

03.04.2026 № 610  
на № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

*О проведении мастерской «Контент  
об искусстве»*

Руководителям детских и юношеских  
журналистских и творческих  
объединений, медиацентров  
и медиастудий

18 апреля 2026 года Лаборатория современной журналистики совместно с Екатеринбургской академией современного искусства и командой фестиваля «Игра. Цифра. Искусство» на Урале» проводит мастерскую «Контент об искусстве» (далее – мастерская).

Специальный гость и наставник мастерской — Анастасия Кашина, эксперт в области продвижения культурных проектов: куратор фестивальных медиацентров (11 событий за 3 года), руководитель SMM-команды фестиваля «Игра. Цифра. Искусство» на Урале».

Участники мастерской получают практическое руководство по созданию качественного контента в сфере искусства и культуры, узнают, как найти точные слова для рассказа о художниках, творческих коллективах и проектах, чтобы зрители не просто узнали о событии, а пришли на него, сохранив яркие впечатления.

Программа выстроена как последовательное погружение в профессию: от теории к практике. В теоретическом блоке будут рассмотрены вопросы создания портфолио, интересного заказчика; определения проектов, необходимых для старта в сфере культуры; роли команды для контент-мейкера; принципов создания текста, который ведет зрителя от полного непонимания к действию («я уже купил билет»), а также шаблонов для написания вовлекающего текста об искусстве. Под руководством эксперта участники создадут собственные медиапродукты (статьи, посты, фоторепортажи и другое), которые можно смело включать в свое портфолио.

Особенностью мастерской станет практическая часть – посещение выставки фестиваля «Игра. Цифра. Искусство» на Урале» в Синара Центре, а также экскурсия-медиаия, позволяющая глубже погрузиться в контекст современного искусства и научиться «считывать» смыслы для дальнейшего освещения в медиа.

К участию приглашаются команды детских журналистских объединений и медиацентров в составе от 2 до 4 человек, а также индивидуальные участники. Возраст – 12–18 лет.

Мероприятие пройдет во Дворце молодёжи по адресу: г. Екатеринбург, пр. Ленина 1 (малый зал)

**Участие бесплатное.** Необходима предварительная регистрация по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/69ca543202848f3f1c81f211/>

Дополнительная информация по тел. +7 (343) 231-59-20

Приложение: Программа образовательного интенсива на 1 л. в 1 экз.

Директор



А. Н. Слизько

Программа мастерской  
«Контент об искусстве»

**Место проведения:** ГАНУО СО «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина 1)

**Организатор:** Медиациентр Дворца молодёжи

**Дата проведения:** 18 апреля 2026 года

**Участники:** команды детских журналистских объединений и медиациентров в составе от 2 до 4 человек и индивидуальные участники. Возраст участников – 12–18 лет.

Внимание! Для выполнения практических заданий участникам нужно иметь при себе смартфоны, блокноты, ручки. По желанию команды могут взять с собой на площадку ноутбуки.

**18 апреля:**

Время	Содержание
10:30–11:00	Регистрация участников в холле 1 этажа
11:00–12:30	Лекция «Контент об искусстве» Иммерсивная игра-погружение «Из зрителя в журналиста»
13:00–14:00	Экскурсия-медиация по выставке фестиваля «Игра. Цифра. Искусство» на Урале» («Синара Центр» ул. Верх-Исетский бульвар 15). Практическая работа: сбор материала
14:30–15:30	Практическая работа: редактирование и публикация работ.
15:30–16:00	Обсуждение итоговых работ и обратная связь от эксперта