

Аннотация

Программа «Разработка VR/AR-приложений» имеет техническую направленность. Цель программы: формирование интереса к техническим видам творчества.

В ходе обучения обучающиеся приобретают знания и умения, которые помогают в разработке виртуальной и дополненной реальности, создании собственного проекта и игр с использованием технологий VR/AR. Программа включает в себя изучение основ программирования, работу с 3D-графикой, создание анимации и эффектов, а также тестирование и оптимизацию разработанных приложений. Дети также изучают принципы взаимодействия человека с виртуальными пространствами и разрабатывают собственные концепции приложений для различных областей.

Программа развивает у детей творческий потенциал и дает возможность реализовать полученные знания на практике.

Программа рассчитана на обучающихся 12–17 лет.

Срок освоения общеразвивающей программы определяется содержанием программы и составляет 3 года (144 часа в год). По уровню освоения программа общеразвивающая, трехуровневая.

I модуль (стартовый уровень);

II модуль (базовый уровень);

III модуль (продвинутый уровень).