

УТВЕРЖДАЮ
Заместитель директора
ГАОУ СО «Дворец молодёжи»



И.А. Репин
2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении профориентационной игры «Создаем Будущее»
для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного
профилей «Точка роста»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения профориентационной игры «Создаем будущее» для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» (далее – игра).

1.2. Организатором игры является государственное автономное нетиповое образовательное учреждение Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее – ГАОУ СО «Дворец молодёжи») в лице центра инновационного и гуманитарного образования (далее – ЦИГО) и центра сопровождения педагогических работников научно-методического центра (далее – ЦСПР НМЦ).

1.3. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами ГАОУ СО «Дворец молодёжи», Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2026 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования Свердловской области.

2. Цель и задачи игры

2.1. Целью профориентационной игры является поддержка формирования осознанного подхода к выбору будущей профессии среди обучающихся образовательных учреждений Свердловской области путем выявления личных интересов и целей, акцентирование внимания на важности построения эффективных стратегий карьерного роста и планирования жизненного пути.

2.2. Задачи:

- раскрыть в игровой форме суть понятий «горизонтальная и вертикальная карьера», «карьерный рост»;
- познакомить участников со стратегиями карьерного развития;
- смоделировать вариант выстраивания профессиональной и жизненной траектории на примере вымышленного персонажа;
- создать условия для развития креативного мышления и умения работать в команде.

3. Участники игры

3.1. Участниками игры могут быть обучающиеся 7–11 классов (13-17 лет) центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста».

3.2. Количество команд участников игры ограничено. От одной образовательной организации можно представить 1 команду. Численный состав одной команды – от 3 до 4 человек.

3.3. Игра проводится в онлайн формате, что не предполагает нахождения участников на площадке проведения.

3.4. Дополнительная информация высылается организаторами на электронную почту педагогам после прохождения регистрации.

4. Руководство игры

Для организации и проведения игры создается организационный комитет из специалистов центра инновационного и гуманитарного образования и центра сопровождения педагогических работников научно-методического центра, состав которого указан в приложении № 1 к настоящему Положению.

5. Условия и порядок проведения игры

5.1. Программа проведения игры указана в приложении № 2 к настоящему Положению.

5.2. Регистрируясь для участия в игре участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото-видео съемку (приложение № 3) и прикрепляют его к своей заявке. Форма регистрации доступна по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/698ad089e010dbe72c90a921>

5.3. Игра будет состоять из трех частей: подготовительная, теоретическая и практическая.

5.3.1. Подготовительная часть (при регистрации):

1. Командам участников предлагается создать образ своего будущего персонажа. Для этого команды выбирают одну из карточек – девушка или молодой человек (приложение № 4) и заполняют ее.

2. Скан заполненной карточки команды прикладывают к регистрационной форме профориентационной игры.

3. В регистрационной форме с помощью выбора случайных чисел команды выбирают свой инструментарий для игры:

– выбор 1 (одно число от 1 до 12) – профессиональная отрасль, в которую будет трудоустроиваться персонаж команды;

– выбор 2 (два числа от 1 до 20) – два события, которые случатся в жизни персонажа в процессе игры;

– выбор 3 (одно число от 1 до 15) – одна угроза / неприятное событие, которое случится в жизни персонажа в процессе игры.

5.3.2. Теоретическая часть:

1. Участники познакомятся с понятием «карьера» и «карьерный рост», вариантами карьерного развития (вертикальная и горизонтальная карьера).

2. Для закрепления материала участникам будет предложена мини-игра, ответы нужно будет писать в чат.

5.3.3. Практическая часть (самостоятельная работа – 2 часа).

1. Командам озвучивается подробная инструкция игры и критерии, по которым эксперты будут оценивать работы.

2. Каждая команда в индивидуальном порядке на электронную почту, указанную при регистрации, получает:

– 1 карточку с профессиональной отраслью;

– 2 карточки событий;

– 1 карточку с угрозой / неприятным событием;

– инструкцию по выполнению самостоятельной работы и рекомендации по подготовке видеопрезентации.

