

## **Аннотация**

Программа «Лето в Кубе 2.0» имеет техническую направленность. Программа включает в себя 7 модулей: «3D-моделирование», «Мастерская авиамоделирования», «Мастерская судомоделирования», «Погружение в дополненную реальность», «Программирование виртуальных роботов» «Разработка 3D-игр», «Электроника: от схем к устройству». Модули включают в себя теоретические и практические занятия, направленные на приобретение и развитие начальных технических компетенций по соответствующим направлениям. Такой подход дает возможность сформировать представление о разных профессиях в сфере информационных технологий и технического творчества, что в будущем сможет помочь при профессиональном самоопределении обучающихся.

Программа является практико-ориентированной. Она содержит теоретическую часть и практическую работу, позволяет в течение нескольких занятий приобрести обучающимся начальные технические навыки.

Объём общеразвивающей программы: 20 академических часов.

Программа рассчитана на обучающихся 10 – 14 лет.