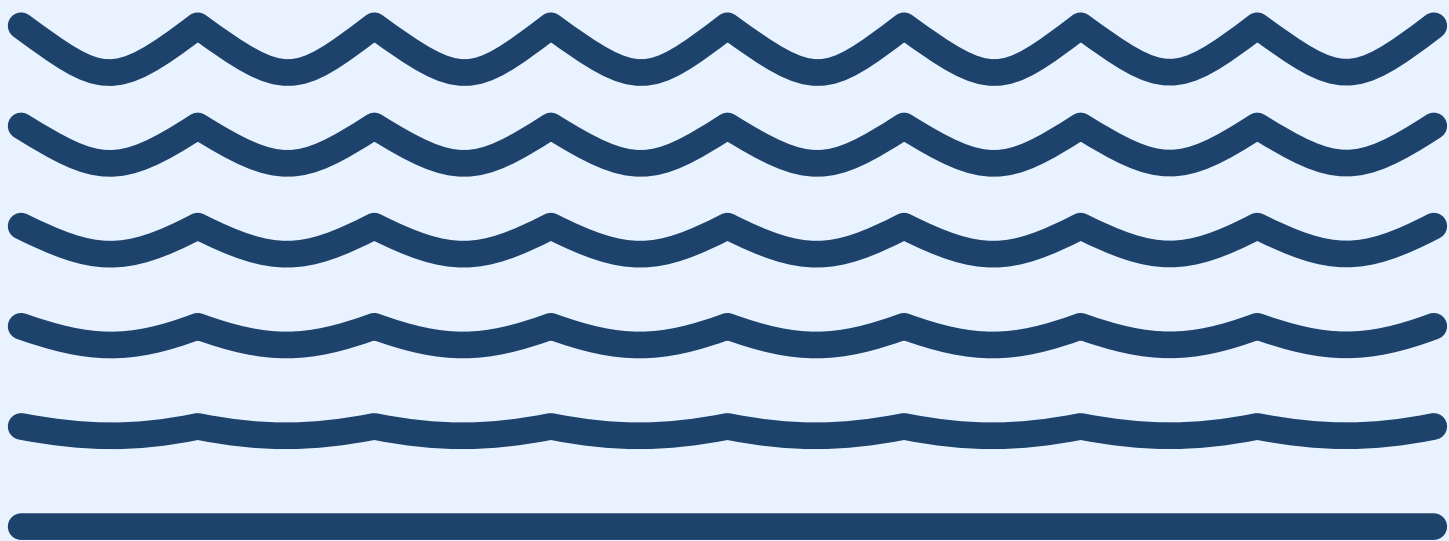


**ДЕРЗАЙ,  
РОБОТ!**



**РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ**

**«РОБОТ-РЫБОЛОВ»**

**МЛАДШАЯ ГРУППА**





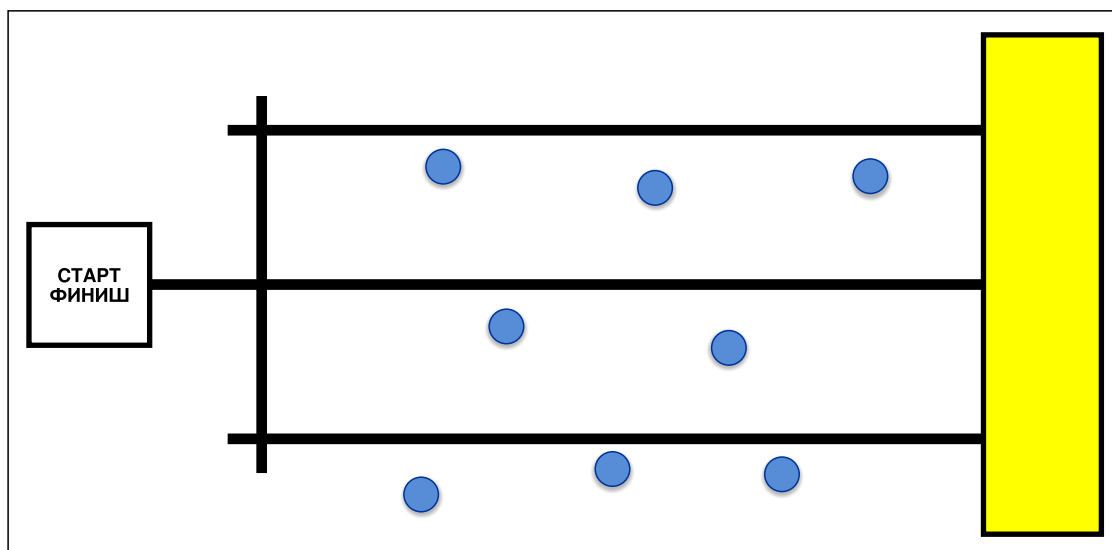
## УСЛОВИЯ СОСТЯЗАНИЯ

За наиболее короткое время робот, двигаясь по линии, должен выловить всю рыбу, разместить ее в специальный контейнер и финишировать.

Участники: команда из 2 человек, возраст 9-10 лет.

## ИГРОВОЕ ПОЛЕ

1. Размеры игрового поля 1200x2400±5 мм.
2. Ширина линии 15-20 мм.
3. Поле представляет собой белое основание с нанесенной черной линией и зонами.
4. Зона старта/финиша: размер 250x250 мм, размещенная слева игрового поля.
5. С правой стороны игрового поля вдоль короткой стороны размещается специальный контейнер для хранения рыбы – зона желтого цвета размером 1000x250 мм.
6. В центральной части поля размещаются три линии, вдоль которых на расстоянии 100-150 мм в произвольном порядке находится рыба, расстановка которой осуществляется с одной стороны от линии перед попыткой. Сторона размещения (слева или справа) определяется в начале соревновательного дня.
7. Рыба – цилиндры диаметром 66 мм и высотой 123 мм. Цвет цилиндра – любой. Количество цилиндров на игровом поле должно быть не более 10 и определяется на момент попытки.



Игровое поле и пример расположения цилиндров

## РОБОТ

1. Максимальный размер робота 250x250x250 мм на момент старта. Во время попытки робот может менять свои размеры.
2. Робот должен быть автономным.



## ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОСТЯЗАНИЙ

1. Каждая команда совершает по одной попытке в двух заездах. В зачет принимается суммарный результат попыток.
2. Продолжительность одной попытки составляет 120 секунд.
3. До начала попытки, после сдачи роботов в карантин Главный судья на основе жеребьевки определяет размещение цилиндров вдоль каждой линии.
