

## Цикл образовательных мероприятий «ТехноЛето»

### Курс: «Unity с нуля: создай свою первую 2D-игру!»

#### Аннотация

В процессе освоения курса обучающиеся познакомятся с интерфейсом Unity, научатся работать с 2D-объектами, анимацией и физикой, а также освоят основы программирования на C# для реализации игровой логики. В ходе курса создадут полноценную 2D-игру: от идеи и прототипа до готового проекта с меню, уровнями и интерактивными элементами. К концу курса каждый участник создаст собственную 2D-игру - платформер, с управляемым персонажем, игровыми уровнями и базовой логикой.