3. Далее команды выполняют самостоятельную работу по заполнению схемы «карьерного пути», созданию видеопрезентации о получившемся «карьерном пути» персонажа.

4. По итогам выполнения практической части игры каждая команда должна будет загрузить свои **видеопрезентации** на облачное хранилище и направить организаторам ссылку на выполненную работу.

5.4. Экспертное жюри консультирует участников в течение всего времени выполнения практического задания.

5.5. Прием всех материалов завершится в 16:00 17 марта 2026 года.

5.6. После получения материалов от команд экспертное жюри переходит к оценке работ по определенным критериям (приложение № 5).

5.7. Факт участия в игре подразумевает, что его участник ознакомлен с настоящими правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами.

5.8. Участник игры подтверждает свое согласие на осуществление организаторами/или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и в социальных сетях.

5.9. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Положение.

5.10. Решение экспертного жюри окончательно и пересмотру не подлежит. Апелляции участников игры экспертное жюри не рассматривает.

6. Критерии оценки работ

Оценивание результатов проводится экспертным жюри, которое выберет лучшие решения на основе разработанных критериев оценки (приложение № 5).

7. Сроки проведения игры

7.1. Регистрация участников осуществляется в срок до **16:00 13 марта 2026 года** путем заполнения заявки в электронной форме.

7.2. Форма регистрации участников может быть закрыта досрочно при наборе достаточного количества заявок.

7.3. Дата проведения игры: **с 17.03.2026 года по 18.03.2026 года.**

7.4. **17 марта 2026 года в 13:00** необходимо подключиться к игре по ссылке: <https://max.ru/join/FdajXaQC3IiA2mP1vObANFpJMRJL2RO5OFQgyodIvtc>

8. Подведение итогов и награждение участников

8.1. Подведение итогов пройдет **18.03.2026 года в 15:00** по ссылке: <https://max.ru/join/FdajXaQC3IiA2mP1vObANFpJMRJL2RO5OFQgyodIvtc>

8.2. По итогам работы экспертное жюри определит победителей и призеров игры.

8.3. Победители и призеры награждаются памятными сувенирами. Дипломы для участников команд и благодарственные письма для руководителей команд победителей и призеров будут направлены на электронную почту.

8.4. Командам игры будут направлены сертификаты на электронную почту.

9. Финансирование

Финансирование игры осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области. Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству.

к Положению об организации и проведении профориентационной игры
«Создаем будущее» для обучающихся центров образования
цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

СОСТАВ

организационного комитета профориентационной игры «Создаем будущее» для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

1. Симонян Гульчара Салимовна – заместитель начальника ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
2. Нохрина Екатерина Валерьевна – методист ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
3. Горбунова Ольга Владимировна – методист ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
4. Власов Данила Игоревич – инженер ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
5. Пичурина Мария Владимировна – методист ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
6. Салова Екатерина Сергеевна – методист ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
7. Коробейникова Ольга Александровна – педагог-психолог ЦСПР НМЦ ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».

Приложение № 2

к Положению об организации и проведении профориентационной игры
«Создаем будущее» для обучающихся центров образования
цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

ПРОГРАММА
проведения профориентационной игры «Создаем будущее» для обучающихся
центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

Время	Наименование мероприятия
17 марта 2026 года	
13:00-13:30	Подключение, организационные вопросы. Теоретическая часть игры. Прохождение мини-игры с ответами в чате «Шаг вперед». Рассылка материалов для практической части.
13:30-15:30	Практическая часть игры, выполнение задания.
15:30-16:00	Загрузка видеопрезентации на облачное хранилище и направление ссылки на работу для оценки.
18 марта 2026 года	
09:00-15:00	Оценивание выполненных работ.
15:00-15:30	Подведение итогов. Поздравление победителей.

Приложение № 3

к Положению об организации и проведении профориентационной игры
«Создаем будущее» для обучающихся центров образования
цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)**

Я, _____

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;

- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в игре «Создаем будущее» для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «точка роста».

