

Аннотация

к ДООП технической направленности 3А ScratchУ

Программа «3А ScratchУ» направлена на подготовку творческой, технически грамотной, гармонично развитой личности, обладающей логическим мышлением, способной анализировать и решать задачи в области информационных технологий, решать ситуационные кейсовые задания.

Особенность программы «3А ScratchУ» заключается в том, что на занятиях обучающиеся знакомятся с теоретическими аспектами и синтаксисом языка, а также обучаются практическим навыкам программирования в среде Scratch. Занятия начинаются с практического знакомства со средой программирования Scratch, далее идет непосредственное изучение синтаксических блоков конструкций языка и отработка навыков применения элементов программирования при решении задач и создании игр. Каждая новая тема завершается практическими задачами, способствующими овладению методики программирования и изучению языка Scratch.

Цель программы: обучить детей основам программирования в среде Scratch, сформировать навыки создания алгоритмов и разработки проектов.

Длительность одного занятия составляет 2 академических часа, периодичность и продолжительность занятий определяется рабочей программой.

Программа стартового уровня предполагает использование и реализацию таких форм организации материала, которые допускают освоение специализированных знаний и языка, гарантированно обеспечивает трансляцию общей и целостной картины в рамках содержательно-тематического направления общеразвивающей программы.