

УТВЕРЖДАЮ
Заместитель директора
ГАОУ СО «Дворец молодёжи»



И.А. Репин

« 26 » марта 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**об организации и проведении профориентационной игры «Создаем будущее»
для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей
«Точка роста»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения профориентационной игры «Создаем будущее» для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» (далее – игра).

1.2. Организатором игры является государственное автономное негосударственное образовательное учреждение Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее – ГАОУ СО «Дворец молодёжи») в лице центра инновационного и гуманитарного образования и центра психолого-педагогического сопровождения и профориентации.

1.3. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами ГАОУ СО «Дворец молодёжи», Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2024 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

2. Цель и задачи игры

2.1. Целью проведения игры является содействие ранней профессиональной ориентации при осуществлении обучающимися образовательных организаций Свердловской области выбора будущей профессии и построения траектории собственного развития.

2.2. Задачи:

- ознакомить участников с различными сферами профессиональной деятельности;
- ознакомить участников со значением и различием терминов «профессия», «специальность», «квалификация», «должность»;
- расширить представление участников о различных профессиях и научить их соотносить профессиональные навыки с профессиональными задачами.

3. Участники игры

3.1. Участниками игры могут быть обучающиеся 7-11 классов (13-17 лет) центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

3.2. Количество команд участников игры ограничено. От одного центра/площадки можно представить 1 команду. Численный состав одной команды – от 3 до 5 человек.

3.3. Игра проводится в онлайн формате, что не предполагает нахождения участников на площадке его проведения.

3.4. Дополнительная информация высылается организаторами на электронную почту педагогам после прохождения регистрации.

4. Руководство игры

Для организации и проведения игры создается Оргкомитет из специалистов центра инновационного и гуманитарного образования и центра психолого-педагогического сопровождения и профориентации, состав которого указан в приложении № 1 к настоящему Положению.

5. Условия и порядок проведения игры

5.1. Программа проведения игры указана в приложении № 2.

5.2. Регистрируясь для участия в игре, участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку (приложение № 3) и прикрепляют его к своей заявке.

Регистрация осуществляется по ссылке:

<https://forms.yandex.ru/cloud/65fab20f84227c4d6a80c4d3/>

5.3. Игра будет состоять из двух частей: теоретическая и практическая.

5.3.1. **Теоретическая часть:**

1. Участники ознакомятся с основной терминологией, узнают, что такое «профессия», «специальность», «квалификация», «должность». На примере

рассмотрят, как соотносить профессиональные компетенции с профессиональными задачами.

2. Для закрепления материала, обучающимся будет предложено пройти интерактивную викторину, ответы которого можно писать в чат.

5.3.2. Практическая часть (самостоятельная работа – 2 часа).

5.4. Командам озвучивается подробная инструкция игры. Их задача создать свою компанию (организацию, фирму, предприятие), в которой будут одновременно задействованы все специалисты, обозначенные на карточках.

5.5. Карточки специалистов содержат название профессии, изображение известной личности с аналогичной профессией, список трудовых задач и необходимых профессионально важных качеств этой профессий, QR-код на страницу данной личности в Википедии с биографией.

5.6. Каждая команда в индивидуальном порядке получает инструкцию по выполнению самостоятельной работы, 7 карточек специалистов, карту предприятия и карточки сотрудников компании. Участникам озвучиваются критерии, по которым эксперты будут оценивать работы.

5.7. Самостоятельная работа команд по созданию компании, заполнению карточек, съемки и отправке видео занимает 2 часа. Командам заранее будет выдан документ с шагами, как правильно выстроить содержание видео-визитки.

5.8. По итогу этого времени каждая команда должна передать экспертному жюри (приложение № 5), **заполненную карту предприятия, карточки на каждого сотрудника, рисунок логотипа свой компании и видео-визитку.**

5.9. После получения всех материалов от команд экспертное жюри переходят к оценке работ по определенным критериям.

5.10. Прием всех материалов завершится в 15:30 16 апреля 2024 года.

5.11. Экспертное жюри консультируют участников в течение разработки проекта.

5.12. Участникам необходимо будет загрузить свои работы на Яндекс/Гугл-диск и отправить организаторам ссылку на него.

5.13. Факт участия в игре подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящими правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами.

5.14. Участвуя в игре, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами/или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и в социальных сетях.

5.15. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Положение.

5.16. Решение экспертного жюри окончательно и пересмотру не подлежит. Апелляция участников игры экспертного жюри не рассматривает.

