

Государственное автономное нетиповое образовательное учреждение  
Свердловской области «Дворец молодёжи»  
Детский технопарк «Кванториум»

Принята на заседании  
научно-методического совета  
ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»  
Протокол № 3 от 27.03.2025 г.

Утверждена директором  
ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»  
А.Н. Слизько  
Приказ № 420-д от 27.03.2025 г.

Рабочая программа  
по дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе  
технической направленности  
**«Кванториум. Углубленный»**  
**Модуль «Графический дизайн»**  
*Углубленный уровень*  
Возраст обучающихся: 13–17 лет

Авторы-составители:  
Труфанов Д.С., ПДО  
Исакова Д.Р., ПДО  
Мишарина А.С., ПДО  
Томилин Н.В., ПДО  
Мелекесов К.Ю., ПДО  
Самедов Р.Ф., ПДО  
Микрюков И.А., ПДО  
Павлецова А.А., ПДО  
Перевозкина В.Л., ПДО  
Шигаев Н.Н., ПДО  
Богуславский Л.Г., ПДО  
Падерина Я.А., ПДО  
Рагозина А.А., методист  
Дементьева Е.А., методист

Разработчик рабочей  
программы: Павлецова  
А.А.,  
педагог дополнительного  
образования

г. Екатеринбург, 2025 г.

## 1. Пояснительная записка

Направленность программы	Техническая
Особенности обучения	<p>Модульный принцип представления содержания и построения учебных планов. Содержание программы учитывает возможность её адаптации к разноуровневым и разновозрастным группам.</p> <p>В образовательном процессе применяется кейс-метод - метод активного обучения, основанный на реальных ситуациях. Данный метод готовит обучающихся к проектной деятельности на следующих уровнях обучения в Детском технопарке «Кванториум»</p>
Особенности организации образовательной деятельности	<p>Обучение осуществляется в очной форме</p>
Цели и задачи программы на 2025-2026 учебный год	<p><b>Цель:</b> формирование компетенций по подготовке к «Молодым профессионалам» и развитие навыков проектной работы в рамках графического дизайна.</p> <p><b>Обучающие задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>– развить базовые навыки проектной работы;</li><li>– изучить понятия многостраничного дизайна;</li><li>– сформировать базовые навыки верстки многостраничного дизайна;</li><li>– изучить понятия web-дизайна и его особенностей;</li><li>– сформировать базовые навыки разработки дизайна интерфейсов;</li><li>– сформировать навыки визуализации продукта;</li><li>– развить профессиональные навыки работы в растровых и векторных редакторах;</li></ul> <p><b>Развивающие задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>– способствовать развитию навыка выстраивания коммуникации в команде и с заказчиком;</li><li>– способствовать развитию навыка генерации новых идей и подходов к решению задач;</li><li>– способствовать развитию навыка изложения своих мыслей в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения;</li><li>– способствовать развитию навыка планирования и организации своего времени для выполнения задач в установленные сроки.</li></ul>

	<p><b>Воспитательные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– способствовать развитию навыка ответственного отношения к обучению, целеустремленность и организованность;</li> <li>– способствовать развитию интереса к исследовательской и проектной деятельности;</li> <li>– способствовать развитию интереса к конкурсной деятельности;</li> <li>– способствовать развитию навыка оценивания своей работы и работы других обучающихся, а также принимать конструктивную критику.</li> </ul>
Режим занятий в 2025-2026 учебном году	Занятия проводятся 2 раза в неделю по 2 академических часа
Формы занятий	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа
Планируемые результаты работы и способы их оценки	<p><b>Предметные результаты:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– владеть базовыми навыками проектной работы;</li> <li>– владеть базовыми знаниями об айдентике;</li> <li>– владеть базовым понятием многостраничного дизайна;</li> <li>– владеть базовыми навыками вёрстки многостраничного дизайна;</li> <li>– владеть базовым понятием web-дизайна и его особенностей;</li> <li>– владеть базовыми навыками разработки дизайна интерфейсов;</li> <li>– владеть профессиональными навыками работы в растровых и векторных редакторах;</li> <li>– владеть навыками разработки и форматирования шрифтовых конструкций.</li> </ul> <p><b>Личностные результаты:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– ответственно относиться к обучению, обладать способностью доводить до конца начатое дело;</li> <li>– уметь планировать свои действия с учетом фактора времени;</li> <li>– обладать коммуникативной компетентностью в общении и сотрудничестве со сверстниками в процессе образовательной деятельности.</li> </ul> <p><b>Метапредметные результаты:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– умение самостоятельно искать и анализировать информацию в различных источниках;</li> <li>– умение излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать точку зрения;</li> <li>– знание и соблюдение правил безопасного поведения в учебной аудитории и при работе с оборудованием;</li> <li>– владение навыками презентации проекта;</li> <li>– владение навыками командной работы.</li> </ul>

