

УТВЕРЖДАЮ
Заместитель директора
ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»

И.А. Репин
«10» марта 2026 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении Инженерного турнира для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения Инженерного турнира для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» (далее – Турнир).

1.2. Организатором Турнира является государственное автономное негосударственное образовательное учреждение Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее – ГАНОУ СО «Дворец молодёжи») в лице центра инновационного и гуманитарного образования.

1.3. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными нормативными актами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2026 год государственному автономному (бюджетному) учреждению Свердловской области, подведомственному Министерству образования Свердловской области.

1.4. В соответствии с Указом Президента Российской Федерации от 25.12.2025 № 962, 2026 год в России объявлен Годом единства народов России. В связи с этим тематика заданий Турнира приурочена к данному событию.

2. Цель и задачи Турнира

2.1. Цель Турнира: популяризация специальностей в области информационных и аддитивных технологий среди обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста».

2.2. Задачи:

- формирование знаний, умений и компетенций у обучающихся по программированию, 3D-моделированию;
- развитие навыков командного взаимодействия;
- отработка практических навыков представления идей и продуктов в форме кратких докладов и презентаций;
- воспитание чувства патриотизма и толерантного отношения у обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» через создание проектов, отражающих культуру, традиции и уникальность различных народов России.

3. Требования к участию

3.1. Участниками Турнира могут быть дети в возрасте 8–17 лет, обучающиеся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста». Турнир проводится в трёх возрастных категориях:

- младшая категория: 8-10 лет (3D ручка, пластик для 3D ручки);
- средняя категория: 11-13 лет (среда программирования – Scratch 3.0);
- старшая категория: 14-17 лет (программа по 3D моделированию: Blender или Компас 3D).

3.2. Турнир предполагает командное участие:

- младшая категория: 8-10 лет (2 человека в команде);
- средняя категория: 11-13 лет (2 человека в команде);
- старшая категория: 14-17 лет (4 человека в команде).

Количество команд участников Турнира ограничено. Форма регистрации участников может быть закрыта досрочно при наборе достаточного количества заявок. Каждая команда может представить не более одного проекта.

3.3. Турнир проводится в онлайн формате, что не предполагает нахождения участников на площадке его проведения.

3.4. Дополнительная информация высылается организаторами на электронную почту участников после прохождения регистрации.

3.5. Команда считается зарегистрированной для участия в Турнире, если руководитель команды заполнил электронную форму заявки, согласился с условиями настоящего Положения, предоставил согласие на обработку персональных данных на каждого участника команды.

3.6. Запрещается повторная подача заявок на участие в Турнире.

4. Руководство проведения Турнира

Для организации и проведения Турнира создается организационный комитет (далее – Оргкомитет) и экспертная комиссия.

4.1. Состав Оргкомитета формируется из числа специалистов центра инновационного и гуманитарного образования (приложение № 1).

4.2. Оргкомитет осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Турнира:

- определяет сроки, тему и направленности;
- определяет состав и условия работы экспертной комиссии;
- осуществляет прием заявок для участия в Турнире;
- устанавливает специальные номинации;
- формирует отчётные документы о проведении Турнира;
- размещает информационные материалы о проведении Турнира на сайте

<https://dm-centre.ru/>.

4.3. Экспертная комиссия формируется из числа инженеров, педагогов в области технического творчества, специалистов ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» (приложение № 2).

4.4. Экспертная комиссия:

- осуществляет экспертную оценку результатов Турнира;
- определяет победителя и призеров;
- принимает решение о дисквалификации команды;
- представляет в Оргкомитет итоговые протоколы работы экспертной коллегии.

Дисквалификация команды может быть, если:

- действия членов команды, наставника-педагога команды, родителей членов команды нарушают данное Положение;
- сдана чужая работа, в том числе, если чужая работа была изменена или доработана;
- в работе участников обнаружены чужие ресурсы, защищенные авторским правом.

5. Порядок проведения Турнира

5.1. Формат проведения Турнира – онлайн.

5.2. Регистрация участников Турнира осуществляется в срок до **16:00 22 апреля 2026 года** путем заполнения заявки в электронной форме по ссылке:

<https://forms.yandex.ru/u/698e000e010db6b03ac36fa>

5.3. Программа проведения Турнира указана в приложении № 3 к настоящему Положению.

5.4. Факт участия в Турнире подразумевает, что его Участник ознакомлен с настоящими правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами.

5.5. Участвуя в Турнире, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами или третьими лицами по заданию организаторов фото и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и в социальных сетях.

5.6. Регистрируясь в Турнире, участники заполняют согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку (приложение № 4) и прикрепляют его к своей онлайн заявке.

5.7. Выдача заданий Турнира будет проходить в онлайн формате **27 апреля 2026 года**.

5.8. Защита работ будет проходить в онлайн форме **29 апреля 2026 года**.

Защита выполненного задания состоит из презентации (**не более 3 минут**) и ответов на вопросы экспертной комиссии (**не более 3 минут**).

