

УТВЕРЖДАЮ:

Заместитель директора
ГАОУ СО «Дворец молодёжи»

В.П. Федоров

2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении хакатона «Робомастер-2024»

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами государственного автономного негосударственного образовательного учреждения Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее - ГАОУ СО «Дворец молодёжи»), Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2024 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования и молодежной политики Свердловской области.

1.2 Настоящее положение устанавливает порядок организации и проведения хакатона «Робомастер-2024» в «IT-куб г. Арамиль» (далее - Хакатон).

1.3 Организатором Хакатона является ГАОУ СО «Дворец молодёжи» (далее - Организатор) в лице центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамиль».

2. Цель и задачи Хакатона

2.1 Целью проведения Хакатона является популяризация технической направленности дополнительного образования, создание условий для развития интеллектуального и творческого потенциала участников в сфере программирования роботов, развития культуры и творческой активности детей.

2.2 Задачи:

- 1) популяризация научно-технического творчества и робототехники среди детей и юношества;
- 2) формирование навыка соревновательной робототехники;

3) выявление, поддержка и поощрение талантливых детей в области технического творчества;

3. Требования к участию в Хакатоне

3.1 Участниками Хакатона могут быть обучающиеся образовательных учреждений Свердловской области, имеющие начальную подготовку по направлению «Робототехника».

3.2 Количество участников Хакатона ограничено, предварительная регистрация обязательна.

3.3 Хакатон предполагает индивидуальное и командное участие. Рекомендуемый состав участников команды – 2 человека.

3.4 Участие в Хакатоне осуществляется в возрастной категории 6-14 лет. Участники старше 14 лет не допускаются.

3.5 Прием заявок на участие осуществляется до 19 ноября 2024 года включительно. Заявки, поступившие позднее указанного срока, не регистрируются и не рассматриваются.

4. Порядок и условия проведения Хакатона

4.1 Дата проведения Хакатона: 22 ноября 2024 года на площадке центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамиль», расположенного по адресу: г. Арамиль, ул. Щорса, 55.

4.2 Хакатон проводит в очном формате в один день. Программа проведения (приложении № 1).

4.3 В рамках Хакатона проводятся соревнования по трем трекам:

- «Автобоулинг»:

возраст с 6 до 8 лет;

(сборка модели машины, съезд с горки и сбивание максимального количества кеглей).

- «Робомарафон» «Движение по линии»:

возраст с 8 до 9 лет;

возраст с 10 до 11 лет;

возраст с 12 до 14 лет;

(программирование готовой модели машины на движение по линии)

- «Робополигон»:

возраст с 8 до 11 лет;

возраст с 10 до 11 лет;

возраст с 12 до 14 лет;

(преодоление мобильными роботами с пультом управления специально сконструированной полосы препятствий).

Регламенты проведения треков представлены в приложении № 2.

Участие можно принять только в одном треке.

4.4 Для участия в Хакатоне необходимо направить заявку в электронной форме по ссылке:

- трек: «Автобоулинг»: <https://forms.amocrm.ru/rdtllwd>
- трек: Робомарафон» «Движение по линии»: <https://forms.amocrm.ru/rdtllmv>
- трек: «Робополигон»: <https://forms.amocrm.ru/rdtllcv>

4.5 Регистрируясь по ссылке для участия в Хакатоне, участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото-видеосъемку (приложение №3);

4.6 Для организации и проведения Хакатона создается Организационный комитет (далее Оргкомитет), состоящий из сотрудников центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамилъ» (приложение № 4);

4.7 Для оценки выполненных участниками работ создается экспертная комиссия (далее Экспертная комиссия) из числа специалистов образовательных организаций и специалистов центра цифрового образования детей «IT-Куб. Арамилъ» (приложение № 5);

4.8 По результатам соревнования Экспертная комиссия на основании разработанных критериев оценки определяет победителей и призеров Хакатона: I, II, III место в каждой возрастной номинации (Приложение 2);

4.9 Все победители и призеры получают дипломы и ценные призы;

4.10 Все участники Хакатона из числа команд получают сертификаты участника. Наставники благодарственные письма;

4.11 Оргкомитет Хакатона оформляет Протокол учитывая в нем баллы, набранные участниками на всех этапах трека;

4.12 Протокол Хакатона является внутренним документом для проведения соревнования и используется исключительно Оргкомитетом. Протокол не предназначен к использованию участниками. Запрещено фотографировать или копировать протокол;

4.13 Факт участия в Хакатоне подразумевает, что его участник ознакомлен с настоящим Положением и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами;

4.14 Принимая участие в Хакатоне, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами / или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамилъ» и в социальных сетях;

4.15 Организатор оставляет за собой право вносить изменение в Положение.