Формы проведения  
промежуточной  
аттестации

Беседа, практическая работа, презентация

## 2. Календарный учебный график

№ п/п	Группа	Дата	Форма занятия	Кол- во часов	Тема занятия	Форма контроля
1	У-ПД-2	17.09	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Знакомство, техника безопасности	Беседа, входная диагностика
2	У-ПД-2	20.09	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Методы генерации идей	Беседа, практическая работа
3	У-ПД-2	24.09	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Авторское право в дизайне	Беседа, практическая работа
4	У-ПД-2	27.09	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Основы и тренды графического дизайна	Беседа, практическая работа
5	У-ПД-2	01.10	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Комбинации шрифтовых пар	Беседа, практическая работа
6	У-ПД-2	04.10	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Принципы создания логотипа	Беседа, практическая работа
7	У-ПД-2	08.10	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Принципы создания логотипа	Беседа, практическая работа
8	У-ПД-2	11.10	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Принципы создания логотипа	Беседа, практическая работа
9	У-ПД-2	15.10	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Принципы создания паттерна и его использования	Беседа, практическая работа
10	У-ПД-2	18.10	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Принципы создания паттерна и его использования	Беседа, практическая работа
11	У-ПД-2	22.10	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Разработка полиграфической продукции	Практическая работа
12	У-ПД-2	25.10	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая	2	Разработка полиграфической продукции	Беседа, практическая работа

			работа			
13	У-ПД-2	29.10	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Разработка полиграфической продукции	Беседа, практическая работа
14	У-ПД-2	01.11	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Разработка маскота	Беседа, практическая работа
15	У-ПД-2	05.11	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Разработка маскота	Беседа, практическая работа
16	У-ПД-2	08.11	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Разработка анимированного логотипа/баннера	Беседа, практическая работа
17	У-ПД-2	12.11	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Разработка анимированного логотипа/баннера	Беседа, практическая работа
18	У-ПД-2	15.11	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Разработка сувенирной продукции с применением фирменной айдентики	Беседа, практическая работа
19	У-ПД-2	19.11	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Разработка сувенирной продукции с применением фирменной айдентики	Беседа, практическая работа
20	У-ПД-2	22.11	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Внедрение фирменного стиля в интерьеры	Беседа, практическая работа
21	У-ПД-2	26.11	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Разбор интерфейса, настройка рабочего пространства программы	Практическая работа
22	У-ПД-2	29.11	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Создание шаблонов и стилей	Практическая работа
23	У-ПД-2	03.12	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Создание шаблонов и стилей	Беседа, практическая работа
24	У-ПД-2	06.12	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая	2	Создание интерактивных элементов	Беседа, практическая работа