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего

от третьих лиц: Министерства образования Свердловской области, Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных Несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку Несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»,

распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов Несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные, фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

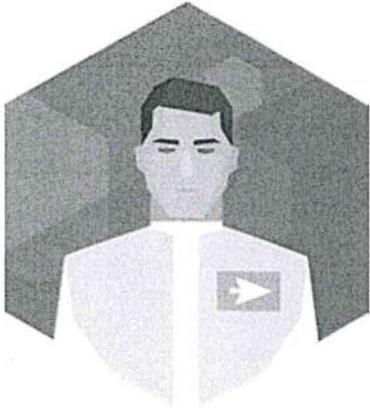
10. Законный представитель подтверждает, что давая согласие, действует по собственной воле и в интересах Несовершеннолетнего.

«__» _____ 202__ г.

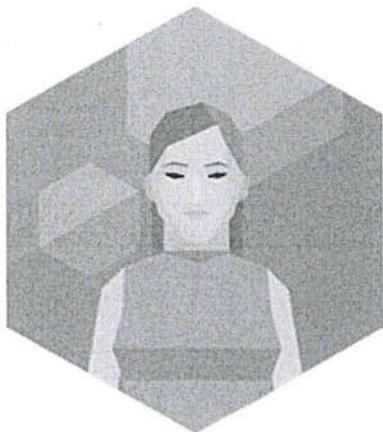
(подпись)

(инициалы, фамилия)

КАРТОЧКА ПЕРСОНАЖА

	<u>ФИО</u>
	<u>Сколько лет</u>
	<u>Интересы</u> (увлечения или мечты)
<u>Таланты</u> (навыки или компетенции, то, что персонаж хорошо умеет делать)	
<u>Слабости</u> (то, что персонаж не умеет делать, чего боится персонаж)	
<u>Особенности</u> (черты характера, привычки, жизненные установки и пр.)	

КАРТОЧКА ПЕРСОНАЖА

	<u>ФИО</u>
	<u>Сколько лет</u>
	<u>Интересы</u> (<i>увлечения или мечты</i>)
<u>Таланты</u> (<i>навыки или компетенции, то, что персонаж хорошо умеет делать</i>)	
<u>Слабости</u> (<i>то, что персонаж не умеет делать, чего боится персонаж</i>)	
<u>Особенности</u> (<i>черты характера, привычки, жизненные установки и пр.</i>)	

Приложение № 5
к Положению об организации и проведении профориентационной игры
«Создаем будущее» для обучающихся центров образования
цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

**Лист оценки для экспертов
необходимо оценить работу команды от 0 до 3 баллов**

№	Критерий	ФИО эксперта				
1.	Соответствие образа персонажа с тем, что было представлено при регистрации					
2.	Насколько гармонично персонаж был встроен в выпавшую отрасль компании (насколько начальная должность соответствует компетенциям и личностным качествам персонажа)					
3.	Указание должностных обязанностей персонажа на всех этапах карьерного пути (при изменении должности или расширении функционала)					
4.	Наличие обоснования перехода персонажа на новую ступень карьерного пути (внешние или внутренние факторы, помогающие в карьерном росте)					
5.	Учтены ли выпавшие жизненные события, насколько обосновано их влияние на карьерный и жизненный путь персонажа					
6.	Оригинальность и выразительность видеопрезентации: ролик яркий, эмоциональный, запоминающийся, креативный (юмор приветствуется)					
7.	Учтены ли требования при создании видеопрезентации: - не превышает длительность 5 мин.; - в кадре вся команда; - презентован карьерный путь персонажа					
8.	Соблюдены ли временные рамки (уложились ли команды по времени отправки работ): 3 балла – работа сдана в срок; 0 баллов – работа не сдана в срок до 16:00					
	Итоговый балл:					

Экспертное жюри игры

1. Нохрина Екатерина Валерьевна – методист ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодежи».
2. Горбунова Ольга Владимировна – методист ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодежи».
3. Пичурина Мария Владимировна – методист ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодежи».
4. Салова Екатерина Сергеевна – методист ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодежи».
5. Власов Данила Игоревич – инженер ЦИиГО ГАНОУ СО «Дворец молодежи».