5. Финансовые условия

5.1. Финансирование Хакатона осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области. Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству;

5.2. Участие в Хакатоне не предполагает внесения участниками платы.

6. Определение победителей Хакатона

6.1. Прохождение треков оцениваются членами Экспертной комиссии независимо друг от друга. Результаты в балльном виде суммируются и выводится средняя оценка каждого участника или команды;

6.2 Экспертная комиссия имеет право на определение дополнительных номинаций и наград;

6.3 Подведение итогов Хакатона осуществляется Оргкомитетом в рейтинговой системе;

6.3 Решение Оргкомитета является окончательным. Апелляции не принимаются;

6.4 Все участники Хакатона получают сертификаты, победители и призеры получают дипломы и сувенирную продукцию;

6.5 Педагоги, подготовившие победителей и призеров, получают благодарственные письма;

6.6 Награждение происходит сразу после завершения мероприятия;

6.7 Итоги Хакатона публикуются в официальной группе социальной сети Вконтакте https://vk.com/itcub_aramil, на сайте центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамил» <https://itcube-aramil.dm-centre.ru/>.

7. Контакты для связи

7.1 Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанных в регистрационной заявке;

7.2 Для уточнения информации по условиям участия и проведения Хакатона можно обратиться в проектный отдел Центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамил»:

Ипатова Елена Олеговна, заместитель начальника по работе с федеральной сетью и внешними партнерами телефон: +7(343)364-79-50 (доб.10-104);

7.3 Все актуальные новости и итоги проведения Хакатона публикуются в официальной группе социальной сети Вконтакте https://vk.com/itcub_aramil, на сайте центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамил» <https://itcube-aramil.dm-centre.ru/>;

7.4 Контактная информация: центр цифрового образования детей «IT-куб г. Арамил», г. Арамил, ул. Щорса, 55. Тел.: +7(343)364-79-50. E-mail: itcube@aramilgo.ru.

Программа

Проведения Хакатона по треку «Автобоулинг»

Место проведения: г. Арамиль, ул. Щорса, 55

Дата проведения: 22 ноября 2024 года

до 19.11.2024	Прием заявок
22.11.2024 в 08:45-09:00	Регистрация участников (холл)
09:00-09:30	Открытие Хакатона (лекторий) и разъяснение конкурсного задания (каб. алгоритмика)
09:30-10:00	Решение задания «Автобоулинга» (каб. алгоритмика)
10:00- 11.30	Соревнование участников «Автобоулинга» (каб. алгоритмика)
11:30-12:00	Подведение итогов и награждение участников «Автобоулинга» (лекторий)

Программа

Проведения Хакатона по трекам «Робомарафон» - «Движение по линии» и «Робополигон»

Место проведения: г. Арамиль, ул. Щорса, 55

Дата проведения: 22 ноября 2024 года

до 19.11.2024	Прием заявок
22.11.2024 в 12:45-13:00	Регистрация участников (холл)
13:00-13:10	Открытие Хакатона (лекторий)
13.15-13.30	Разъяснение конкурсного задания по треку «Движение по линии» (каб. робототехники)
13.15-13.30	Разъяснение конкурсного задания по треку «Робополигон» (шахматная)
13:30-14:00	Решение задания «Движение по линии» (каб. робототехники)
13:30-14:00	Решение задания Робополигон (шахматная)

14:00- 15.30	Соревнование участников «Движение по линии» (каб. робототехники)
14:00- 15.30	Соревнование участников Робополигон (шахматная)
15:30-16:00	Подведение итогов и награждение участников (лекторий)

Регламент трека соревнований «Автобулинг»

1. Общее положение

1.1 Категория по робототехнике «Автобулинг» 6-8 лет.

