

УТВЕРЖДАЮ
Заместитель директора
ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»



В.П. Федоров
«14» февраля 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении серии хакатонов «Куб будущего»
в «IT-Куб» Уралмаш

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами государственного автономного нетипового образовательного учреждения Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее – ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»), Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2024 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

1.2. Настоящее положение устанавливает порядок организации и проведения серии хакатонов «Куб будущего» в «IT-Куб» Уралмаш (далее - Хакатон).

1.3. Организатором Хакатона является ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» в лице центра цифрового образования «IT-куб», МБОУ ВО «ЕАСИ», ООО «Самсон», МУП «Водоканал».

2. Цель и задачи Хакатона

2.1. Целью проведения Хакатона является популяризация технической направленности дополнительного образования, науки и знаний в области современных IT-технологий.

2.2. Задачи:

- формирование базовых знаний и практических умений по тематике Хакатона, а также по представлению продукта в форме краткого доклада и презентации результатов;
- развитие у обучающихся умения работать в проектной команде и индивидуально;
- мотивирование обучающихся на реализацию собственных проектов;
- популяризация научно-технического творчества.

3. Требования к участию в Хакатоне

3.1. Участниками Хакатона могут быть обучающиеся:

1 трек: «Цифровое искусство» – иметь базовые знания по VR/AR, нейронным сетям, электроники и робототехники;

Возраст участников: 12-17 лет

2 трек: «Электроника» – иметь знания в области электротехники, радиоэлектроники, наличие у каждого участника работающего смартфона с доступом в интернет для выполнения заданий;

Возраст участников: 12-17 лет

3 трек: «АкваДиджитал» – иметь навыки работы в графических редакторах и начального программирования;

Возраст участников: 12-17 лет

4 трек: «Лаборатория беспилотных летательных аппаратов» – обучающиеся Центра цифрового образования «IT-куб» на программе «Лаборатория Беспилотных Летательных Аппаратов» прошедшие отбор.

Возраст участников: 8-17 лет

5 трек: «Робо-миссия» – иметь навыки программирования роботов.

Возраст участников: 9-14 лет

3.3. Количество участников Хакатона не ограничено.

3.4. Хакатон предполагает индивидуальное и командное участие.

1 трек: «Цифровое искусство» – рекомендуемое количество участников - команда от 5 до 6 человек;

2 трек: «Электроника» – индивидуальное участие;

3 трек: «АкваДиджитал» – рекомендуемое количество участников - команда от 2 до 4 человек;

4 трек: «Лаборатория беспилотных летательных аппаратов» – индивидуальное участие;

5 трек: «Робо-миссия» – рекомендуемое количество участников – команда от 2 до 8 человек.

3.5. Хакатон проводится в очном формате.

3.6. Дополнительная информация высылается организаторами на электронную почту участников после прохождения регистрации.

3.7. Организатор оставляет за собой право использование онлайн платформ и мессенджеров.

4. Порядок проведения Хакатон

4.1. Регистрация участников осуществляется в срок:

1 трек: «Цифровое искусство» 28 марта – 30 марта 2024 года, путем заполнения заявки в электронной форме по ссылке: <https://forms.amocrm.ru/rlvcwmv>

2 трек: «Электроника» 05 марта – 04 марта 2024 года, путем заполнения заявки в электронной форме по ссылке: <https://forms.amocrm.ru/rlwtvmc>

3 трек: «АкваДиджитал» 11 марта – 13 марта 2024 года, путем заполнения заявки в электронной форме по ссылке: <https://forms.amocrm.ru/rlzldvc>

4 трек: «Лаборатория беспилотных летательных аппаратов» регистрация по конкурсному отбору среди обучающихся центра цифрового образования «IT-куб»;

5 трек: «Робо-миссия» 19 марта 2024 года путем заполнения заявки в электронной форме по ссылке: <https://forms.amocrm.ru/rlzldcv>

4.2. Для организации и проведения Хакатона создается Оргкомитет из специалистов центра цифрового образования «IT-куб», МБОУ ВО «ЕАСИ», ООО «Самсон», МУП «Водоканал» (приложение № 1).

4.3. В результате Хакатона экспертное жюри выберет команду-победителя на основе разработанной балльной шкалы оценивания (приложение № 4).

4.4. Заполняя заявку на участие в Хакатоне, участники соглашаются на обработку персональных данных, фото-видео съемку (приложение № 3).

4.5. Даты проведения Хакатона:

1 трек: «Цифровое искусство» 28-30 марта 2024 года;

2 трек: «Электроника» 04-05 марта 2024 года;

3 трек: «АкваДиджитал» 11-13 марта 2024 года;

4 трек: «Лаборатория беспилотных летательных аппаратов» 23–30 марта 2024 года.

5 трек: «Робо-миссия» 19 марта 2024 года;

4.6. Факт участия в Хакатоне подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящим Положением и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами.

4.7. Участвуя в Хакатоне, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами / или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНУ СО «Дворец молодёжи», центра цифрового образования «IT-куб», МБОУ ВО «ЕАСИ», ООО «Самсон», МУП «Водоканал».

4.8. Программа проведения Хакатона указана в приложении № 2.

