

Аннотация

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа, реализуемая в сетевой форме «Квантошкола 32» имеет техническую направленность. Программа готовит детей к творческой инженерной деятельности и ориентирована на изучение механики и основ конструирования, автоматизации устройств, 3D – моделирования, компьютерной графики, создание продукта от идеи до действующего прототипа или макета, возможность анализировать процессы взаимодействия пользователя со средой.

Траектория обучения предполагает обязательное изучение двух модулей:

1) Обязательный (инвариативный) модуль «Основы проектной деятельности» (**реализует Организация-участник**);

2) Один модуль на выбор (вариативный) **Базовой организации**: «Основы моделирования в Blender», «Основы моделирования в Компас – 3D», «Основы VR», «Практическое применение ГИС», «Основы робототехники», «Основы компьютерной графики», «Основы UX/UI дизайна».

В ходе обучения дети получают «жесткие навыки» и «гибкие навыки» в выбранной области, навыки командного взаимодействия, разовьют проектное мышление, знание методов дизайн-мышления и методов визуализации идей.

Обучение проводится на высокотехнологическом оборудовании, в доступе актуальное программное обеспечение для реализации инженерных идей.

Программа «Квантошкола 32» реализуется на основе кейсового метода обучения. Такой подход позволяет применить на практике теоретические знания и является переходным методом к проектной деятельности.

Программа рассчитана на обучающихся 11– 17 лет.

Срок реализации программы 42 ак. часа.