1.2 Проект может быть выполнен группой (командой) участников или индивидуально. Количество участников 2 человека.

1.3 Возрастная категория команды определяется по самому старшему участнику команды.

1.4 Команды принимают участие со своими наборами конструктора 9656 «Lego Duplo» или аналоги.

2. Требование к конструкции

2.1. Робот должен удовлетворять следующим требованиям:

- Машина должна быть изготовлена из образовательного конструктора 9656 «Lego Duplo» или аналога.

- Сборка конструкции осуществляется в день соревнований. До начала времени сборки модели все детали конструктора должны находиться в начальном состоянии (все детали отдельно). При сборке конструкции нельзя пользоваться инструкциями как в письменном виде, так и в виде иллюстраций.

2.2. Машина не должна нарушать установленные требования после старта заезда.

3. Описание полигона

3.1. Полигон состоит из наклонной поверхности (горки) и кеглей.

3.1. Наклонная плоскость (горка):

- высота – 32 см;

- ширина - 34 см;

- длина - 89 см;

- наклонная поверхность с углом наклона – 40-45 градусов.

3.2 Расположение кеглей на полигоне

Кегли стоят на расстоянии от горки – 2.5 метра, в ширину, друг от друга на расстоянии 30 см (от центра кеглей).

4. Порядок проведения соревнований

4.1 Соревнование проводится в два этапа:

Первый этап:

- представление команды: внешний вид, название;

- сборка конструкции машины, способной сбить максимальное количество кеглей (время на задание – 30 минут, фиксируется судьей).

Второй этап:

- задача машины состоит в том, чтобы, двигаясь по наклонной плоскости, сбить как можно больше кеглей. На выполнение задания отводится 2 попытки;

Из 2х попыток засчитывается лучший результат;

Участник выполняет задание только после команды судьи.

Очередность выступления команд определяется жеребьёвкой.

7. Порядок определения победителя:

Критерии оценивания:

№	Наименование критерия	Количество баллов
1	Первый этап	
1.1	Внешний вид соответствует названию команды	1 балл
1.2	Участник, который первым сконструировал модель, получает дополнительно	3 балла
	Участник, который вторым сконструировал модель, получает дополнительно.	2 балла
	Участник, который третьим сконструировал модель, получает дополнительно.	1 балл
2	Второй этап	
2.1	Каждая сбитая кегля	1 балл
2.2	Потеря целостности конструкции (учитывается на каждой попытке)	минус 1 балл

При одинаковом результате у нескольких участников между ними проводится дополнительное состязание до выявления победителя и призера.

Регламент трека «Робомарафон» - «Движение по линии»

1. Общее положение

1.1 Категория по робототехнике «Движение по линии» делится на три номинации. Возраст участников различен для каждой номинации;

1.2 Номинации:

- младшая возрастная категория – к участию допускаются участники в возрасте 8- 9 лет;

- средняя возрастная категория – к участию допускаются участники в возрасте 10- 11 лет;

- старшая возрастная категория – к участию допускаются участники в возрасте 12- 14 лет;

1.3 Проект может быть выполнен группой (командой) участников. Максимальное количество участников 2 человека;

1.4 Возрастная категория команды определяется по самому старшему участнику команды;

1.5 Заезд проводится каждой командой независимо. Команда выставляет одного робота.

2. Порядок проведения соревнований

2.1 Робота необходимо за минимальное время преодолеть трассу по заданной траектории движения.

2.2 Очередность выступления команд определяется жеребьёвкой.

3. Требование к роботу

3.1 Робот должен удовлетворять следующим требованиям:

- робот должен быть собран заранее;
- команды принимают участие со своими роботами и конструкторами LEGO-Education (NXT, EV3, Spike), VEX Robotics;

3.2 Габаритные размеры:

- длина – не более 300 мм;
- ширина – не более 300 мм;
- масса не более 3 кг.

3.3 Робот не должен нарушать установленные требования после старта заезда.

3.4 Робот должен быть полностью автономным, телеуправление в любом виде запрещено. Программа, управляющая движением робота, должна быть создана непосредственно участниками соревнований.