4. В зоне старта/финиша робот устанавливается полностью внутри, никакая часть робота (проекция) не может выходить за пределы зоны.
5. Движение робота начинается после команды судьи и однократного нажатия оператором кнопки RUN (или другой) или с помощью датчика.
6. Стартуя, робот может двигаться по полю строго по линии и перемещать цилиндры в специальный контейнер в любом порядке. Заезд в контейнер запрещен. В случае заезда в зону контейнера попытка останавливается с фиксированием времени в 120 секунд и баллами, заработанными до данного нарушения. Цилиндр считается перемещенным в контейнер, если он находится в вертикальном положении и его проекция полностью находится на желтом поле.
7. Выполнив задание, робот финиширует. Финиш робота фиксируется, если робот полностью заедет в зону финиша и остановится (все колеса и опоры находятся внутри зоны, ограниченной черной линией).
8. Если во время попытки робот съезжает с черной линии, т.е. оказывается всеми колесами с одной стороны линии, то он завершает свою попытку с фиксированием времени в 120 секунд и баллами, заработанными до данного нарушения.

## БАЛЛЫ

За задания начисляются баллы, которые в сумме дают итоговые баллы.

1. **Баллы за задание:**
  - перемещение цилиндра в специальный контейнер – 20 баллов за каждый;
  - финиш – 10 баллов (при условии, если хотя бы один цилиндр размещен в контейнере).
2. **Бонусные баллы:**
  - 50 баллов – полностью выполненное задание.

## ПРАВИЛА ОТБОРА ПОБЕДИТЕЛЯ

1. В зачет принимаются суммарные результаты попыток: сумма баллов и сумма времени.
2. Победителем будет объявлена команда, получившая наибольшее количество баллов.
3. Если таких команд несколько, то победителем объявляется команда, потратившая на выполнение задания наименьшее время.