			работа			
25	У-ПД-2	10.12	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Типы сохранения файлов и подготовка в печать	Беседа, практическая работа
26	У-ПД-2	13.12	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Типы сохранения файлов и подготовка в печать	Беседа, практическая работа
27	У-ПД-2	17.12	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Кейс. «Разработка дизайна книги»	Беседа, практическая работа
28	У-ПД-2	20.12	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Кейс. «Разработка дизайна книги»	Беседа, практическая работа
29	У-ПД-2	24.12	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Кейс. «Разработка дизайна книги»	Беседа, практическая работа
30	У-ПД-2	27.12	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Кейс. «Разработка дизайна книги»	Беседа, практическая работа
31	У-ПД-2	10.01	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Введение в web- дизайн и разработку дизайна цифровых продуктов	Беседа, практическая работа
32	У-ПД-2	14.01	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Разбор интерфейса, настройка рабочего пространства программы	Беседа, практическая работа
33	У-ПД-2	17.01	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Создание интерактивных элементов	Беседа, практическая работа
34	У-ПД-2	21.01	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Создание интерактивных элементов	Беседа, практическая работа
35	У-ПД-2	24.01	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Прототипирование	Беседа, практическая работа
36	У-ПД-2	28.01	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Прототипирование	Беседа, практическая работа
37	У-ПД-2	31.01	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая	2	Кейс. «Разработка дизайна интерфейса»	Беседа, практическая работа

			работа			
38	У-ПД-2	04.02	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Кейс. «Разработка дизайна интерфейса»	Беседа, практическая работа
39	У-ПД-2	07.02	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Кейс. «Разработка дизайна интерфейса»	Беседа, практическая работа
40	У-ПД-2	11.02	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Кейс. «Разработка дизайна интерфейса»	Беседа, практическая работа
41	У-ПД-2	14.02	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Разбор задания. Поиск референсов	Беседа, практическая работа
42	У-ПД-2	18.02	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Разбор задания. Поиск референсов	Беседа, практическая работа
43	У-ПД-2	21.02	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Работа с аналитической частью проекта	Беседа, практическая работа
44	У-ПД-2	25.02	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Работа с аналитической частью проекта	Беседа, практическая работа
45	У-ПД-2	28.02	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Работа с аналитической частью проекта	Беседа, практическая работа
46	У-ПД-2	04.03	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Работа с аналитической частью проекта	Беседа, практическая работа
47	У-ПД-2	07.03	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Работа с аналитической частью проекта	Беседа
48	У-ПД-2	11.03	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Работа с технической частью проекта	Беседа
49	У-ПД-2	14.03	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Работа с технической частью проекта	Беседа, практическая работа
50	У-ПД-2	18.03	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая	2	Работа с технической частью проекта	Беседа, практическая работа



			практическая работа		проекта	работа
64	У-ПД-2	06.05	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Работа с технической частью проекта	Практическая работа
65	У-ПД-2	13.05	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Работа с технической частью проекта	Беседа, практическая работа
66	У-ПД-2	16.05	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Оформление планшета и презентации	Презентация
67	У-ПД-2	20.05	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Оформление планшета и презентации	Презентация
68	У-ПД-2	23.05	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Оформление планшета и презентации	Беседа, практическая работа
69	У-ПД-2	27.05	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Оформление планшета и презентации	Беседа, практическая работа
70	У-ПД-2	30.05	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Оформление планшета и презентации	Беседа, практическая работа
71	У-ПД-2	03.06	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Представление итогового решения	Презентация
72	У-ПД-2	06.06	Групповая/беседа Индивидуальная / практическая работа	2	Рефлексия	Беседа, практическая работа

### **3. Учебно-методические материалы**

1. Аарон Уолтер: Эмоциональный веб-дизайн / пер. с англ. Миронова Павла — Издательство Манн, Иванов и Фербер, 2012 г. — 144 с.
2. Итан Маркотт: Отзывчивый веб-дизайн / пер. с англ. Миронова Павла — Издательство Манн, Иванов и Фербер, 2012 г. — 176 с.
3. Майк Монтейро: Дизайн - это работа / пер. с англ. Кириенко Дарьи — Издательство Манн, Иванов и Фербер, 2013 г. — 176 с.
4. Тим Браун: Дизайн-мышление. От разработки новых продуктов до проектирования бизнес-моделей / пер. с англ. Хозинского Владимира — Издательство Манн, Иванов и Фербер, 2019 г. — 256 с.
5. Майкл Микалко: Рисовый штурм и еще 21 способ мыслить нестандартно / пер. с англ. Царук Л., Комарова Сергея — Издательство Манн, Иванов и Фербер, 2021 г. — 416 с.