3.5 В конструкции робота запрещено использовать:

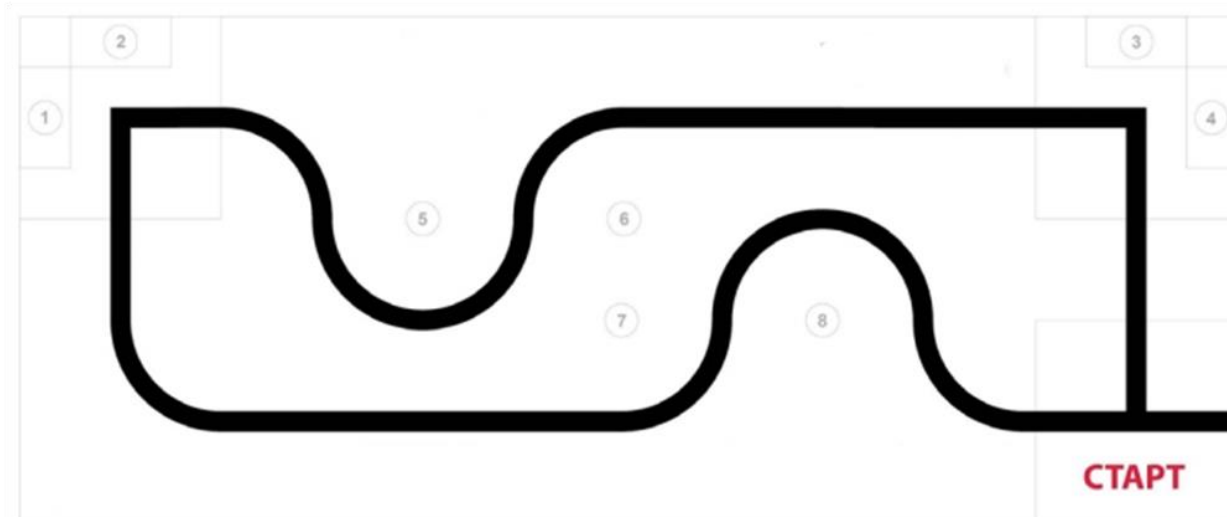
- липкие вещества для улучшения сцепления робота с полигоном;
- устройство для увеличения прижимной силы, например, вакуумные насосы и магниты.

4. Описание полигона

4.1 Полигон представляет собой плоскую прямоугольную поверхность белого цвета, изготовленную из произвольного материала с нанесенной на нее черной линией.

4.2 При движении поля конструкция перемещается по центральной линии движения (всеми движущимися частями). Макет поля представлен на рис. 1.

Рис. 1. Макет поля.



4.3 Размеры полигона и рисунок трассы устанавливается Организаторами мероприятия.

4.4 Характеристики линии:

- Ширина – 40 мм;
- Радиус кривизны – не менее 300 мм;
- Форма – непрерывная непересекающаяся;
- Свободное пространство – не менее 100 мм с обеих сторон.

5. Порядок проведения соревнований

5.1 Максимально допустимое время выполнения заезда - 3 минуты;

5.2 Перед началом заезда робот устанавливается в зону старта так, чтобы его проекция не выходила за пределы этой зоны;

5.3 Робот стартует (финиширует) в зоне старта (финиша);

5.4 Время заезда фиксируется системой «старт-финиш» или непосредственно судьей с использованием секундомера (на усмотрение организаторов соревнований). Зафиксированное время окончательно и пересмотру не подлежит;

5.5 Заезд останавливается, если закончилось время, отведенное на выполнение заезда;

5.6 Отсчет времени начинается от момента команды судьи «Старт». Время заезда отсчитывается от момента команды «Старт», данной судьей соревнований, до момента пересечения роботом линии финиша. Робот считается пересекшим линию, когда его проекция пересекает линию;

5.7 Количество попыток определяется организаторами в день соревнований;

5.8 В зачет идет попытка с наименьшим временем заезда;

5.9 Дисквалификация попытки производится в случаях:

- Робот действует неавтономно (осуществляется внешнее управление роботом);
- во время заезда участник коснулся полигона или робота;
- робот покинул полигон (любая точка опоры робота коснулась поверхности за пределами полигона);
- задание не выполнено за установленное время заезда;
- робот сошел с линии (проекция робота не находится под линией) более чем на 5 секунд;

- робот сошел с линии не по касательной;
- робот сошел с линии на расстояние больше трех длин корпуса робота.