6. Критерии оценки работ

Оценивание результатов работы проводится экспертным жюри, которое выберет лучшие решения на основе разработанных критериев оценки (приложение № 4).

7. Сроки проведения конкурса

7.1. Регистрация участников осуществляется в срок до 16:00 11.04.2024 года путем заполнения заявки в электронной форме (далее – заявка).

7.2. Дата проведения игры: с 15.04.2024 по 16.04.2024 года.

7.3. 15.04.2023 года в 13:00 необходимо подключиться к игре по ссылке:

Ссылка для подключения к игре: <https://vcs5.dm-centre.ru/b/9rv-apv-hdy-wzz>

Код подключения: 448542

8. Подведение итогов и награждение участников

8.1. Подведение итогов пройдет 16.04.2023 года в 16:00 по ссылке:

Ссылка для подключения к игре:

<https://vcs5.dm-centre.ru/b/9rv-apv-hdy-wzz>

Код подключения: 448542

8.2. По итогам работы экспертное жюри определит победителей и призеров конкурса по каждому направлению. Победители и призёры награждаются дипломами и призами. Участникам конкурса будут направлены сертификаты на электронную почту.

9. Финансирование

Финансирование конкурса осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области. Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству.

СОСТАВ
организационного комитета

1. Симонян Гульчара Салимовна – заместитель начальника центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
2. Макурина Алина Алексеевна – методист ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
3. Головина Анастасия Александровна – педагог-организатор центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
4. Кашкарова Эльмира Фанауевна – инженер центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
5. Деревянкин Владислав Владимирович – инженер центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
6. Куваева Диана Валерьевна – начальник ЦППСиПО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
7. Коробейникова Ольга Александровна – педагог-психолог ЦППСиПО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
8. Еременко Наталья Рафаиловна – педагог-психолог ЦППСиПО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».

Приложение № 2
к Положению об организации и проведении
профорientационной игры «Создаем будущее»
для обучающихся центров образования
цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

ПРОГРАММА

**проведения профорientационной игры «Создаем будущее» для обучающихся
центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»**

№	Дата и время	Мероприятие
15 апреля 2024		
1.	13:00	Подключение к конференции. Слово организаторам. Ознакомление с теоретической частью игры. Прохождение интерактивной викторины.
2.	13:30-15:00	Практическая часть игры, выполнение заданий игры.
3.	15:00-15:30	Загрузка заполненных карточек и видео-презентаций на Яндекс-диск.
16 апреля 2024		
4.	16:00	Подключение к конференции. Подведение итогов. Поздравление победителей.

Приложение № 3
к Положению об организации и проведении
профорientационной игры «Создаем будущее»
для обучающихся центров образования
цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)**

Я, _____

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт, серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в игре «Создаем будущее» для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «точка роста».

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и класс,
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»,

распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что давая согласие, действует по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

« ___ » _____ 202__ г.

(подпись)

(инициалы, фамилия)

Приложение № 4
к Положению об организации и проведении
профориентационной игры «Создаем будущее»
для обучающихся центров образования
цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

Критерии оценки

Необходимо оценить работу команды от 3 до 1 баллов.

№	Критерий	ФИО эксперта				
1.	Уникальность и оригинальность созданной компании					
2.	Польза задуманного дела с учётом специфики Уральского региона					
3.	Обоснование выбора специалиста на должность директора компании					
4.	Гармоничное сочетание заданных профессий в деятельности компании					
5.	Необычное применение профессиональных навыков специалистов в компании					
6.	Учтены ли требования при создании видео-визитки (не превышает длительность 5 мин.; в кадре вся команда; презентован логотип компании)					
7.	Соблюдены ли временные рамки (уложились ли команды по времени отправки работ) 3 балла – работа сдана в срок 2 балла – опоздание на 15 минут 1 балл – опоздание на 20-30 минут 0 баллов – опоздание более 30 минут					
	Итоговый балл:					

Экспертное жюри конкурса

1. Куваева Диана Валерьевна – начальник ЦППСиПО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
2. Коробейникова Ольга Александровна – педагог-психолог ЦППСиПО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
3. Еременко Наталья Рафаиловна – педагог-психолог ЦППСиПО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
4. Макурина Алина Алексеевна – методист центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
5. Головина Анастасия Александровна – педагог-организатор центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
6. Кашкарова Эльмира Фанауевна – инженер центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».