5.9. В срок до **11:30 часов 29 апреля 2026 года** участники должны направить на почту организаторов ogorbunova@ircb6.ru ссылку на папку (облачное хранилище Яндекс Диск) с выполненным заданием, которое включает:

1) фото работы (2 шт.) необходимо добавить в презентацию проекта (младшая категория). На одном фото должна быть изображена модель, расположенная рядом с вертикально стоящей линейкой, или другим измерительным инструментом. На этом фото должна быть видна высота модели;

– файл с расширением .sb3 для Scratch проектов, выполненных в Scratch 3.0 (средняя категория);

– файл с расширением .stl для проектов по 3D моделированию, выполненных в Blender или Компас 3D (старшая категория). Также в презентацию необходимо добавить фото с оригинальным видом, которое выбрано за основу модели и фото модели с рядом стоящей линейкой или другим измерительным инструментом, на котором видно его высоту;

2) презентацию проекта в программе Microsoft Power Point (максимальное количество слайдов не более 10).

5.10. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Положение.

6. Подведение итогов и награждение участников

6.1. Оценивание результатов работ осуществляется экспертной комиссией на основе разработанных критериев для каждой возрастной категории (приложение № 5). Победителем будет объявлена команда, набравшая максимальное количество баллов.

6.2. При равенстве баллов по критериям для выявления победителя или призёров экспертная комиссия имеет право выдать дополнительный балл участникам на своё усмотрение.

6.3. Решение экспертной комиссии является окончательным и не подлежит пересмотру.

Апелляции со стороны участников не рассматриваются.

6.4. По итогам работы экспертной комиссии будет объявлена команда – победитель и призеры Турнира по возрастным категориям. Победители и призёры награждаются призами и дипломами, которые будут направлены на электронную почту, указанную при регистрации команды. Руководителям команд победителей и призёров направляются благодарственные письма на электронную почту, указанную при регистрации. Участникам Турнира в течение 10 рабочих дней будут направлены сертификаты на электронную почту.

7. Финансирование

Финансирование Турнира осуществляется за счет средств областного бюджета Свердловской области. Допускается привлечение иных источников финансирования, не противоречащих действующему законодательству.

8. Контакты для связи

8.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанные при регистрации.

8.2. Все актуальные новости публикуются на сайте центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» <https://tochkarosta.dm-centre.ru/>.

8.3. Контактное лицо: Горбунова Ольга Владимировна – методист центра инновационного и гуманитарного образования, телефон +7 (34368) 7-76-11, адрес электронной почты ogorbunova@irc66.ru.

СОСТАВ

организационного комитета Инженерного турнира для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

1. Симонян Гульчара Салимовна – заместитель начальника центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
2. Горбунова Ольга Владимировна – методист центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
3. Павлова Маргарита Николаевна – педагог-организатор центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
4. Салова Екатерина Сергеевна – методист центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
5. Власов Данила Игоревич – инженер центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
6. Карпов Артём Сергеевич – педагог дополнительного образования детского технопарка «Кванториум г. Верхняя Пышма».

СОСТАВ

экспертной комиссии Инженерного турнира для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

1. Власов Данила Игоревич – инженер центра инновационного и гуманитарного образования ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».
2. Карпов Артём Сергеевич – педагог дополнительного образования детского технопарка «Кванториум г. Верхняя Пышма».
3. Нечаев Максим Олегович – педагог дополнительного образования детского технопарка «Кванториум г. Верхняя Пышма».

Приложение № 3
к Положению об организации и проведении
Инженерного турнира для обучающихся центров образования
цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

ПРОГРАММА
проведения Инженерного турнира для обучающихся центров
образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

27 апреля 2026 года (1 день)	
10:00-10:30	Открытие Инженерного турнира с использованием кроссплатформенного сервиса MAX. Выдача заданий, инструктаж по выполнению, консультация участников.
10:30-17:00	Выполнение заданий командами. Консультация по выполнению задания.
28 апреля 2026 года (2 день)	
09:00-17:00	Выполнение заданий командами.
29 апреля 2026 года (3 день)	
09:00-11:30	Выполнение заданий командами. Отправка ссылки на папку с выполненным заданием (облачное хранилище Яндекс Диск) на электронную почту организаторам.
14:00-16:00	Защита в онлайн формате с использованием кроссплатформенного сервиса MAX.
16:00-16:30	Подведение итогов.

Приложение № 4
к Положению об организации и проведении
Инженерного турнира для обучающихся центров образования
цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку
(для несовершеннолетних)**

Я, _____

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному негиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в Инженерном турнире для обучающихся центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста».