4.9. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Положение.

4.10. Площадка проведения 1, 2, 3 и 5 треков центр цифрового образования «IT-куб»: г. Екатеринбург, ул. Красных командиров, 11а.

Для организации летной подготовки организован выезд участников 4 трека «Лаборатория беспилотных летательных аппаратов» на аэродром в Базе отдыха «Верхняя Сысерть»: Свердловская область, Сысертский городской округ, поселок Верхняя Сысерть.

5. Финансовые условия

5.1. Финансирование Хакатона осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области. Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству.

5.2. Участие в Хакатоне не предполагает внесения участниками платы.

6. Определение победителей Хакатона

Для оценки работ команд Организатор выбирает экспертов из числа партнеров и специалистов образовательных и иных организаций.

Выполненные задания проверяются экспертами независимо друг от друга. Результаты в бальном виде суммируются и выводится средняя оценка каждой команды.

Подведение итогов Хакатона осуществляется в рейтинговой системе.

Итоги подводятся не позднее 3-х дней после завершения трека Хакатона. Решение экспертного жюри является окончательным.

Экспертное жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

Победители получают дипломы и ценные призы.

7. Контакты для связи

7.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных в заявке.

7.2. Все актуальные новости публикуются в группе https://vk.com/cube_ekb, на сайте <https://itcube.dm-centre.ru/> центра цифрового образования «IT-куб» г. Екатеринбург.

7.3. Контактная информация по площадке проведения Хакатона:

Центр цифрового образования «IT-Куб», адрес: ул. Красных командиров, 11а, г. Екатеринбург, телефон: +7 (343) 363-07-77, e-mail: itcube11a@gmail.com.

СОСТАВ
организационного комитета серии хакатонов «Куб будущего»
в «IT-Куб» Уралмаш

1. Сенченко С.В., педагог-организатор центра цифрового образования «IT-куб».
2. Тен К.И., педагог-организатор центра цифрового образования «IT-куб».
3. Хижук А.И., педагог-организатор центра цифрового образования «IT-куб».
4. Зубов П.Б., педагог дополнительного образования центра цифрового образования «IT-куб».

ПРОГРАММА
серии хакатонов «Куб будущего» в «IT-Куб» Уралмаш

1 трек: «Цифровое искусство»

№	Этап	Даты
1	Подача заявки на участие	до 27 марта 2024 года
2	Хакатон: трек № 1 «Цифровое искусство»	28-30 марта 2024 года

2 трек: «Электроника»

№	Этап	Даты
1	Подача заявки на участие и отборочный этап	19 февраля-03 марта 2024 года
2	Хакатон: трек № 2 «Электроника»	04-05 марта 2024 года

3 трек: «АкваДиджитал»

№	Этап	Даты
1	Подача заявки на участие	до 11 марта 2024 года
2	Хакатон: трек № 3 «АкваДиджитал»	11-13 марта 2024 года

4 трек: «Лаборатория беспилотных летательных аппаратов»

№	Этап	Даты
1	Отборочный этап	до 3 февраля 2024 года
2	Сборы на Базе отдыха «Верхняя Сысерть»	23-30 марта 2024 года

5 трек: «Робо-миссия»

№	Этап	Даты
1	Подача заявки на участие	до 19 марта 2024 года
2	Хакатон: трек № 5 «Робо-миссия»	19 марта 2024 года

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)**

Я, _____
(фамилия, имя, отчество законного представителя, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, пр. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях:

1. Законный представитель даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельство о рождении;

- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в серии хакатонов «Куб будущего» в «IT-Куб» Уралмаш.

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, в Министерство просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующие персональные данные Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель дает свое согласие на фото и видеосъемку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путем ретрансляции), любым способ (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

10. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

«__» _____ 2024 г.

_____ / _____

Критерии оценивания проектов

Трек 1: «Цифровое искусство»

Экспертное жюри оценивает проекты по 2-балльной шкале по следующим критериям:

1. Соответствие идеи заданию кейса.
2. Реализация и степень завершенности.
3. Выступление команды-участника, описание проекта.
4. Креативность решения.

Максимальная сумма баллов за проект: 8 баллов.

Трек 2: «Электроника»

Экспертное жюри оценивает проекты по 2-балльной шкале по следующим критериям:

1. Соответствие идеи заданию кейса.
2. Реализация и степень завершенности.
3. Работоспособность устройства.
4. Время сборки (является приоритетным критерием и оценивается от 0-3 баллов).

Максимальная сумма баллов за проект: 9 баллов.

Трек 3: «АкваДиджитал»

Экспертное жюри оценивает проекты по 2-балльной шкале по следующим критериям:

1. Возможность внедрения и использования.
2. Эргономичность и дизайн.
3. Дешевизна исполнения.
4. Надёжность системы.

Максимальная сумма баллов за проект: 8 баллов.

Трек 5: «Робо-миссия»

Экспертное жюри оценивает проекты по 2-балльной шкале по следующим критериям:

1. Соответствие идеи заданию кейса.
2. Реализация и степень завершенности.
3. Выступление команды-участника, описание проекта.
4. Креативность решения.

Максимальная сумма баллов за проект: 8 баллов.