6. Порядок определения победителя

Победителем соревнований объявляется робот, затративший на преодоление трассы наименьшее время.

Регламент трека соревнований «Робополигон».

1. Общее положение

1.1 Категория по робототехнике «Робополигон» делится на три номинации.

1.2 Номинации:

- Младшая возрастная категория – к участию допускаются участники в возрасте 8- 9 лет;

- средняя возрастная категория – к участию допускаются участники в возрасте 10- 11 лет;

- старшая возрастная категория – к участию допускаются участники в возрасте 12- 14 лет;

1.3 Проект может быть выполнен группой (командой) участников. Максимальное количество участников 2 человека;

1.4 Возрастная категория команды определяется по самому старшему участнику команды;

1.5 Заезд проводится каждой командой независимо. Команда выставляет одного робота.

2. Задание соревнований

2.1 Роботу необходимо за минимальное время преодолеть трассу с препятствиями.

3. Требование к роботу

3.1 Робот должен удовлетворять следующим требованиям:

- робот должен быть собран заранее;
- команды принимают участие со своими роботами и конструкторами;

3.2 Габаритные размеры робота:

- длина – не более 350 мм;
- ширина – не более 250 мм;
- высота – не более 250мм;
- масса - не более 5 кг.

3.3 Конструктивно робот должен выполняться в виде четырехколесного автомобиля с задним, передним или полным приводом и управляемыми передними колесами.

3.4 Робот должен быть с беспроводным управлением и с источником питания на борту;

3.5 Минимальная дальность связи с роботом должна составлять 10 м (ИК-пульта не соответствуют этому требованию, роботы на управлении данными пультами к соревнованиям не допускаются);

3.6 Полигон представляет собой реконфигурируемую полосу препятствий, на преодоление которых должен быть рассчитан мобильный робот;

3.7 Во время регистрации и тренировки (до начала соревнований), судьи производят замер роботов для проверки соответствия требованиям к габаритным размерам робота.

Если габаритные размеры превышают указанные, то участник имеет право переделать конструкцию в соответствии с требованиями. Если на момент наступления времени попытки участника робот все еще не готов, команда дисквалифицируется с текущей попытки и ждет следующей;

3.8 Квалификация: выполнение базового проходного задания, обязательного к преодолению - переезд порога (40 мм) и въезд в первую ячейку полигона. Выполнение данного задания оценивается экспертной комиссией во время тренировки (зачет/не зачет);

3.9 Очередность выступления команд определяется жеребьевкой после выполнения базового проходного задания;

3.10 Если робот не способен выполнить базовое задание, команда дисквалифицируется с текущей попытки и ждет перерыва между попытками, чтобы попытаться пройти квалификацию перед следующей попыткой. Если и в этом случае квалификация не пройдена, команда снимается с соревнования;

3.11 Соревнование состоит из 2-х попыток. В зачет идет лучшая из 2-х попыток.

3.12 На прохождение попытки отводится 3 минуты;

3.14 Робот начинает попытку с отдельно обозначенной площадки «Старт». В ходе попытки робот должен за отведенное время пройти наибольшее количество участков полигона;

3.10 При прохождении попытки допускается присутствие на полигоне только оператора робота, остальные члены команды и руководитель находятся за ограждением;

3.16 Порядок прохождения попытки:

За 5 минут до начала попытки оператор с роботом должен находиться в зоне соревнований и быть готов к старту;

У участника есть 3 минуты на подготовку к старту с момента вызова участника в зону старта (если это время необходимо). По истечении 3 минут, автоматически запускается таймер на 3 минуты - время попытки. Перенести попытку в случае неготовности нельзя. По истечении 3 минут, если робот не может стартовать, команда дисквалифицируется с попытки;

В случае опоздания команды к началу своей попытки или технической неисправности робота на момент старта, экспертная комиссия имеет право принять решение о дисквалификации участника с текущей попытки;

В ходе попытки робот должен под управлением оператора пройти все испытания;

В случае, если оператору необходимо вмешаться в работу робота (робот застрял, завис, требует перезагрузки, требует ремонта), то начисляется штраф. После починки робот возвращается в ячейку, в которой застрял, или на ячейку назад – по выбору оператора. Штраф можно начислять только один раз;