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных Несовершеннолетнего

Приложение № 5
к Положению об организации и проведении
Инженерного турнира для обучающихся центров образования
цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»

**Критерии оценивания заданий Инженерного турнира для обучающихся
центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста»**

Критерии оценивания	Баллы	Примечание
Задание, выполненное с использованием 3D ручки		
Размер модели	0-1	1 – высота 3D модели не менее 15 см. 0 – высота 3D модели менее 15 см.
Качество выполненной работы, аккуратность	0-2	2 – работа выполнена аккуратно, все детали четкие и ровные. 1 – работа выполнена аккуратно, но есть небольшие недочеты. 0 – работа выполнена неаккуратно, есть заметные ошибки, неровности, недочеты.
Сложность выполнения работы	0-2	2 – работа высокой сложности, включает сложные технические элементы. 1 – работа средней сложности, выполнены несколько этапов. 0 – работа простая, выполнена из минимального количества деталей.
Прочность работы	0-1	1 – во время презентации 3D модель сохраняет свою целостность и устойчивость. 0 – во время презентации 3D модель разваливается или теряет части.
Соответствие проекта конкурсному заданию	0-1	1 – проект соответствует конкурсному заданию. 0 – проект не соответствует конкурсному заданию.
Задание, выполненное в Scratch		
Грамотность алгоритма и стабильность работы проекта	0-2	2 – скрипты составлены логично и структурировано, проект работает корректно без сбоев. 1 – проект работает, но в скриптах есть неоптимальные решения или избыточные блоки. 0 – проект не работает или работает некорректно из-за ошибок в логике скриптов.
Выбор достопримечательностей	0-1	1 – верно определены как минимум 5 достопримечательностей, информация о них актуальна и достоверна. 0 – определены менее 4 достопримечательностей, информация отсутствует.
Исследование и информационная наполненность	0-2	2 – представлена интересная, правильная информация о каждой достопримечательности. Источник информации актуален. 1 – представлена правильная информация о каждой достопримечательности, но присутствуют недочеты в точности. 0 – информация отсутствует или полностью некорректна.

Оригинальность оформления проекта в Scratch	0-2	2 – проект в среде Scratch выполнен аккуратно, с нестандартным оригинальным подходом авторов. 1 – проект выполнен аккуратно, но отсутствует оригинальность в реализации. 0 – проект не имеет оригинальности и выполнен небрежно.
Наличие музыкального сопровождения в Scratch	0-1	1 – музыкальное сопровождение используется уместно теме проекта. 0 – музыкальное сопровождение не используется.
Наличие звукового сопровождения в Scratch	0-1	1 – присутствуют звуковые эффекты при действиях (нажатие кнопок, переходов). 0 – звуковые эффекты отсутствуют.
Соответствие проекта конкурсному заданию	0-1	1 – проект соответствует конкурсному заданию. 0 – проект не соответствует конкурсному заданию.
Задание по 3D моделированию		
Корректность работы с программой	0-1	1 – 3D-модель полностью соответствует размерам в соответствии с чертежом и имеет соответствующий уровень детализации. 0 – 3D-модель не соответствует чертежу, недостаточно детализации.
Представление 3D-моделей	0-1	1 – 3D модель представлена в файлах STL. 0 – файл с 3D моделью невозможно просмотреть.
Пропорциональность и масштаб	0-1	1 – пропорции соблюдены. 0 – грубые нарушения пропорций, искажающие узнаваемость элементов модели.
Размер готовой модели	0-1	1 – высота модели не менее 10 см. 0 – высота модели менее 10 см.
Качество обработки модели	0-2	2 – поверхность всех элементов выглядит целостно и закончено. 1 – модель выполнена с небольшими недочетами, есть мелкие шероховатости. 0 – модель без обработки.
Эстетика оформления проекта	0-2	2 – проект выполнен аккуратно, точное соответствие модели оригинальному виду. 1 – проект выполнен аккуратно, но есть ошибки в точности исполнения модели. 0 – проект выполнен небрежно, точность исполнения модели отсутствует.
Дополнительные элементы	0-1	1 – присутствуют дополнительные элементы на диораме. 0 – дополнительные элементы отсутствуют.
Соответствие проекта конкурсному заданию	0-1	1 – проект соответствует заданию. 0 – проект не соответствует заданию.
Презентация		
Грамотность оформления презентации	0-2	2 – презентация выполнена по предложенному шаблону, грамотно сформулированы цель и задачи проекта. 1 – презентация выполнена по предложенному шаблону, присутствуют ошибки в определении цели и задач проекта. 0 – презентация не была выполнена.
Онлайн защита проекта		

Презентация готового задания	0-2	2 – владение материалом работы, связность речи, озвучил основные моменты работы, нет ошибок при изложении доклада. 1 – владение материалом работы, озвучил основные моменты работы, но присутствуют мелкие различные ошибки при изложении доклада. 0 – не владение материалом работы, не связность речи, не озвучил основные моменты работы, присутствует ошибки в терминологии и стиле изложения.
Корректные ответы на вопросы экспертов	0-2	2 – корректно ответил на все вопросы от экспертов. 1 – корректно ответил только на половину вопросов от экспертов. 0 – не ответил корректно ни на один вопрос от экспертов. Не может защитить свою точку зрения.
Время защиты проекта	0-1	1 – уложились во времени защиты. 0 – не уложились во времени защиты.
Дополнительный балл от экспертов		
Дополнительный балл	1	Выдается на усмотрение экспертной комиссии в случае равенства баллов команд.