячесла́вовна.
3. Григо́рьева Анна Игоре́вна.
4. Шлы́кова Елена Бори́совна.
5. Кашка́рова Эльмира Фана́уевна.