Поднимать робота, передавать его участнику и ставить его на место во время попытки может представитель экспертной комиссии;

Во время вмешательства оператора в работу робота, время не останавливается;

3.17 По окончании попытки оператор робота ставит подпись в судейском протоколе, тем самым соглашаясь с результатами попытки, зафиксированными в протоколе;

3.18 Победитель вычисляется по количеству баллов, заработанных в ходе лучшей попытки. При наличии у двух команд одинакового количества баллов за лучшую попытку, побеждает команда, завершившая попытку за меньшее время. В случае, если время также одинаково, побеждает команда с наивысшим суммарным баллом по двум попыткам;

3.19 Основным критерием оценки выступления команды является количество набранных баллов во время попытки. В расчет берется лучшая попытка из двух. Испытание считается пройденным, если робот заехал с одного входа и покинул его через другой. За повторное прохождение ячейки баллы не начисляются. Перед началом соревновательных попыток проводятся тренировочные заезды роботов, в ходе которых участники могут исследовать полигон и проверить, какие испытания их робот способен преодолеть. Если в ходе попытки робот теряет детали, то за каждую потерянную деталь начисляется штраф, независимо от ее размеров (гайка, балка или целый модуль).

№	Вид испытания	Количество баллов
1.	Наклонные поверхности с углом наклона 15	Подъём - 20 баллов Спуск - 10 баллов
2.	Решето	10 баллов
3.	Шипы	15 баллов
4.	Буераки	20 баллов
5.	Бассейн с шариками для тенниса	30 баллов
6.	Керамзит	15 баллов
7.	Крыша	20 баллов
8.	Двускатная горка	10 баллов
9.	Рельсы	30 баллов
10.	Дверь	На себя - 30 баллов, от себя - 30 баллов
11.	Штрафы	Вмешательство в управление - 20 баллов (можно брать только один раз) Штраф за отваливающиеся детали (10 баллов)

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)**

Я, _____

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее - Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель дает согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, т.е. совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельство о рождении;
- образовательное учреждение и класс;

- номер телефона;
- адрес электронной почты.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в конкурсе «Робомастер - 2024».

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, в Министерство просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующие персональные данные несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и класс,
- номер телефона,
- адрес электронной почты.

7. Законный представитель даёт свое согласие на фото- и видеосъемку несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото- и видеоматериалов несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»,

распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путем ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото- и видеоматериалов, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что давая согласие, действует по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

«___» _____ 2024 г.

подпись / инициалы, фамилия

Состав

организационного комитета по проведению хакатона «Робомастер - 2024»

1. Ипатова Елена Олеговна - заместитель начальника центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамилль» по работе с федеральной сетью и внешними партнерами;
2. Конуп Наталья Александровна - педагог-организатор центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамилль»;
3. Артамонова Е.А. - педагог-организатор центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамилль»;
4. Самуилова Анастасия Сергеевна – педагог-организатор центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамилль»;
5. Уланова Ирина Николаевна – редактор центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамилль»;
6. Ладыгина Анастасия Владимировна – техник центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамилль»
7. Габдуллина Софья Илдусовна - педагог дополнительно образования детей «IT-куб г. Арамилль»

Состав

экспертной комиссии хакатона «Автобулинг»

1. Ушакова Юлия Дмитриевна методист центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамиль»
2. Конуп Наталья Александровна педагог-организатор центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамиль»

Состав

экспертной хакатона «Робомарафон» - «Движение по линии»

1. Тимофеева Анна Александровна педагог дополнительного образования центра «ЮНТА».
2. Габдуллина Софья Илдусовна педагог дополнительного образования центра цифрового образования «IT-куб г. Арамиль».
3. Дербышева Ольга Александровна педагог технологии и руководитель «Точки Роста» МАОУ ООШ № 11 п. Большой Исток

Состав

экспертной комиссии хакатона «Робополигон»

1. Артамонова Евгения Андреевна педагог организатор центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамиль»
2. Шуваев Данил Александрович – программист центра цифрового образования детей «IT-куб г. Арамиль»

Состав жюри может измениться и утвержден в день проведения соревнований.